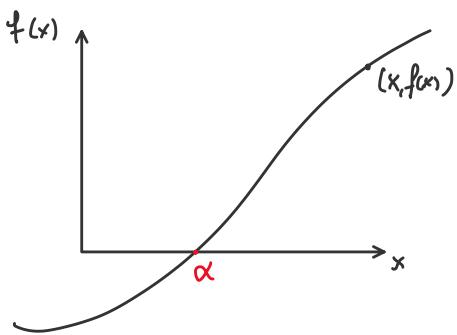


2A-Zeri di funzioni Risolvere equazioni nonlineari

lunedì 11 marzo 2024 15:33

**PROBLEMA:** Data  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  funzione a valori reali,  
trovare  $x \in \mathbb{R}$  tale che  $f(x) = 0$

Se tale soluzione esiste, si indica  $x = \alpha$  tale che  $f(\alpha) = 0$   
( $\alpha$  è detto zero o radice di  $f$ ).

Interpretazione geometrica: $\alpha$  è il valore per cui

$$f(\alpha) = 0$$

EQUIVALENTE

Trovare il punto (o punti)  
di intersezione tra  
la retta  $y = 0$   
e la funzione  $f(x)$

$$\begin{cases} y = f(x) \\ y = 0 \end{cases}$$

DOMANDA: Il problema è ben posto?

- 1) La soluzione esiste
- 2) La soluzione è unica
- 3) La soluzione è funzione continua dei dati

Possiamo intanto dire qualcosa sulla condizione 3):

Se la  $f(x)$  è continua in  $[a, b]$  allora  
la condizione 3) è verificata

Idea :

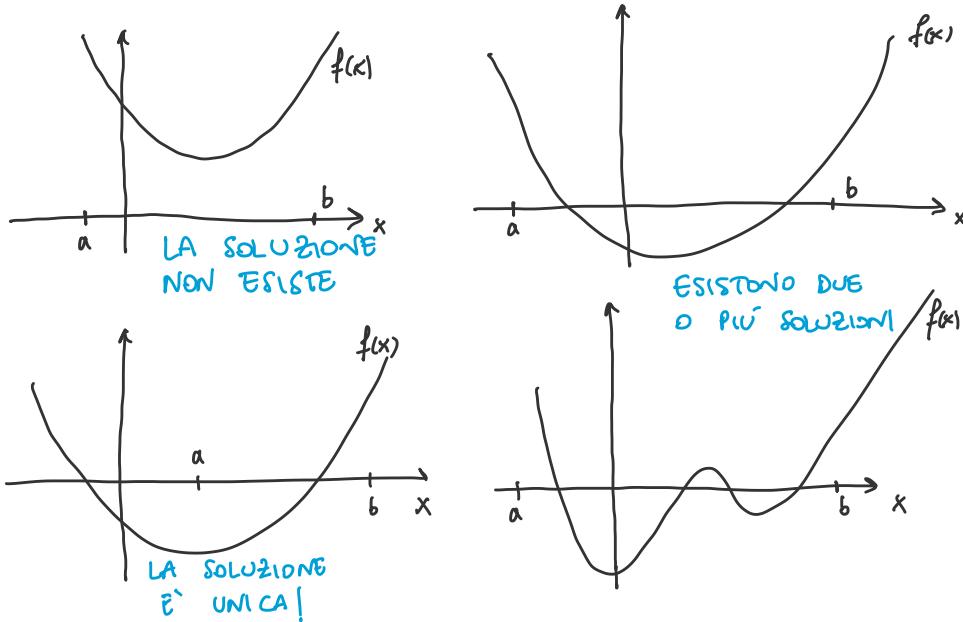
$$\begin{aligned} f \text{ continua : } |f(x) - f(y)| &\leq L|x - y| \quad \forall x, y \in [a, b] \\ |f(x + \delta x) - f(x)| &\stackrel{=0}{\leftarrow} \text{espando con Taylor} \\ &\leq |f(x) + \delta x f'(x) + \dots| \leq \\ &\leq L|\delta x| \quad \text{con } L = |f'(x) + \dots| \end{aligned}$$

↳ considereremo  $f$  continua "quanto basta".

Vediamo cosa possiamo dire su ESISTENZA E UNICITÀ

andando a "localizzare" qualitativamente le radici.

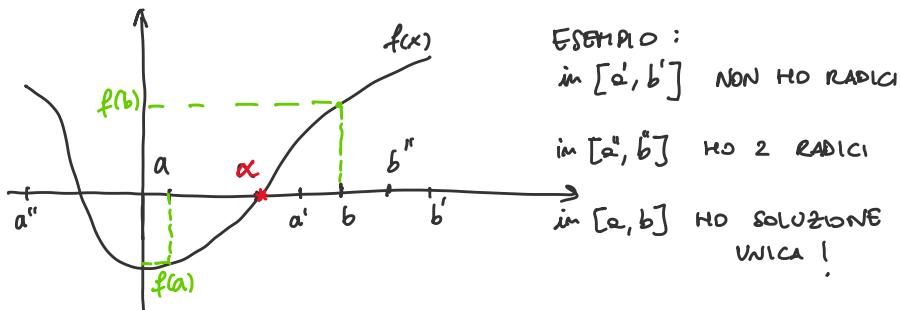
Ci possono essere vari casi:



Quindi, vogliamo formulare condizioni necessarie e sufficienti affinche' il problema  $f(x)=0$  abbia una e una sola soluzione.

→ Trovare un intervallo  $[a, b] \subset \mathbb{R}$  tale per cui esista una unica radice  $\alpha$  di  $f$ .

DATI :  $f : \text{Dom}f \subset \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$



→ Intuitivamente: con  $f$  continua,

se  $f(a) \cdot f(b) < 0 \Rightarrow$  ha almeno una soluzione in  $[a, b]$

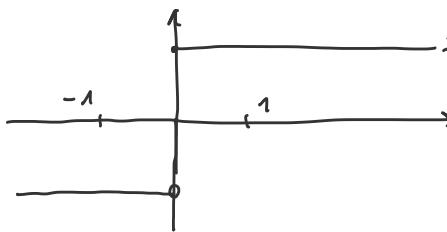
(quindi, se  $f(a) < 0$  e  $f(b) > 0$  oppure  $f(a) > 0$  e  $f(b) < 0$ )

questo è una CONDIZIONE SUFFICIENTE (DI ESISTENZA) !

NOTA BENE : Serve la condizione di continuità di  $f$ .

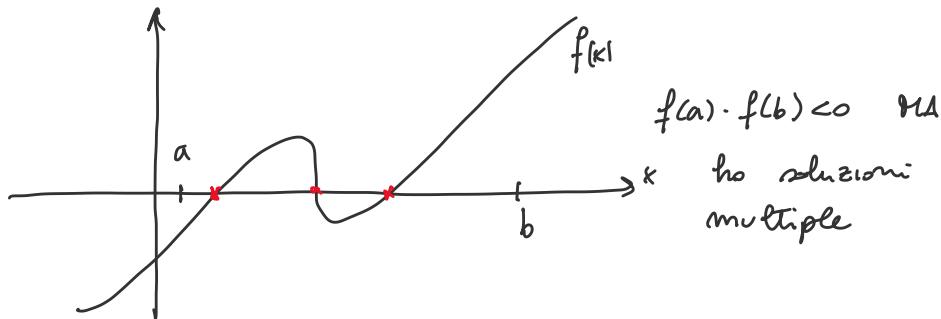
Altrimenti, ESEMPIO:

$$f(x) = \begin{cases} -1 & x < 0 \\ 1 & x \geq 0 \end{cases}$$



in  $[a, b] = [-1, 1]$   
→ f cambia segno agli estremi ma non ha zeri.

NOTA BENE 2: La condizione sul cambio del segno di f negli estremi NON è necessaria per l'esistenza:



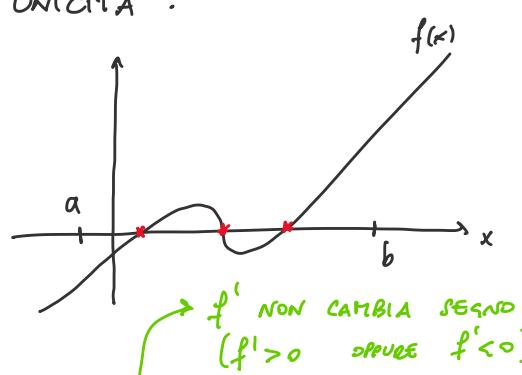
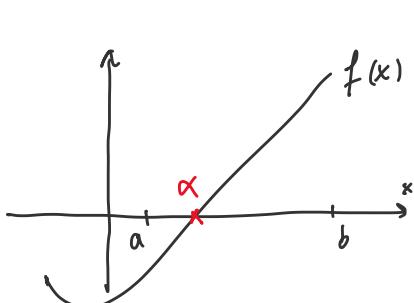
### Riassumiamo (TEOREMA)

Sia  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione continua in  $[a, b]$  ( $\epsilon^{\circ}[a, b]$ ).

Allora l'intervallo  $[a, b]$  contiene almeno una radice

se  $f(a) \cdot f(b) < 0$

PER QUANTO RIGUARDA L'UNICITÀ:



Intuitivamente: se f è monotona la soluzione è unica  
(CONDIZIONE SUFFICIENTE PER L'UNICITÀ)

### Quindi si ha (TEOREMA)

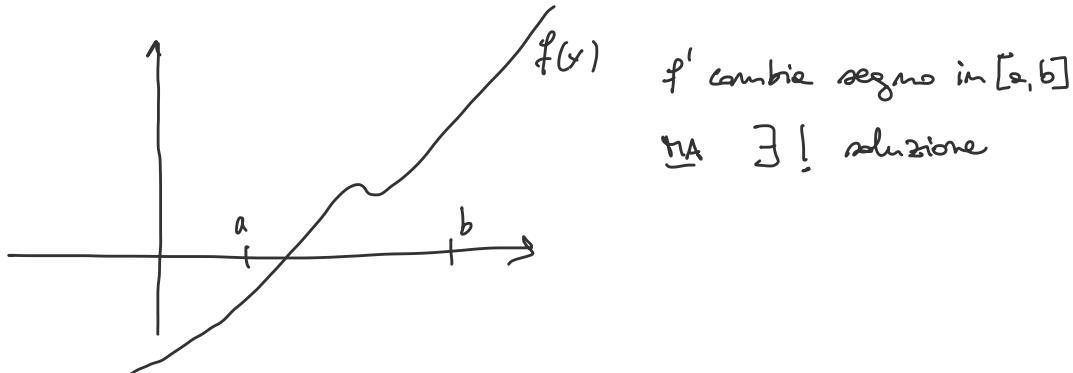
DATA  $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  continua in  $[a, b]$  e derivabile in  $(a, b)$ .

Se  $f(a) \cdot f(b) < 0$  e  $f'(x) \neq 0$  in  $(a, b)$ , allora esiste

una unica soluzione  $x \in [a, b]$  tale che  $f(x) = 0$ .

NOTA. In particolare se  $f$  è monotone,  $f'$  è sempre positiva (o negativa) e soddisfa l'ipotesi.

NOTA BENE. La condizione di permanenza del segno di  $f'$  non è condizione necessaria per l'unicità:



Vediamo ora uno SCHEMA NUMERICO per risolvere il problema: **SCHEMA DICOTOMICO o BISEZIONE**

Pb.  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  continua con  $f(a) \cdot f(b) < 0$ .

Vogliamo trovare  $\alpha \in [a, b]$  (che assumiamo unico)  
tale che  $f(\alpha) = 0$  ↑ ipotesi del pb.

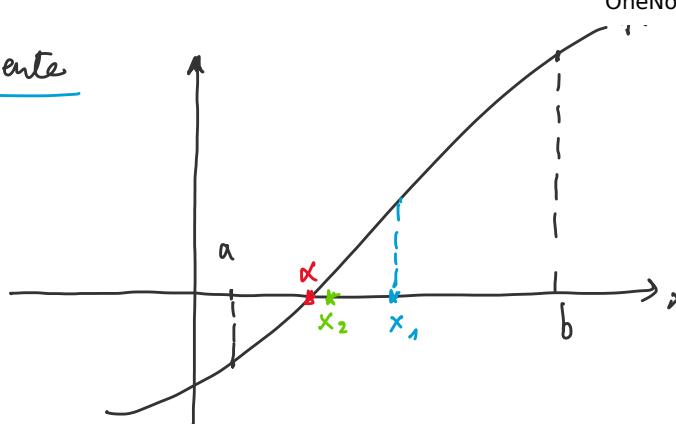
### SCHEMA NUMERICO

Partendo da un intervallo  $I_{0i} = [s_0, d_0] = [a, b]$  che contiene la soluzione, si costruiscono due successioni  $\{s_k\}$  e  $\{d_k\}$  che convergono a  $\alpha$ , rispettivamente da sinistra e da destra, e che individuano una successione di intervalli  $I_k = [s_k, d_k] \subset [a, b]$  tali che

$$|I_k| = |d_k - s_k| \rightarrow 0 \quad k \rightarrow \infty$$

$$\text{e } \alpha \in I_k \quad \forall k$$

$f(x)$

Graficamente

$$I_0 = [a, b]$$

$$s_0 = a \quad d_0 = b$$

$$f(a) \cdot f(b) < 0$$

$$x_1 = \frac{s_0 + d_0}{2} = \frac{a + b}{2}$$

$$f(a) \cdot f(x_1) < 0 \Rightarrow \begin{cases} s_1 = a \\ d_1 = x_1 \end{cases} \quad I_1 = [a, x_1]$$

la soluzione  $\alpha \in [a, x_1]$

( $f(x_1) \cdot f(b) > 0 \Rightarrow$  scarto questo intervallo)

$$x_2 = \frac{s_1 + d_1}{2}$$

e verifilo quale sottointervallo selezionare

$$I_2 = [s_1, x_2]$$

$$I_2 = [x_2, d_1]$$

....

$\Rightarrow$  se  $|d_k - s_k|$  è "piccola abbastanza" allora  
posso fermarmi: ho trovato una "buona approssimazione di  $\alpha$ ".

Possiamo fissare una tolleranza  $\tau$  e controllare quando  $|d_k - s_k| < \tau$

\* Come si verifica se la soluzione approssimata  $x_k$  è "buona"?

Possiamo vedere ERRORE, RESIDUO o SCARTO:

ERRORE

$$|\varepsilon_k| = |\alpha - x_k|$$

quanto mi distanzia  
il punto  $x_k$  dalla  
soluzione esatta  
 $\hookrightarrow$  **usabile per le stime**  
(in generale NON  
conosco  $\alpha$ )

RESIDUO  
NON LINEARE

$$|\tau_k| = |f(x_k)|$$

quanto mi distanzia  
da zero il valore  
di  $f(x_k)$   
(stiamo studiando  $f(x)=0$ )

SCARTO

$$|x_{k+1} - x_k|$$

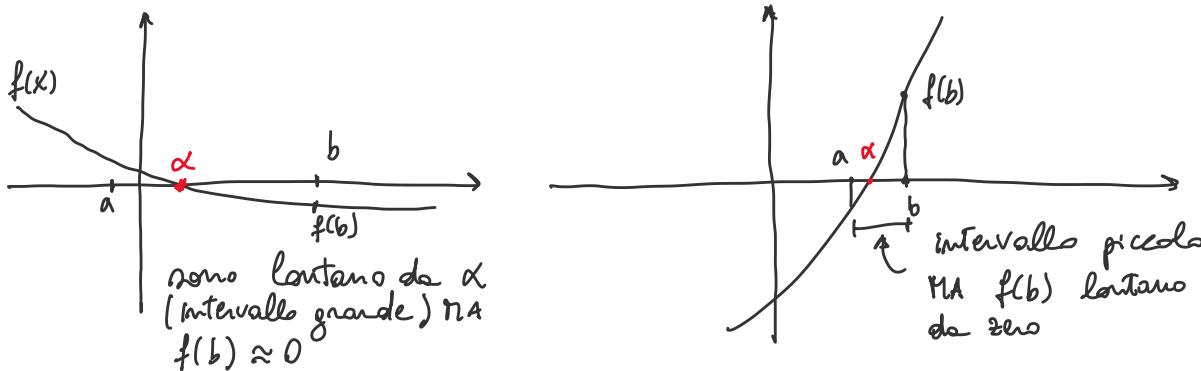
differenza tra le  
soluzioni approssimate  
di due passi consecutivi

Saranno le nostre condizioni di terminazione

...  $\varepsilon_k < \tau$   $\tau, \varepsilon_k, n$  ...

(TEST DI ARRESTO) per interrompere il METODO ITERATIVO e accettare la soluzione  $x_k$  ottenuta

ATTENZIONE: Non sono equivalenti!



A seconda del metodo vedremo che TEST di arresto selezione.

METODO ITERATIVO: parto da una soluzione iniziale  $x_0$  (il primo "GUESS") e definisco una successione  $\{x_k\}$

$$\underbrace{x_0}_{\text{GUESS}}, x_1, x_2, \dots, \underbrace{x_k}_{\uparrow} \xrightarrow{k \rightarrow \infty} \alpha$$

Mi fermo quando soddisfo un TEST DI ARRESTO

ALGORITMO DI COTOMICO : INPUT =  $(a, b, \varepsilon)$  con  $\alpha \in [a, b] = I_0$

k-esima iterazione (passo) :

$$|I_k| = d_k - s_k$$

$$x_k = \frac{d_k + s_k}{2}$$

$$\text{se } f(s_k) \cdot f(x_k) < 0$$

$$s_{k+1} = s_k$$

$$d_{k+1} = x_k$$

altrimenti:

$$s_{k+1} = x_k$$

$$d_{k+1} = d_k$$

## Bisezione ( $a, b, \tau$ )

$SCARTO = \tau + 1;$  ← voglio iniziale da un valore  $> \tau$

$s_k = a;$   $d_k = b;$

WHILE ( $SCARTO > \tau$ ) :

$$x_k = (s_k + d_k) / 2;$$

FINCHÉ la condizione  
tra parentesi è VERA,  
esegui...

IF ( $f(x_k) == 0$ ) THEN

$SCARTO = 0;$

$x_k$  è proprio la soluzione  
IMPOSSO  $SCARTO = 0$  PER USCIRE  
DAL CICLO

ELSE

IF ( $f(s_k) * f(x_k) < 0$ ) THEN

$$s_k = s_k;$$

non nuova assegnazione  
lo stesso valore del passo precedente

$$d_k = x_k;$$

ELSE

$$s_k = x_k;$$

$$d_k = d_k;$$

END IF

$$SCARTO = d_k - s_k;$$

END IF

END WHILE

## Analisi dello schema

per definizione dello schema :  $\alpha \in I_k \quad \forall k$

quindi :  $|x_k| = |\alpha - x_k| < \frac{1}{2} |d_0 - s_0| = \frac{1}{2} |b - a|$

$x_k$  è punto medio di  $I_0$   
al più c'è a distanza  $|I_0|/2$   
dalla soluzione

in generale :

$$|\varepsilon_k| = |x - x_k| < \frac{1}{2} |d_k - s_k| = \frac{1}{2^{k+1}} |d_0 - s_0|$$

perché l'intervallo  
viene ogni volta  
dimessato

$\Rightarrow |\varepsilon_k| \downarrow 0$  per  $k \rightarrow \infty$

### STABILITÀ

$\Rightarrow$  la convergenza del metodo