

UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA

Ingegneria dell'Innovazione del Prodotto

A.A. 2022/23

Metodi di rappresentazione tecnica e CAD

Lezione 2

Introduzione al CAD

e alla modellazione geometrica

Lezione 2:

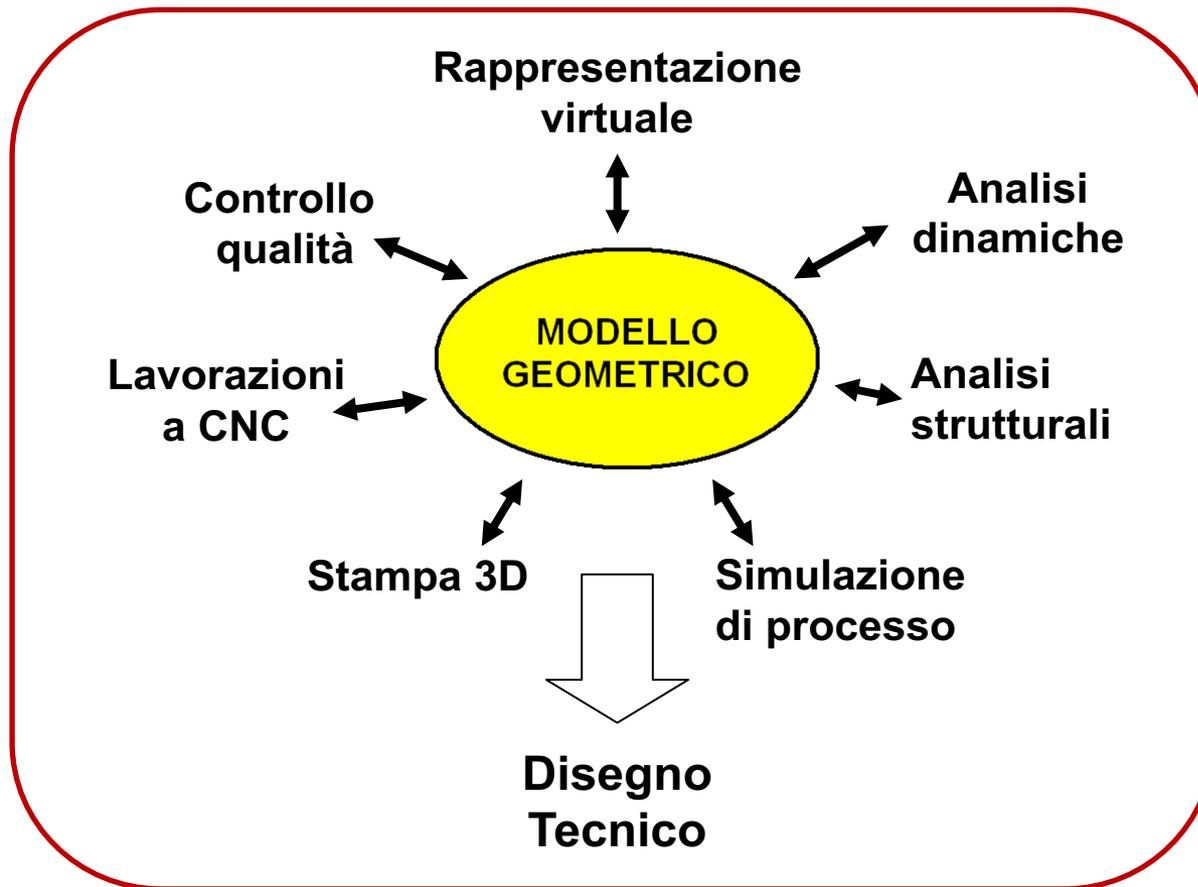
- ✓ Cosa è il CAD
- ✓ Schemi di modellazione geometrica
- ✓ Modellazione Feature-based
- ✓ Proprietà dei modelli
- ✓ Digital Product Definition

Cosa è il CAD

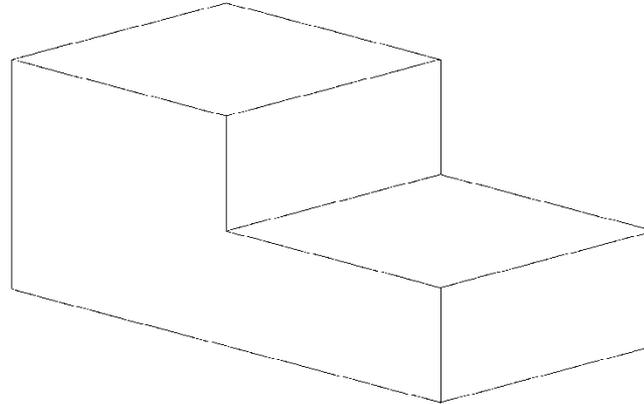


CAD (Computer-Aided Design): definizione

È uno **strumento** che supporta l'attività di progettazione (design) permettendo di **creare, modificare, analizzare** e **ottimizzare modelli geometrici** «virtuali».



Definizioni
Digital Mock-Up
(DMU)
https://it.wikipedia.org/wiki/Prototipazione_digitale

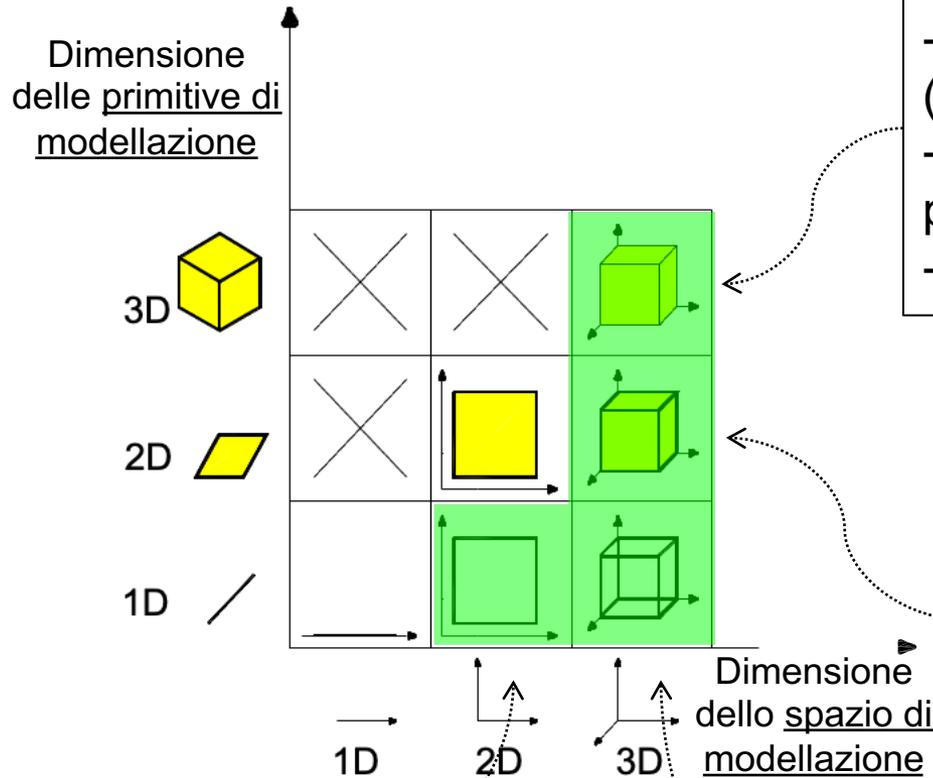


- I. Un modello CAD contiene solo le **informazioni rilevanti per lo scopo previsto** e che, pertanto, sono state inserite dal progettista;
- II. Un modello CAD non può permettere di indagare aspetti non previsti nella fase di creazione;
- III. Per indagare aspetti differenti, possono essere quindi necessari modelli differenti.

Schemi di modellazione geometrica



Schemi di modellazione geometrica



Modellazioni “costruttive” :

- Constructive Solid Geometry (**CSG**)
- “**Sweeping**” e “**Blending**” di profili piani
- **Form features**

Modellazione della frontiera topologica (2): **Boundary Representation (B-Rep)**

- modelli poliedrici (facce piane)
- superfici regolari (cilindri, coni, sfere, piani, ecc.)
- superfici di forma qualsiasi

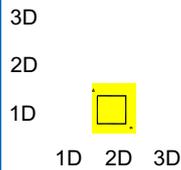
Modellazione mediante **Proiezioni Ortogonali**

Modellazione della frontiera topologica (1): **Wireframe**

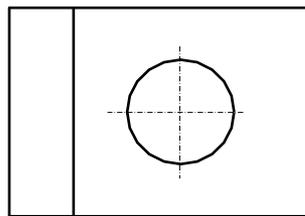
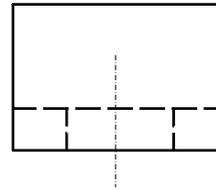
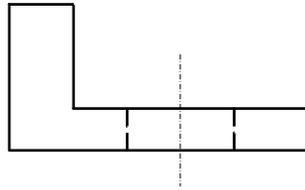
Schema di modellazione 2D



Schema di modellazione mediante PROIEZIONI ORTOGONALI



Il solido 3D è descritto mediante più “ viste ” 2D,
a loro volta descritte mediante spigoli o contorni (linee) e i
relativi vertici.



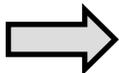
Vantaggi:

- Rappresentazione di facile esecuzione.
- Consente un facile ottenimento di informazioni **dimensionali ed angolari** per le superfici parallele ai piani di proiezione

Svantaggi:

Non fornisce una rappresentazione 3D diretta dell'oggetto:

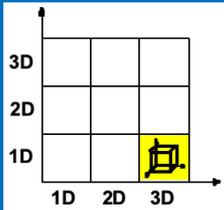
- l'interpretazione della geometria 3D è lasciata a chi legge il disegno.
- Non consente una interpretazione 3D di oggetti complessi
- Lo strumento CAD non è in grado di calcolare le proprietà di massa: aree, volumi e baricentri
- Non esiste una rappresentazione unica di un oggetto



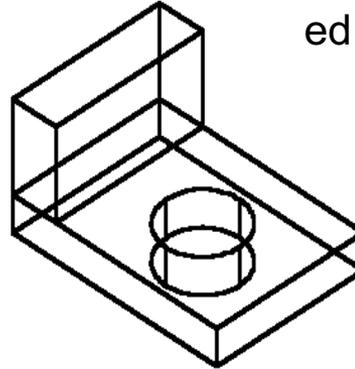
Schema di modellazione 3D WIREFRAME



Schema di modellazione WIREFRAME



Il solido 3D è descritto dall'insieme dei soli spigoli e/o contorni in 3D ed i relativi vertici.

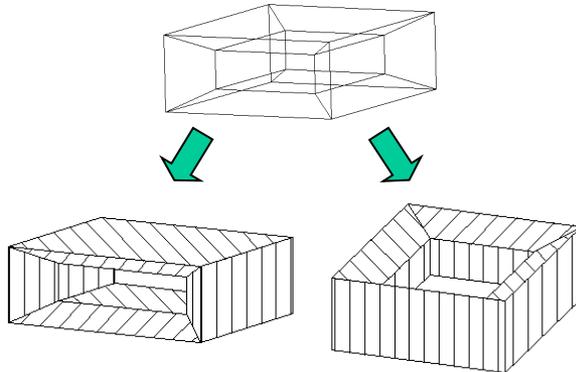


Vantaggi:

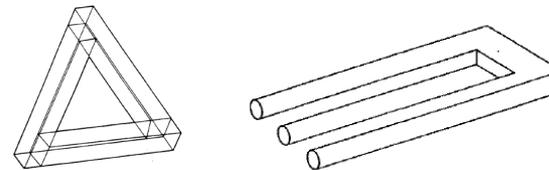
- È facile visualizzare e manipolare il solido

Svantaggi: Schema ambiguo

Consente interpretazioni non univoche



Permette la generazione di modelli irreali

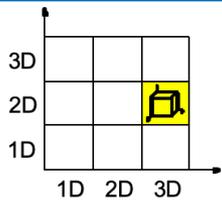


Lo strumento CAD non è in grado di calcolare le proprietà di massa: aree, volumi e baricentri

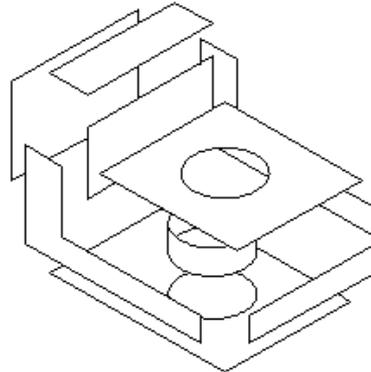
Schema di modellazione 3D B-REP



Schema di modellazione B-REP (Boundary Representation)



Il solido 3D è descritto dalle facce che lo delimitano e dai relativi spigoli e vertici.



Le facce possono essere:

- piane (modelli poliedrici);
- curve (modelli per superfici).

Vantaggi:

- È facile visualizzare e manipolare il solido
- È semplice calcolare le proprietà geometriche del solido (volume, baricentri, ecc.)
- È facile ottenere informazioni sulle singole parti e sulle relazioni reciproche tra le parti.

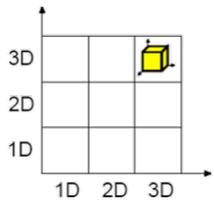
Svantaggi:

- Richiede una notevole occupazione di memoria;
- Il modello non conserva la storia della procedura di modellazione;
- Non esiste una rappresentazione unica di un oggetto

Schema di modellazione 3D CSG



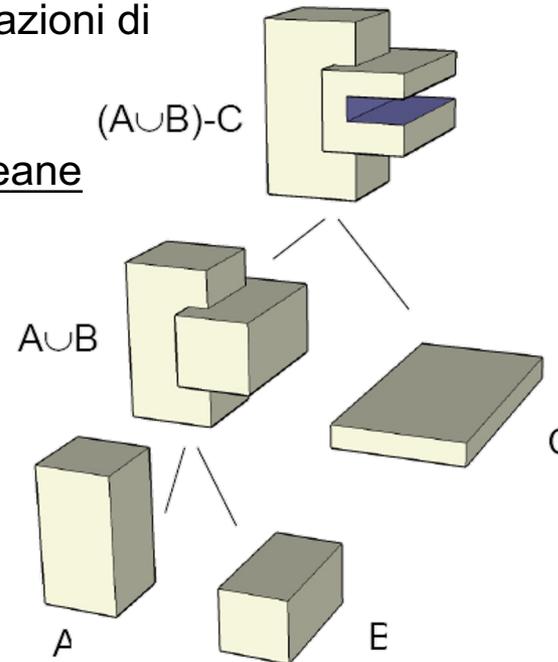
Schema di modellazione “CSG - Constructive Solid Geometry”



Il solido 3D è descritto come:

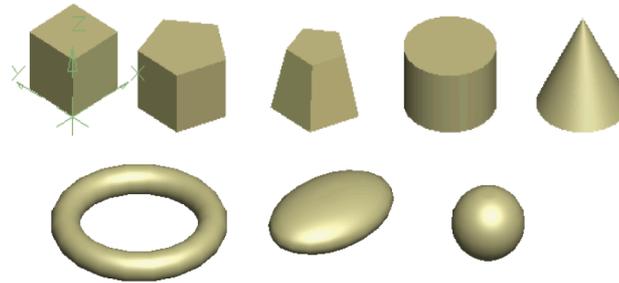
- i. composizione (operazioni booleane)
- ii. di «istanze parametrizzate» di solidi primitivi (parallelepipedi, cilindri, coni, ecc.)
- iii. posizionate nello spazio (operazioni di roto-traslazione)
- iv. sottoposte ad operazioni booleane

Il modello è detto “**non valutato**” in quanto non contiene informazioni su vertici, spigoli o facce del nuovo solido ma è descritto dalla sequenza di operazioni di costruzione.

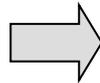
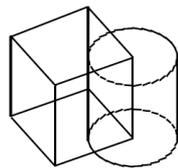


Schema di modellazione “CSG - Constructive Solid Geometry”

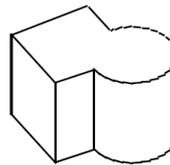
Solidi primitivi



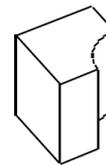
Operazioni booleane



UNIONE



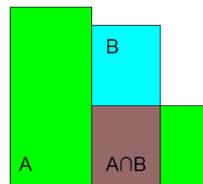
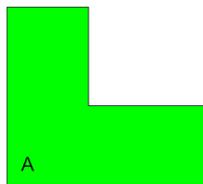
DIFFERENZA



INTERSEZIONE



Operatori booleani regolarizzati



Intersezione Teorica



$$C = A \cap B$$

Intersezione Regolare



$$C^* = A \cap^* B$$

L'operazione booleana può generare situazioni degeneri; gli operatori booleani regolarizzati consentono di ottenere risultati dimensionalmente omogenei ai componenti originali.

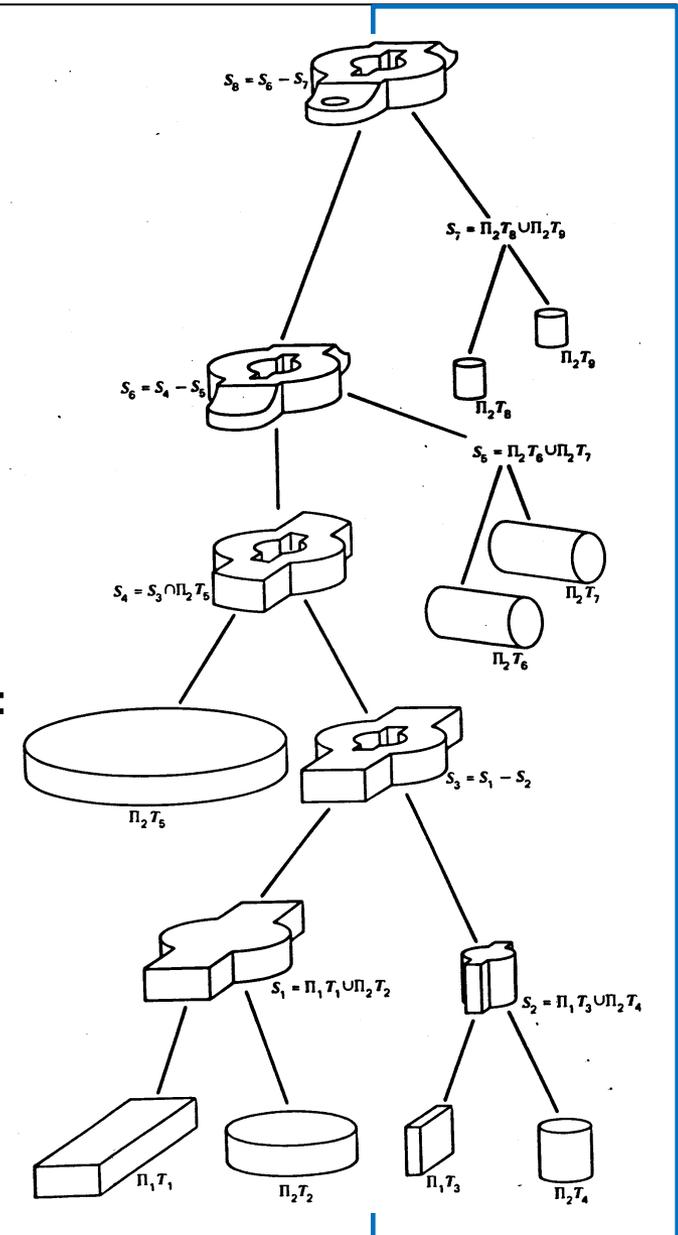
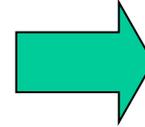
Schema di modellazione “CSG - Constructive Solid Geometry”

Esempio di “albero” CSG:

T_i = solidi primitivi

P_i = trasformazioni (rototraslazioni)

S_i = solidi derivati



Esempio di non unicità degli schemi CSG:

S_2 si sposta da $S_3 = S_1 - S_2$

a $S_3 = S_1$ (no foratura) a $S_9 = S_8 - S_2$

Schema di modellazione “CSG - Constructive Solid Geometry”

Osservazione: il modello è “non valutato”

Vantaggi:

- Il modello è intrinsecamente parametrico.

Svantaggi:

- stimare direttamente le proprietà geometriche (volume, baricentri, ecc.) è molto laborioso (meglio passare per un modello valutato);
- non è possibile visualizzare direttamente un modello CSG (bisogna prima valutarlo);
- non esiste una sequenza unica per rappresentare un oggetto;
- non è possibile verificare la identità/differenza di due oggetti in base ai loro modelli CSG.

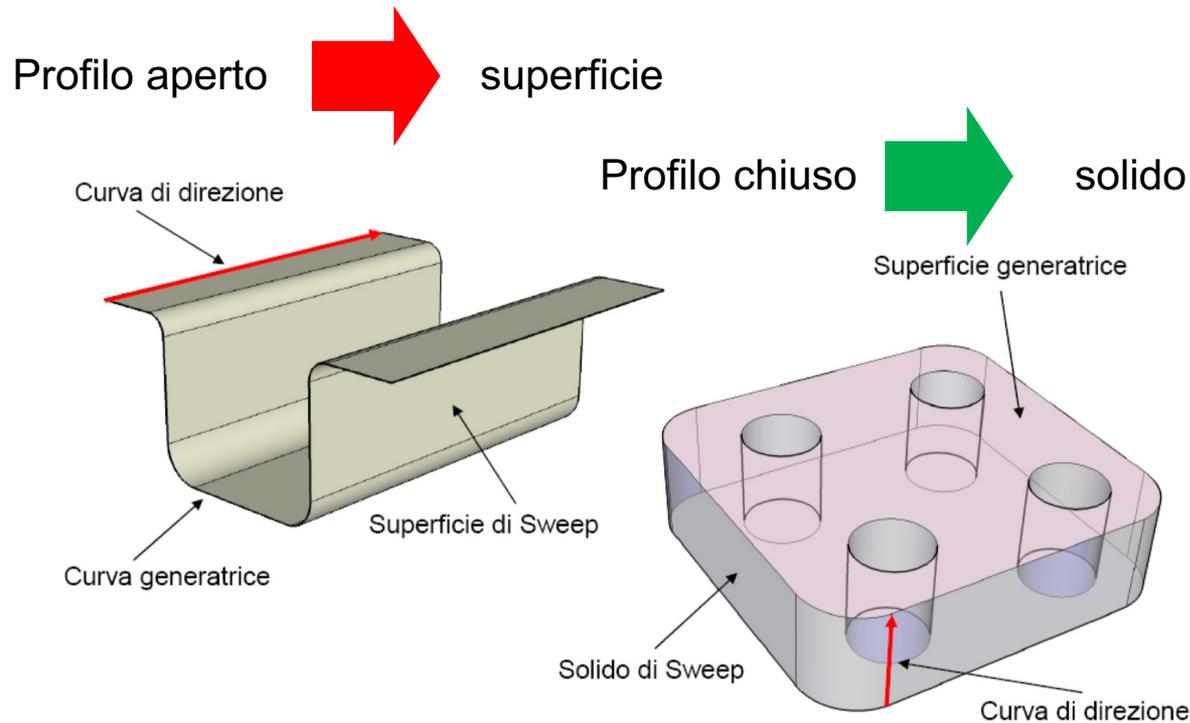
Sweeping e lofting



Schema di modellazione mediante SWEEP

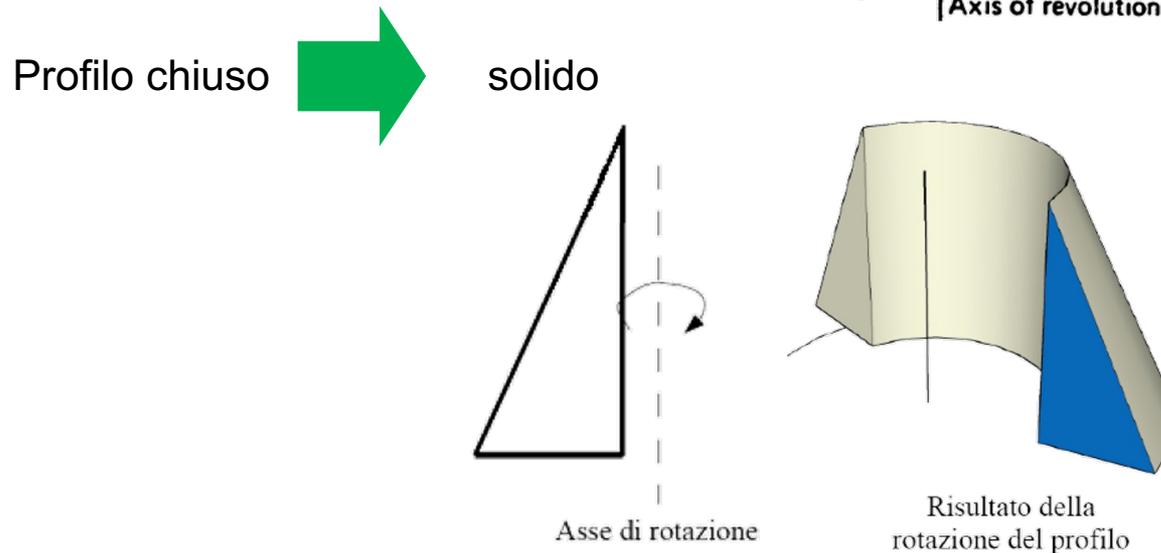
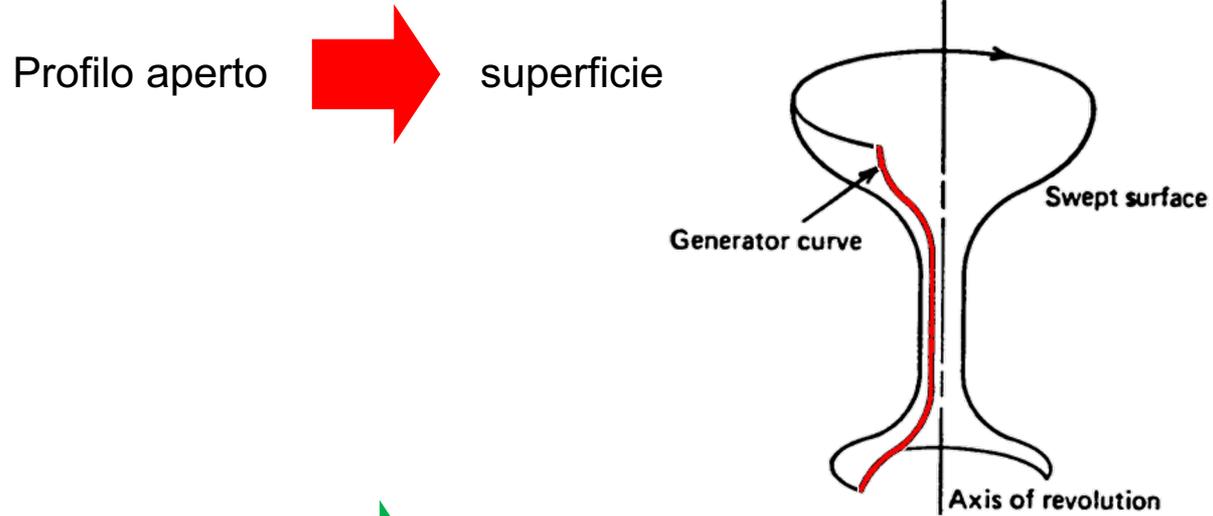
Superficie 3D o solido 3D di SWEEPING: elemento geometrico ottenuto mediante l'operazione con cui una **curva o una sezione** (generatrice) viene **spostata lungo una direttrice o ruotata attorno ad un asse**

- **Estrusione:** la traiettoria è ortogonale alla curva/sezione



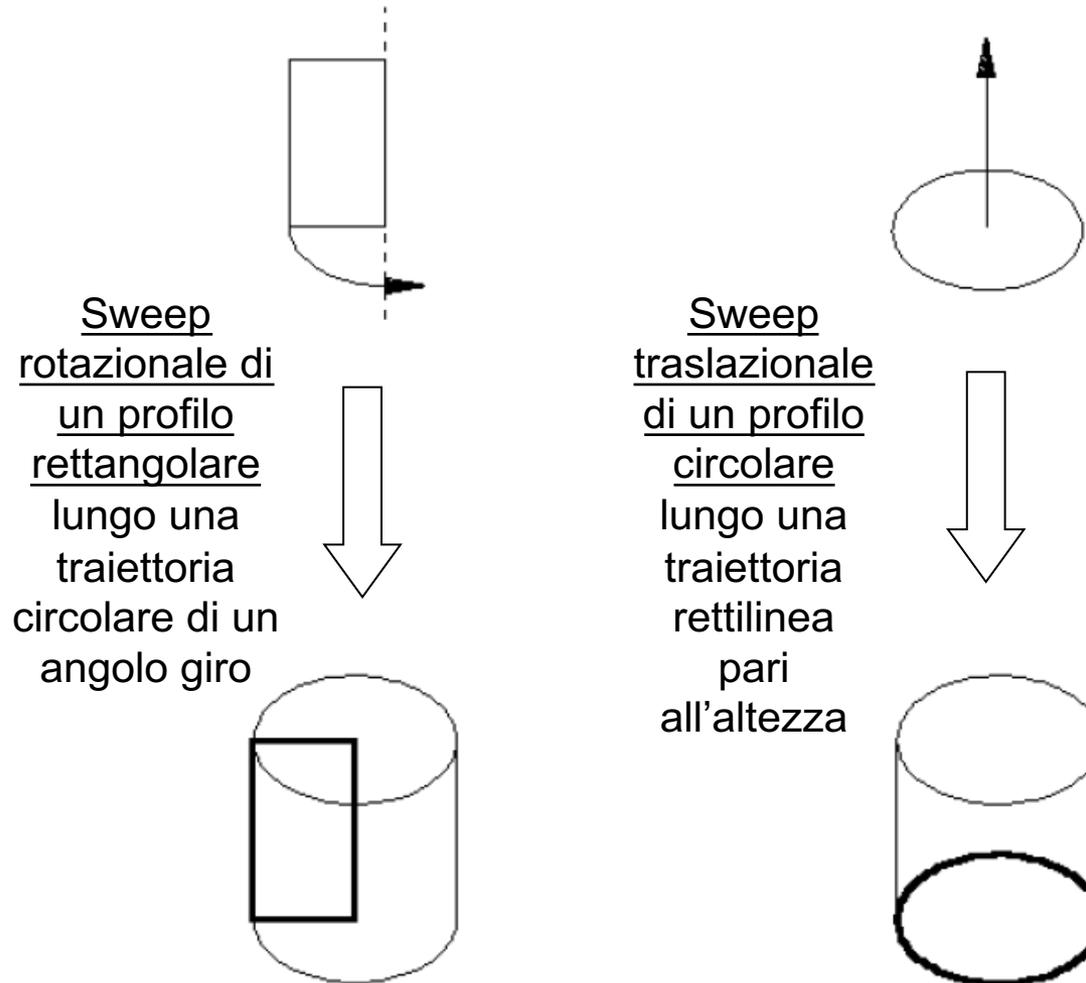
Schema di modellazione mediante SWEEP

- **Rivoluzione:** traiettoria è un arco di circonferenza



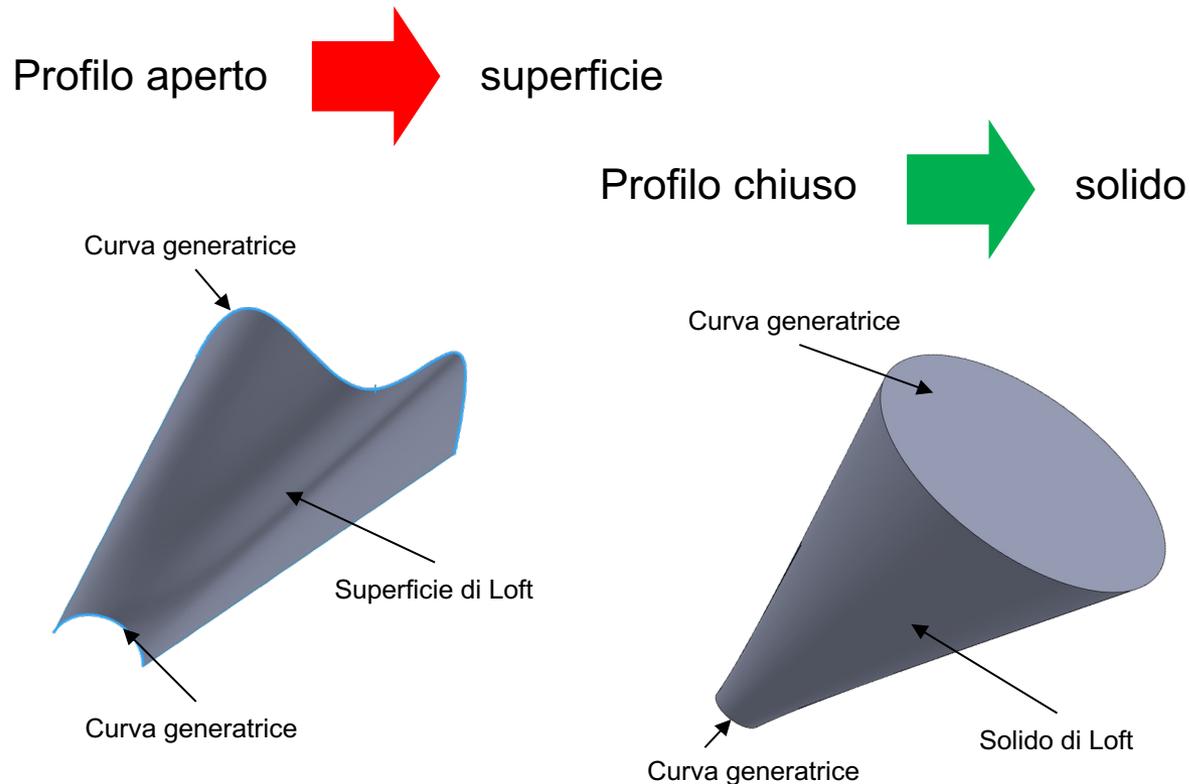
Schema di modellazione mediante SWEEP

Non unicità dei modelli generati mediante sweeping



Schema di modellazione mediante LOFT

Superficie 3D o solido 3D di LOFT: elemento geometrico ottenuto mediante l'operazione con cui due o più **curve o sezioni** (generatrici) vengono connesse da una superficie (aperta o chiusa) continua.



Schema di Modellazione 3D FEATURE-BASED



Modellazione FEATURE-BASED

Limiti degli schemi di modellazione descritti finora:

- permettono di descrivere solo la geometria
- presentano un limitato livello di astrazione
- ambiente di modellazione “povero”

Non favoriscono l'integrazione CAD – CAE – CAM

Descrizione non solo della geometria, ma anche:

- delle relazioni tra entità
- di informazioni sulla funzione della geometria
- delle regole che guidano la fabbricazione della geometria

Il tutto in un ambiente che permetta di operare ad un livello di astrazione più elevato e più vicino all'intento del progettista

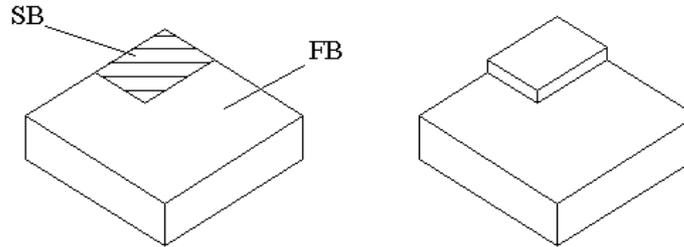


FORM FEATURE

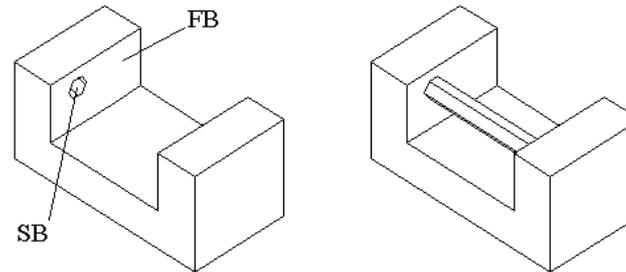
Modellazione FEATURE-BASED

FORM FEATURE:

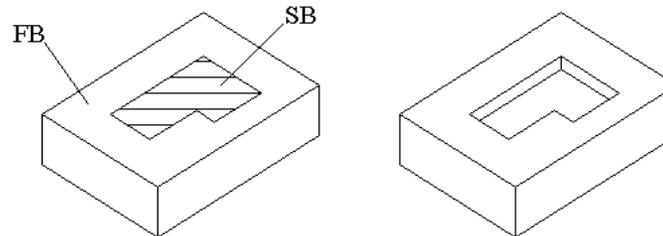
PROTRUSIONE
semplice
Extrusion



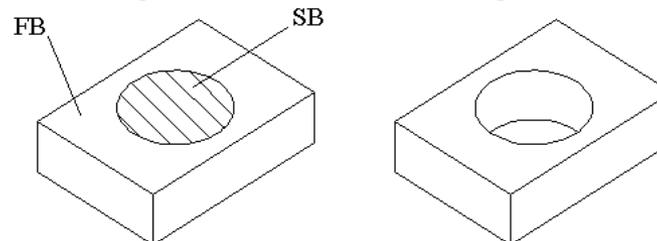
PONTE
bridge



TASCA
pocket



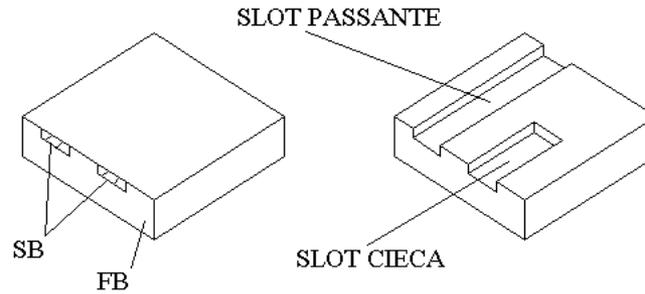
FORO
hole



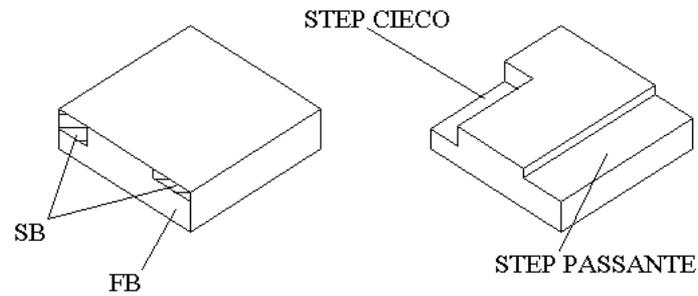
Modellazione FEATURE-BASED

FORM FEATURE:

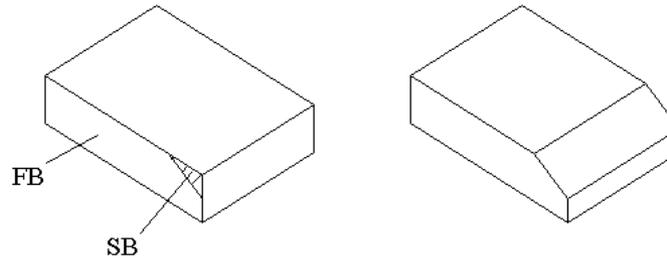
CAVA
slot



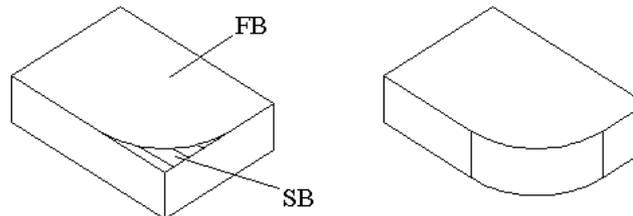
GRADINO
step



SMUSSO
chamfer



RACCORDO
round



Schema di modellazione 3D INTEGRATO



Schema integrato di RAPPRESENTAZIONE

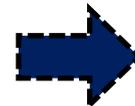
Integrazione tra schemi di modellazione nei moderni sistemi CAD 3D:

- Schema di base: **CSG**
- Utilizza primitive generate mediante: **SWEEPING / BLENDING**
- Mantiene parallelamente uno schema **B-Rep** per visualizzazioni e valutazioni

Sweeping



CSG



B-Rep

Blending



Caratteristiche dei principali strumenti di modellazione solida

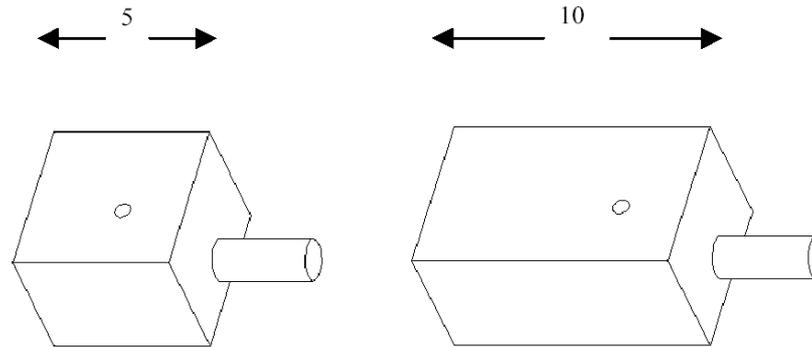
- **Feature-based**
- **Parametricità**
- **Associatività**

Proprietà degli strumenti di modellazione solida



Relazioni parametriche

La geometria del modello è controllata dalle dimensioni caratteristiche di ogni feature; ogni dimensione è controllata da un parametro.



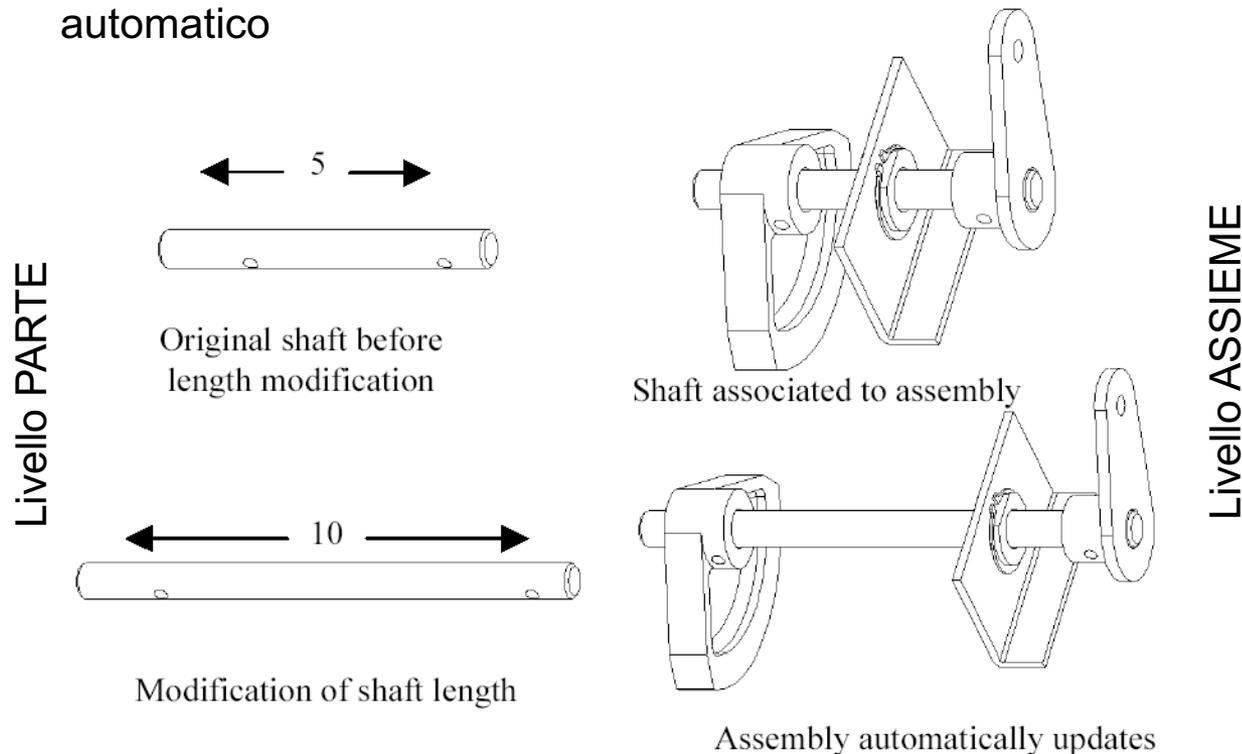
Vantaggi:

- modificare il valore di una dimensione per modificare la geometria;
- mettere in relazione tra loro i parametri di una stessa feature;
- mettere in relazione tra loro i parametri di feature diverse;
- sviluppare relazioni padre-figlio (es. superficie laterale dx-foro)

Associatività

La realizzazione di un modello tecnico prevede la realizzazione di parti, assiemi e tavole (i.e. livelli di modellazione).

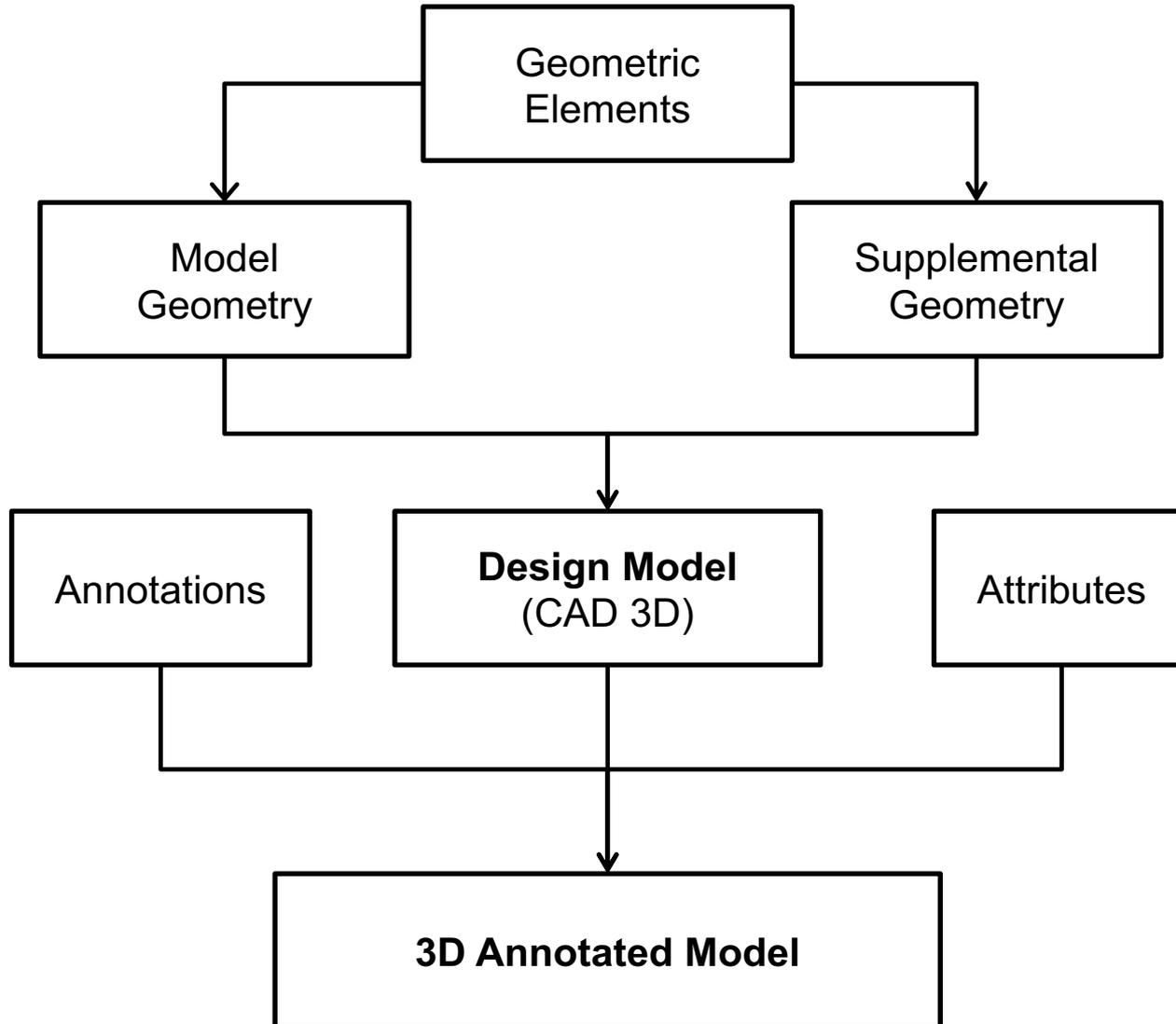
L'associatività consente alle modifiche effettuate ad un livello del modello di propagarsi a tutti gli altri in modo automatico



Digital Product Definition



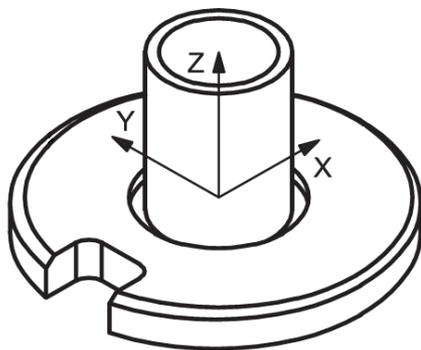
3D Annotated Model



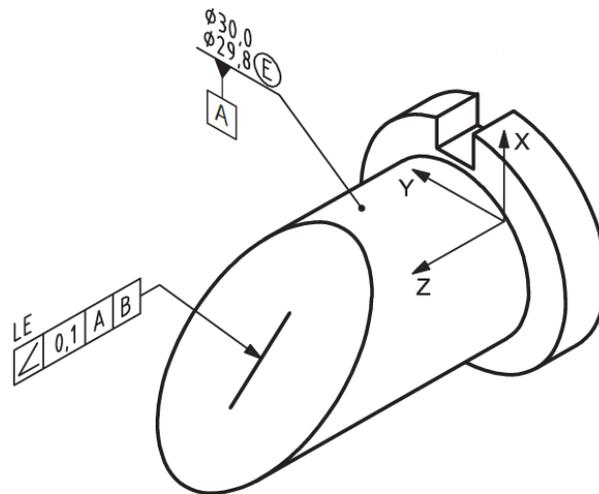
3D Annotated Model

Design Model

Model Geometry
+
Datum application

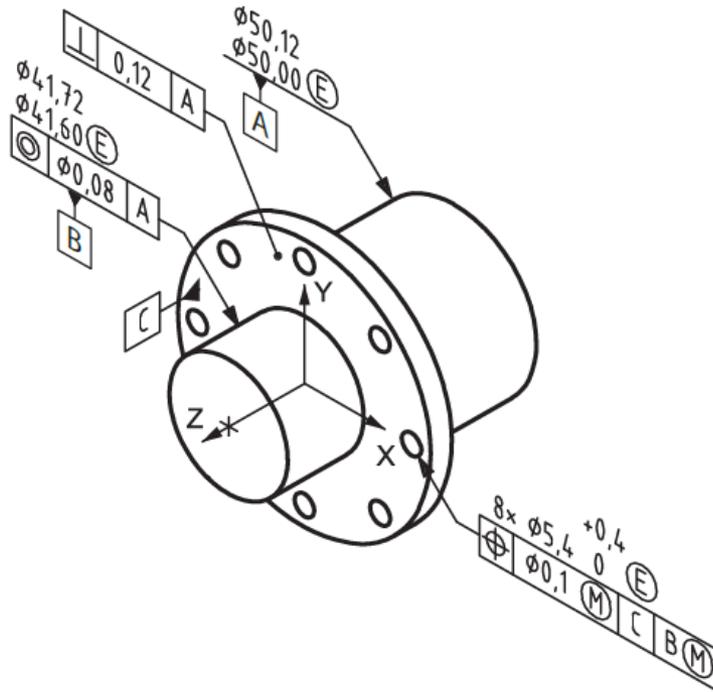


Supplemental Geometry



Attributes

Specifiche che forniscono informazioni aggiuntive
che non sono evidenziate dalla geometria
o dalle annotazioni del modello



FEATURE DEFINITION	
Existing feature.	
ID :	HOLE_9
Comment :	mach_center
Type :	Single
Class :	Right Conical
Diameter	3±0,1
No sub-feature.	
Feature Geometry	
HOLE_9 *PT340	

Fine

