Laboratorio di Calcolo Numerico: Algebra Lineare Numerica

Esercizio per casa

Data una matrice $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, non singolare e con gli elementi diagonali diversi da 0 e un vettore $b \in \mathbb{R}^n$, il metodo di eliminazione gaussiana si basa sull'idea di ridurre il sistema Ax = b ad un sistema equivalente della forma Ux = c, con $U \in \mathbb{R}^{n \times n}$ triangolare superiore e $c \in \mathbb{R}^n$ un nuovo vettore.

Questo procedimento è possibile moltiplicando a sinistra per delle matrici che eseguono operazioni elementari sia agli elementi a sinistra che destra dell'uguaglianza e, in tale modo, andando, in vari passaggi, a rendere uguali a 0 gli elementi al di sotto della diagonale.

In questo modo, un passaggio alla volta andremo a creare una sequenza di matrici $A^{(k)}$ (e vettori $b^{(k)}$ di consequenza) tali che gli elementi sotto agli elementi da 1 a k-1 della diagonale sono uguali a 0.

In particolare, data la matrice $(A^{(k)}) = a_{ij}^{(k)}$, per generare la matrice $A^{(k+1)}$, le operazioni che dovremmo compiere saranno indicare il moltiplicatore

$$m_{ik} = \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}}, \quad i = k+1, \dots, n$$

e porre le componenti della nuova matrice $A^{(k+1)}$ e del nuovo vettore $b^{(k+1)}$ uguali a

$$a_{ij}^{(k+1)} = a_{ij}^{(k)} - m_{ik} a_{kj}^{(k)}, \qquad i = k+1, \dots, n, j = k, \dots, n$$

$$b_i^{(k+1)} = b_i^{(k)} - m_{ik} b_k^{(k)}, \qquad i = k+1, \dots, n$$

mantenendo fissi gli elementi di $b^{(k)}$ da 1 a k e gli elementi di $A^{(k)}$ al di sopra della diagonale dalle colonne 1 alla colonna k e, invece, rendendo 0 gli elementi sotto la diagonale di $A^{(k+1)}$ dalla colonna 1 alla colonna k.

Quindi si procede con queste iterate fino ad ottenere $A^{(n)}=U$ triangolare superiore e $b^{(n)}=c$ il nuovo termine noto.

Una volta effettuato questo è possibile risolvere il sistema lineare equivalente

Ux = c con il metodo delle sostituzioni all'indietro, ovvero

$$x_n = \frac{c_n}{u_{nn}}$$

$$x_i = \frac{1}{u_{ii}} \left(c_i - \sum_{j=i+1}^n u_{ij} x_j \right), i = n - 1, \dots, 1.$$

Si creino quindi due function, la prima equi_system che, prende in input una matrice A e un vettore b e, dopo avere controllare le condizioni per poter ridurre il sistema nella forma triangolare (dando errore altrimenti), effettua tutti i passaggi indicati sopra, fino a creare la matrice U, restituita poi come output, assieme al vettore c.

In seguito si implementi il metodo di sostituzioni all'indietro creando una function ${\tt meg_backward}$ che prende come input una matrice U e un vettore c, controlla che la matrice sia triangolare superiore e gli elementi della diagonale siano diversi da 0 (si possono usare, ad esempio, le funzioni Matlab ${\tt triu}$ e ${\tt diag}$) e infine genera il vettore x soluzione del sistema triangolare, andando poi a restituirlo come output.

Infine si utilizzino le funzioni per risolvere il seguente sistema lineare

$$\begin{cases} x_1 + \frac{1}{2}x_2 + \frac{1}{3}x_3 = \frac{11}{6} \\ \frac{1}{2}x_1 + \frac{1}{3}x_2 + \frac{1}{4}x_3 = \frac{13}{6} \\ \frac{1}{3}x_1 + \frac{1}{4}x_2 + \frac{1}{5}x_3 = \frac{47}{60} \end{cases}$$

generando uno script con la matrice e il termine noto relativo al sistema. Si stampi a schermo l'elemento U(2,3) in format esponenziale con 1 cifra prima della virgola e due dopo.

Infine si trovi la soluzione x e si stampi a schermo la norma 2 del vettore soluzione in formato decimale con 4 cifre prima della virgola e 4 dopo.