

# SOLUZIONI - TUTORATO 9 (15/05/2024) 1

① VEDI ES. 4 ~~9~~ TUTORATO 8 (DEL 8/5/2024)

②

(a)

• BILINEARITÀ?

g BILINEARE SE

$$\begin{cases} g(a v + b v', w) = a g(v, w) + b g(v', w) \\ g(v, a w + b w') = a g(v, w) + b g(v, w') \end{cases}$$

$\forall a, b \in \mathbb{R}$   
 $\forall v, v', w, w' \in \mathbb{R}^4$

VERIFICHIAMO LA 1°:

$$g(a v + b v', w) \stackrel{\uparrow}{=} g(a(v_1, v_2, v_3, v_4) + b(v'_1, v'_2, v'_3, v'_4), (w_1, w_2, w_3, w_4)) =$$

oss

$$v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{pmatrix}$$

$$v' = (v'_1, v'_2, v'_3, v'_4)$$

$$w = (w_1, w_2, w_3, w_4)$$

$$= ~~g~~ g((a v_1 + b v'_1, a v_2 + b v'_2, a v_3 + b v'_3, a v_4 + b v'_4), (w_1, w_2, w_3, w_4))$$

$$= (a v_1 + b v'_1) w_1 + 2(a v_1 + b v'_1) w_2 + 2(a v_2 + b v'_2) w_4 +$$

$$+ 4(a v_2 + b v'_2) w_2 + 4(a v_3 + b v'_3) w_3 + 2(a v_3 + b v'_3) w_4 +$$

$$+ 2(a v_4 + b v'_4) w_3 + (a v_4 + b v'_4) w_4 =$$

def. di g

$$\begin{aligned}
&= a(v_1 \omega_1 + 2N_1 \omega_2 + 2N_2 \omega_1 + 4\omega_2 N_2 + \\
&+ 4N_3 \omega_3 + 2N_3 \omega_4 + 2N_4 \omega_3 + N_4 \omega_4) + \\
&+ b(v_1' \omega_1 + 2v_1' \omega_2 + 2N_2' \omega_1 + 4\omega_2 N_2' + \\
&+ 4N_3' \omega_3 + 2N_3' \omega_4 + 2v_4' \omega_3 + v_4' \omega_4) = \\
&= a g(v, \omega) + b g(v', \omega) \rightarrow \text{LINEARITÀ } g \text{ È LINEARE} \\
&\text{LUNGO } v \text{ 1° COMPONENTE}
\end{aligned}$$

ORA DOVREMMO VERIFICARE LA LINEARITÀ  
LUNGO LA 2° COMPONENTE, OVVERO CHE  
 $g(v, a\omega + b\omega') = a g(v, \omega) + b g(v, \omega')$   
E SI PUÒ FARE ESPlicitAMENTE IN MODO  
ANALOGO A QUANTO FATTO ~~ORA~~  
MA NON È LA WSA PIÙ FURBA!

INFATTI SE (E NON È PETTO!)  $g$  È SIMMETRICA,  
OVVERO  $g(v, \omega) = g(\omega, v)$ , ALLORA

LA LINEARITÀ LUNGO LA 1° COMPONENTE  
(CHE ABBIAMO VERIFICATO) IMPLICA ~~LA~~

ANCHE LA LINEARITÀ LUNGO LA  
2° COMPONENTE.

~~SE g NON È SIMMETRICA~~

QUINDI VALE LA PENA VERIFICARE SE  
g È SIMMETRICA SICCOME IL COMO È  
PIÙ RAPIDO; SE NON POTESSE ESSERLO  
PERDENDO LA SIMMETRIA (NON ESSENDO) NON  
CI PUÒ AIUTARE E DI CONSEGUENZA  
DOVREMMO FARE IL COMO ESTRUCAMENTE  
PUNQUE, g È SIMMETRICA?

~~g(n, w)~~

$$g(n, w) = \underbrace{v_1 w_1}_{\text{}} + \underbrace{2v_1 w_2}_{\text{}} + \underbrace{2v_2 w_1}_{\text{}} + \underbrace{4v_2 w_2}_{\text{}} + \underbrace{4v_3 w_3}_{\text{}} + \underbrace{2v_3 w_4}_{\text{}} + \underbrace{2v_4 w_3}_{\text{}} + \underbrace{v_4 w_4}_{\text{}}$$

VS

$$g(w, v) = \underbrace{w_1 v_1}_{\text{}} + \underbrace{2w_1 v_2}_{\text{}} + \underbrace{2w_2 v_1}_{\text{}} + \underbrace{4w_2 v_2}_{\text{}} + \underbrace{4w_3 v_3}_{\text{}} + \underbrace{2w_3 v_4}_{\text{}} + \underbrace{2w_4 v_3}_{\text{}} + \underbrace{w_4 v_4}_{\text{}} = g(v, w)$$

SI, g SIMMETRICO!



PER VERIFICARE SE VALE  $f(N, N) \geq 0$

BASTA VERIFICARE CHE LA MATRICE

$A$  È SEMI-DEFINITA POSITIVA.

PER FARE CALCOLO CUI AUTOVALORI  
E SE SONO  $\geq 0$  ANCHE  $A$  È

REF. POSITIVA:

$$P_A(\lambda) = \det(A - \lambda I) = 0$$

$$\det \begin{pmatrix} 1-\lambda & 2 & 0 & 0 \\ 2 & 4-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4-\lambda & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 1-\lambda \end{pmatrix} = 0$$

~~$$\lambda^4 - 10\lambda^3 + 25\lambda^2 = 0$$~~

$$\lambda^4 - 10\lambda^3 + 25\lambda^2 = 0$$

i.e.

$$\lambda^2 (\lambda - 5)^2 = 0 \rightarrow$$

$$\lambda = 0 \text{ (m.a. = 2)}$$

$$\lambda = 5 \text{ (m.a. = 2)}$$

QUINDI POICHÉ  $\lambda = 0, 5 \geq 0$

$\rightarrow A$  SEMI REF. POSITIVA

•  $g(N, N) = 0 \Leftrightarrow N = 0$  ?

~~$g(N, N) = 0 \rightarrow$~~

$N = 0 \rightarrow g(N, N) = 0$

MA IL VICEVERSA?

NON VALE, INFATTI

$g(N, N) = 0$

$N_1^2 + 4N_1N_2 + 4N_3N_4 + 4N_2^2 + 4N_3^2 + N_4^2 = 0$

NON ESSERE SODDISFATTA AD ES. DA  $N = (N_1, N_2, N_3, N_4) \neq 0$

MAE  $N_1 = 1, N_2 = -\frac{1}{2}, N_3 = 1, N_4 = -2$

INFATTI PER TALE  $N$ , SI HA

$g(N, N) = 1 + 4(-\frac{1}{2}) + 4(-2) + 4 \cdot \frac{1}{4} + 4 \cdot 1 + 4$

$= 1 - 2 - 8 + 1 + 4 + 4 = 0$

QUINDI NON È UN PRODOTTO SCALARE!

(c) SCRIVEREMO UN POSE CANONICA di  $\mathbb{R}^4$

$$C = \left\{ \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{e_1}, \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{e_2}, \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{e_3}, \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{e_4} \right\}$$

RESISTO A C, g È DESCRITTA DA UNO STRUTTORE

$$M_{C,C}^g = \begin{pmatrix} g(e_1, e_1) & g(e_1, e_2) & g(e_1, e_3) & g(e_1, e_4) \\ g(e_2, e_1) & g(e_2, e_2) & g(e_2, e_3) & g(e_2, e_4) \\ g(e_3, e_1) & g(e_3, e_2) & g(e_3, e_3) & g(e_3, e_4) \\ g(e_4, e_1) & g(e_4, e_2) & g(e_4, e_3) & g(e_4, e_4) \end{pmatrix}$$

MA RICORDIAMO CHE  $g(v, w) = g(w, v)$

→  $N \times N$  PER O CANONIZZARE  $4 \cdot 4 = 16$  ~~PER~~ TERMINI  
MA "SUB" SO!

$$g(e_1, e_1) = 1$$

$$g(e_1, e_2) = g(e_2, e_1) = 0$$

$$g(e_1, e_3) = g(e_3, e_1) = 0$$

$$g(e_1, e_4) = g(e_4, e_1) = 0$$

$$g(e_2, e_3) = g(e_3, e_2) = 0$$

$$g(e_2, e_2) = 4$$

$$g(e_2, e_4) = g(e_4, e_2) = 0$$

$$g(e_3, e_3) = 4$$

$$g(e_3, e_4) = 2$$

$$g(e_4, e_4) = 1$$

ovvero

$$M_{C,C}^g = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

(d) RECAP: PER FORME BILINEARI DEL TIPO  
 $g: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  DATA UNA BASE  $B$  DI  $V$  E  
CORRISPONDENTE ~~UNA~~ MATRICE  $M_{B,B}^g$ , POSSO SCRIVERE  
UNA MATRICE ASSOCIATA A  $g$  IN UNA BASE  $B'$   
DI  $V$  IMMITE



$$M_{B', B'}^g = (M_{B' \rightarrow B})^T \cdot M_{B, B}^g \cdot M_{B' \rightarrow B}$$

↑  
 MATRICE  
 NEL CAMBIO  
 DI BASE  
 DA B' A B

DUNQUE, NEL NOSTRO CASO:  $B \rightarrow B'$

~~$M_{B' \rightarrow B}^g$~~   $M_{B, B}^g = (M_{B \rightarrow C})^T \cdot M_{C, C}^g \cdot M_{B \rightarrow C}$

↑  
 TRAVIA PRIMA!

$M_{B \rightarrow C} = ?$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

aviamo

$$M_{B \rightarrow C} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

o con  $(M_{B \rightarrow C})^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

DA  $w_i$

$$M_{B,B}^g = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Processi di FAME

$$= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 \\ 2 & 4 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 4 & 6 \\ 3 & 6 & 6 & 18 \end{pmatrix}$$

~~...~~  
~~...~~  
~~...~~

(R)

NON si può ~~per~~ ORTogonalizzare la  
BASE B rispetto a  $g$  di  $\mathbb{R}^4$

POICHÉ  $g$  NON È un prodotto scalare!

N.B.: SE SI prova a farlo si trova  
CHE i VETTORI ORTogonalizzati (ANCHE SE NON NORMALIZZATI)  
PERCHÉ può non essere possibile farlo), NON FORMANO  
UNA BASE di  $\mathbb{R}^4 \rightarrow$  LA PROCEDURA FALLISCE!

(S) ORTogonalizziamo B rispetto a  $\tilde{g}$ :

~~1~~  $\tilde{u}_1 = u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\tilde{u}_2 = u_2 - \frac{\tilde{g}(u_2, \tilde{u}_1)}{\tilde{g}(\tilde{u}_1, \tilde{u}_1)} \tilde{u}_1$$

$$\tilde{u}_3 = u_3 - \frac{\tilde{g}(u_3, \tilde{u}_1)}{\tilde{g}(\tilde{u}_1, \tilde{u}_1)} \tilde{u}_1 - \frac{\tilde{g}(u_3, \tilde{u}_2)}{\tilde{g}(\tilde{u}_2, \tilde{u}_2)} \tilde{u}_2$$

$$\tilde{u}_4 = u_4 - \frac{\tilde{g}(u_4, \tilde{u}_1)}{\tilde{g}(\tilde{u}_1, \tilde{u}_1)} \tilde{u}_1 - \frac{\tilde{g}(u_4, \tilde{u}_2)}{\tilde{g}(\tilde{u}_2, \tilde{u}_2)} \tilde{u}_2 - \frac{\tilde{g}(u_4, \tilde{u}_3)}{\tilde{g}(\tilde{u}_3, \tilde{u}_3)} \tilde{u}_3$$

$$\left. \begin{aligned} \tilde{g}(u_2, \tilde{u}_1) &= \tilde{g}(u_2, u_1) = 0 \\ \tilde{g}(u_3, \tilde{u}_1) &= \tilde{g}(u_3, u_1) = 0 \end{aligned} \right\} \rightarrow \tilde{u}_2 = u_2$$

$$\tilde{g}(u_3, \tilde{u}_2) = \tilde{g}(u_3, u_2) = 0$$

$$\tilde{g}(u_2, \tilde{u}_1) = ~~0~~ -1, \quad \tilde{g}(u_1, \tilde{u}_2) = \tilde{g}(u_1, u_2) = 1$$


---

Quindi:

$$g(\tilde{u}_1, \tilde{u}_1) = -1$$

$$g(\tilde{u}_2, \tilde{u}_2) = g(\tilde{u}_2, \tilde{u}_3) = 1$$

$$g(\tilde{u}_n, \tilde{u}_n) = 2$$

Quindi:

$$\tilde{u}_1 = u_1$$

$$\tilde{u}_2 = u_2$$

$$\tilde{u}_3 = u_3$$

$$\tilde{u}_n = u_n - \left( \frac{-1}{-1} \right) u_1 - \frac{1}{1} u_2 - \frac{1}{1} u_3$$

$$= u_n - u_1 - u_2 - u_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Quindi troviamo che  $g^2$  è ortogonale.  
 Di B si dà la base canonica di  $M^4$ :

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

che è già normalizzata

$$|g(e_1, e_1)| = |g(e_2, e_2)| = |g(e_3, e_3)| = |g(e_4, e_4)| = +1$$

(g) ~~g~~ g è degenerata se "det g" = 0,  
 v.g.

Stesso

quindi uo una MTA BASE (AD ESTIMIO  
 C) E calcolo det g:

"det g" = det  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

↑  
 in BASE CANONICA

NON SEMPRE FADE CUNO,

POCHÉ

$\exists$  MTA = 2 · 4° MTA

$\hookrightarrow$  det = 0

POCHÉ  $\text{Rg} < 4$

$\rightarrow$  g è degenerata

$\tilde{g}$  INTRINSECA? Si chiama  $\tilde{g}(v, w) = \tilde{g}(v_1, w_1) + \tilde{g}(v_2, w_2) + \tilde{g}(v_3, w_3) + \tilde{g}(v_4, w_4)$

ALTRA RIFERITO A UN BASE CANONICA C di  $\mathbb{R}^4$

$\tilde{g} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

( ← in Fisica si chiama METRICA di MINKOWSKI )

ovindi,  $\text{dot } \vec{g} = -1 \cdot -1 \cdot -1 \cdot -1 = -1 \neq 0$

→  $\vec{g}$  è MIN REGIMENE!

② ③:

(a)

RECUP: DANI DUE VETTORI  $U, W$  LIN. INDIP

ANNO LA EQ. PARAMETRICA DEL PIANO  $\Pi$

PASSANTE PER  $P_0 = (x_0, y_0, z_0)$  E PARALLELO A  $U, W$  SONO

$\Pi: \begin{cases} x = x_0 + s p_1 + t p_2 \\ y = y_0 + s m_1 + t m_2 \\ z = z_0 + s n_1 + t n_2 \end{cases}$

con  $U = (p_1, m_1, n_1)$

$W = (p_2, m_2, n_2)$

~~... ..~~

NEL NOSTRO CASO:  $U = (2, 1, 1)$

$W = (1, 3, 1)$

$U, W$  SONO lin. INDIP., INFATTI NON SONO MULTIPLO L'UNO DELL'ALTRO!

ovindi  $\Pi: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} =$

$$\Pi: \begin{cases} x = 2s + t \\ y = 1 + s + 3t \\ z = 1 + s + t \end{cases}$$

(b) EG. COMPRESION?

$$\begin{cases} x = 2s + t \rightarrow t = x - 2s \\ y = 1 + s + 3t \\ z = 1 + s + t \end{cases}$$

DA WI

$$\begin{cases} t = x - 2s \\ y = 1 + s + 3(x - 2s) \\ z = 1 + s + (x - 2s) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = 1 + s + 3x - 6s = 1 - 5s + 3x \\ z = 1 + x - s \rightarrow s = 1 + x - z \end{cases}$$

DA WI

~~$$y = 1 + (1 + x - z) + 3x - 6(1 + x - z)$$~~

~~$$y = 1 + s$$~~

$$y = 1 + 3x - 5s = 1 + 3x - 5(1 + x - z)$$

$$= 1 + 3x - 5 - 5x + 5z$$

$$\rightarrow y = \cancel{1} - 4 - 2x + 5z$$

$$\text{i.e. } \Pi: 2x + y - 5z + h = 0$$



④  
(a)

$$\Pi: \begin{cases} x = +1 + 2s + t \\ y = -3 + s + 3t \\ z = 1 + s - 2t \end{cases}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} s + \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} t$$

$$\text{i.e. } \mathcal{V} = \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} \right\rangle$$

GENERATORS  
OF  $\Pi$



INFORMAZIONE

$$\left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} \right\} \text{ L.I. IN } \mathbb{R}^3 !$$

(b)

~~perché~~

PERCHÉ BISOGNA CAPIRE CHE  $\mathbb{R} \in \Pi$  COME

SONO TMA LORO :

EC COME STAM?

$$\begin{cases} x = 1 + 2s + t \\ y = -3 + s + 3t \\ z = 1 + s - 2t \end{cases}$$

$$\begin{cases} t = x - 1 - 2s \\ y = -3 + s + 3x - 3 - 6s \\ z = 1 + s - 2x + 2 + 4s \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = -6 + 3x - 5s \rightarrow 5s = -6 + 3x - y \\ z = 3 - 2x + 5s \end{cases}$$

da cui:  $z = 3 - 2x - 6 + 3x - y$

$$\downarrow$$
$$\Pi: x - y - z - 3 = 0$$

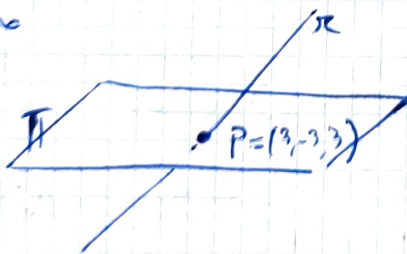
$$\begin{cases} \Pi: x - y - z = 3 \\ \mathcal{R}: \begin{cases} x + y = 0 \\ z + y = 0 \end{cases} \end{cases}$$

$$\rightarrow \begin{cases} -y - y + y = 3 \\ \downarrow \end{cases}$$

$$x = z = 3 \\ y = -3$$

ovvero,  $\Pi \cap \mathcal{R} = P = (3, -3, 3)$

ovvero



ovvero

$$\rightarrow d(\Pi, \mathcal{R}) = 0$$

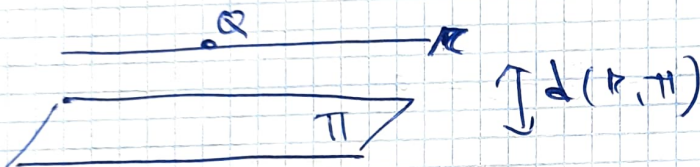
N.B.:

(1) SE AVESSI TRE PIANI (DAL SISTEMA 2017) INFINITE SOLUZIONI ALLORA LA SITUAZIONE SAREBBE SÌMA LA SEGUENTE



DA CUI, DI NUOVO,  $d(R, \Pi) = 0$

(2) SE INVECE IL SISTEMA FOSSE STATO IMPOSSIBILE, I.E.  $R \cap \Pi = \emptyset$ , ALLORA



quindi:

$$d(R, \Pi) = \cancel{d(P, \Pi)} = d(Q, \Pi) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

$\uparrow$   
Q PUNTO QUALSIASI SU R  
( $Q \in R$ )

$\uparrow$   
DISTANZA  
PUNTO  $Q = (x_0, y_0, z_0)$   
PIANO  
 $\Pi: ax + by + cz + d = 0$

(c)  $d(\Pi, P) = ?$  con  $P = (1, 0, 1)$

USO LA FORMULA DISTANZA PUNTO - PIANO:

$$d(P, \Pi) = \frac{|1 \cdot 1 - 1 \cdot 0 - 1 \cdot 1 - 3|}{\sqrt{(1)^2 + (-1)^2 + (-1)^2}} = \frac{|-3|}{\sqrt{3}} = \sqrt{3}$$

$$\Pi: x - y - z - 3 = 0$$

$$P = (1, 0, 1)$$