

Si consideri $S = \left\{ \begin{pmatrix} 2a \\ -1 \\ 0 \\ 2a \end{pmatrix} \text{ t.c. } a \in \mathbb{R} \right\}$

e $U \subset \mathbb{R}^4$ $U: \begin{cases} x_1 - 2x_3 - x_4 = 0 \\ 2x_1 - x_2 + 2x_3 = 0 \\ x_2 - 2x_4 = 0 \end{cases}$

a) Dimensione e base di U

$$U: \begin{cases} x_1 = 2x_3 + x_4 \\ x_2 = 2x_4 \\ 4x_3 + 2x_4 - 2x_4 + 2x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = x_4 \\ x_2 = 2x_4 \\ x_3 = 0 \end{cases}$$

$U = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$ e quindi U ha dimensione 1 e una sua base $\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

b) Determinare U^\perp e una sua base

$$U^\perp = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \text{ t.c. } \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \right\}$$

$$\dim U^\perp = 3$$

$$\text{infatti } \dim U^\perp = \dim \mathbb{R}^4 - \dim U$$

$$\Rightarrow x_1 + 2x_2 + x_4 = 0$$

Insomma che x_3 può assumere qualsiasi valore $\Rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

• se $x_2 = 0 \Rightarrow x_1 = -x_4 \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$
1 -> 1

• se $x_2 = 0 \Rightarrow x_1 = -x_4 \Rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

• se $x_4 = 0 \Rightarrow x_1 = -2x_2 \Rightarrow \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Quindi $U^\perp = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$

essendo 3 vettori L.I.

appresentano una base per U^\perp

(Verifico facilmente che effettivamente tutti i 3 vettori sono \perp a $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$)

c) Determinare $U \cap S$

Cerca i vettori $u \in \mathbb{R}^4$ t.c. $u \in U$ e $u \in S$

Un generico vettore di U sarà

$$u = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Un generico vettore di S sarà

$$u = \begin{pmatrix} 2a \\ -1 \\ 0 \\ 2a \end{pmatrix}$$

e quindi equo i componenti a componenti:

$$\Rightarrow \begin{cases} 2a = \alpha \\ -1 = 2\alpha \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = -\frac{1}{2} \\ a = -\frac{1}{4} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ -1 \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \in U \cap S$$

d) S è sottospazio? Determinare W il più piccolo sottospazio di \mathbb{R}^4 che contiene S , determinare la dimensione e una base.

• No S NON è un sottospazio infatti non contiene il vettore nullo $0_{\mathbb{R}^4} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

ppure infatti se prendo $s_1, s_2 \in S$

$$s_1 + s_2 \notin S$$

ad esempio $s_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \in S, s_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in S$

ma $s_1 + s_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \notin S$

$$S_1 + S_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} \notin S$$

$$S = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \dots$$

Il più piccolo sottospazio che contiene S è $\langle S \rangle$

$$W = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \text{e} \quad \dim W = 2$$

$$\text{base di } W = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$$

Si consideri al variare del parametro $t \in \mathbb{R}$ la applicazione lineare definita da

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ è definita da

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 2t \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ t+1 \\ 2t \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ t+3 \\ 1-t \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ t+5 \\ t-1 \end{pmatrix}$$

$$A_B(f) = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & t+1 & t+3 & t+5 \\ 2t & 2t & 1-t & t-1 \end{pmatrix}$$

• Trovare $A_E(f)$

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 2t \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ t+1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ 1-t \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$A_E(f) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & t+1 & 2 & 2 \\ 2t & 0 & 1-t & -2 \end{pmatrix}$$

Per quali valori di $t \in \mathbb{R}$ A_E è invertibile?

$$\det A_E = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1-t & -2+2t \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -3+3t \end{vmatrix}$$

• A_E ha rango 3 se $\boxed{t=1}$

- $\forall t \neq 1$ A_t ha rango 4

$\Rightarrow A_t$ è invertibile $\forall t \neq 1$

Per quali valori di $t \in \mathbb{R}$ 0 è autovettore di A ?

0 è autovettore se

$$A \cdot 0 = 0 \cdot 0 = \underline{0}_{\mathbb{R}^4}$$

e quindi (si vede il punto precedente)

solo quando il rango di A NON è massimo

$\Rightarrow 0$ è autovettore $\Leftrightarrow t=1$

- Per tali valori di t si calcolano autovettori e autospazi e si dice se A è diagonalizzabile

$$A_t = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

$$P_A(x) = \det \begin{pmatrix} 2-x & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 2-x & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 2-x & 2 \\ 2 & 0 & 0 & -2-x \end{pmatrix} = (2-x)^2 (x^2-4) - (-2) \cdot 2 (2-x)^2$$

$$= (2-x)^2 (x^2-4+4) =$$

$$= x^2 (2-x)^2$$

$$\lambda_0 = 0 \quad \text{ma}(2)$$

$$\lambda_1 = 2 \quad \text{ma}(2)$$

$$V_0 = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \text{ t.c. } (A - 0I) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\text{mg}(0) = 1$$



non è diagonalizzabile

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_4 = x_4 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = -x_4 \end{cases}$$

$$V_2 = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \text{ t.c. } (A - 2I) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\text{mg}(2) = 1$$



$$\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & -2 & x_1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \quad \begin{array}{c} | \\ | \\ | \\ | \end{array} \quad \begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{array} \quad \begin{array}{c} | \\ | \\ | \\ | \end{array} \quad \begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{array} \quad \begin{array}{c} | \\ | \\ | \\ | \end{array} \quad \begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{array}$$

$$x_4 = 0$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 2 \\ 2 & 0 & 0 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_4 = 0 \\ x_2 = -x_4 = 0 \\ x_1 = 2x_4 = 0 \end{cases}$$

• Per quali valori di t la matrice A è **ORTOGONALMENTE DIAGONALIZZABILE?**

• La matrice A è ortogonally diagonalizzabile sse è simmetrica (in base canonica) per il Teorema Spettrale

• A è simmetrica per $t = -1$

$$A_{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ -2 & 0 & 2 & -2 \end{pmatrix}$$

$$p_A(x) = \det \begin{pmatrix} 2-x & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 2-x & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2-x & 2 \\ -2 & 0 & 2 & -2-x \end{pmatrix} = (2-x)^2 [(x^2-4) - 4] - (-2)(-2)(2-x)^2$$

$$= (2-x)^2 [x^2-4-4-4] = (2-x)^2 (x+\sqrt{2})(x-\sqrt{2})$$

$$\Delta = \begin{pmatrix} 2 & & & \\ & 2 & & \\ & & -\sqrt{2} & \\ & & & \sqrt{2} \end{pmatrix}$$

In A^2 si considerano i punti

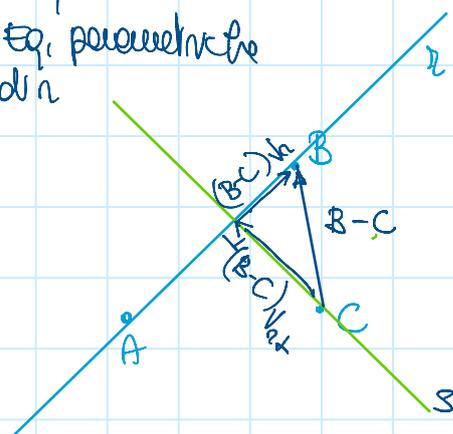
$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

a) Determinare le eq. cartesiane di r retta per AB e s retta \perp a r per C

$$r: A + \underbrace{\langle \vec{B-A} \rangle}_{\sqrt{2}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 2-1 \\ 2-0 \\ 2-0 \end{pmatrix} \rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \underbrace{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \rangle}_{\sqrt{2}} \quad \text{Eq. vettoriale di } r$$

$$r: \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 2t \\ z = 2t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = 2 \\ x = 1 + \frac{y}{2} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y - 2 = 0 \\ 2x - y - 2 = 0 \end{cases} \quad \text{Eq. cartesiane di } r$$

Eq. parametriche di r



$$\text{Calcolo } \vec{B-C} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\text{e considero che } (\vec{B-C}) = (\vec{B-C})_{\mathcal{V}_n^\perp} + (\vec{B-C})_{\mathcal{V}_n}$$

$$\Rightarrow (\vec{B-C})_{\mathcal{V}_n^\perp} = (\vec{B-C}) - (\vec{B-C})_{\mathcal{V}_n}$$

Calcolo il vettore nelle direzioni di \mathcal{V}_n

$$\mathcal{V}_n = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \rangle = \frac{1}{\sqrt{9}} \langle \begin{pmatrix} 1/3 \\ 2/3 \\ 2/3 \end{pmatrix} \rangle$$

normalizzato

$$(\vec{B-C})_{\mathcal{V}_n^\perp} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \left[\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1/3 \\ 2/3 \\ 2/3 \end{pmatrix} \right] \begin{pmatrix} 1/3 \\ 2/3 \\ 2/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \left[+2 \begin{pmatrix} 1/3 \\ 2/3 \\ 2/3 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} -2/3 \\ -1/3 \\ 2/3 \end{pmatrix}$$

Per cui $s: C + \langle (\vec{B-C})_{\mathcal{V}_n^\perp} \rangle = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \rangle$ eq. vettoriale di s

$$s: \begin{cases} x = 2 + 2\beta \\ y = 1 + \beta \\ z = -2\beta \end{cases} \quad \text{eq. parametriche di } s$$

$$s = \begin{cases} y = 1 + \beta \\ z = -2\beta \end{cases} \quad \text{eq. parametriche di } s$$

$$\begin{cases} x = 2 - z \\ y = 1 - \frac{z}{2} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x + z - 2 = 0 \\ 2y + z - 2 = 0 \end{cases} \quad \text{eq. contenute di } s$$

b) Determinare π che contiene r e sia \perp a s

• $\pi \perp s$ quindi $\pi: ax + by + cz + d = 0$

ossia: come vettore ortogonale di piano

$$v_s = \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \pi = 2x + y - 2z + d = 0$$

• π deve contenere r , quindi impongo il passaggio per A (o per B)

$$\Rightarrow \pi(A) = 2 \cdot 1 + 0 - 2 \cdot 0 + d = 0 \Rightarrow \boxed{d = -2}$$

$$\Rightarrow \boxed{\pi: 2x + y - 2z - 2 = 0}$$

c) Calcolare la distanza di C da π e le coordinate del punto di minima distanza

Distanza di C da π = distanza di C da r

$$\Rightarrow \|\overrightarrow{BC}\|_{v_\pi} = \left\| \begin{pmatrix} -2/3 \\ -1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{\frac{4}{9} + \frac{1}{9} + \frac{4}{9}} = 1$$

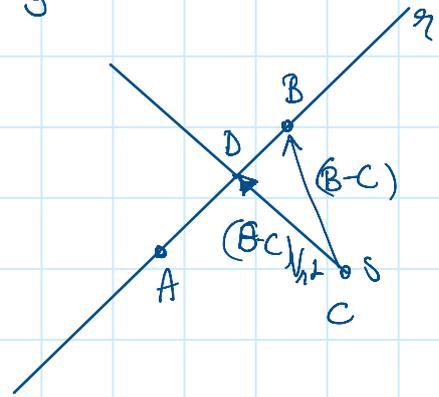
Il punto che cerchiamo è l'intersezione tra r ed s

Pto generico di r :
$$\begin{cases} x_r = 1 + \alpha \\ y_r = 2\alpha \\ z_r = 2\alpha \end{cases}$$

Punto generico di s :
$$\begin{cases} x_s = 2 + 2\beta \\ y_s = 1 + \beta \\ z_s = -2\beta \end{cases}$$

Impone
$$\begin{cases} 1 + \alpha = 2 + 2\beta \\ 2\alpha = 1 + \beta \\ 2\alpha = -2\beta \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = -\beta = \frac{1}{3} \\ \beta = -\frac{1}{3} \end{cases}$$

Il punto che cerchiamo è $D = \begin{pmatrix} 4/3 \\ 2/3 \\ 2/3 \end{pmatrix}$



d) Determina il fascio di piani di sostegno π
1° modo (rapido)

La retta r è definita come π :
$$\begin{cases} y - z = 0 & \Rightarrow \text{equazione di un piano } \pi_1 \\ 2x - y - z = 0 & \Rightarrow \text{ " " " } \pi_2 \end{cases}$$

La retta r è l'intersezione di due piani non paralleli, quindi una loro combinazione lineare dà tutti i piani di sostegno π

$$\boxed{\Phi = \alpha(y - z) + \beta(2x - y - z)}$$
 FASCIO di piani di sostegno r

2° modo

Dato trovare un altro piano $\neq \pi$ che contenga r

$$\pi = 2x + y - 2z - 2 = 0 \quad v_\pi = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}}_{v_\pi}, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$\perp a r: \begin{cases} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = 0 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\perp \text{ as: } \begin{pmatrix} 2 \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = 0 \quad \left. \vphantom{\begin{pmatrix} 2 \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix}} \right\} \left| \frac{2}{z} \right| = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\pi_1 = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\text{contiene } \pi} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

contiene π
 (- piano per A)
 (- $\sqrt{n} \subset \sqrt{\pi_1}$)

↳ basta prendere un vettore non \parallel a $\begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\pi_1 = \begin{cases} x = 1 + \alpha + \beta \\ y = 2\alpha \\ z = 2\alpha \end{cases}$$

$$\boxed{\pi_1 = y - z = 0}$$

Da cui $\boxed{\Phi^* = \gamma(2x + y - 2z - 2) + \delta(y - z) = 0} \quad \gamma, \delta \in \mathbb{R}$

OSS se confronto Φ e Φ^* vedo che sono equivalenti:

infatti $2x + y - 2z - 2 = 2(y - z) + (2x - y - 2)$