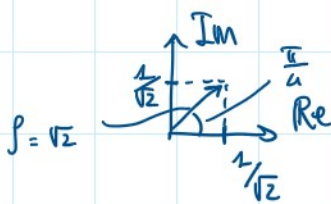


ES1 Calcolare ^{e disegnare} le radici cubiche di $z = \frac{1+i}{\sqrt{2}}$

$$z = \frac{1+i}{\sqrt{2}} \quad \text{calcolare} \quad w = \sqrt[3]{z} \quad z = w^3 = \rho^3 (\cos 3\theta + i \sin 3\theta)$$

$$= 1 \left(\cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4} \right) = \rho (\cos \theta + i \sin \theta)$$



Da cui

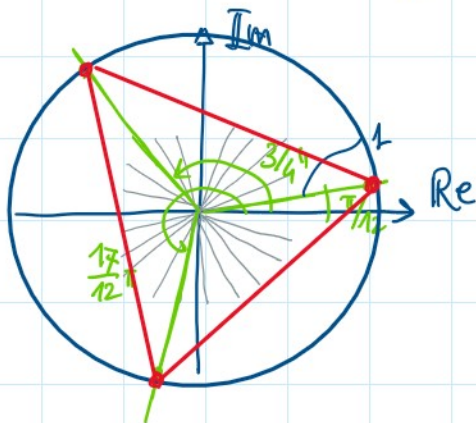
$$\rho^3 = 1 \Rightarrow \rho = 1$$

$$\theta = \frac{\frac{\pi}{4} + 2k\pi}{3}$$

$$k=0 \quad w_0 = 1 \left(\cos \frac{\pi}{12} + i \sin \frac{\pi}{12} \right)$$

$$k=1 \quad w_1 = 1 \left(\cos \frac{3}{4}\pi + i \sin \frac{3}{4}\pi \right)$$

$$k=2 \quad w_2 = 1 \left(\cos \frac{17}{12}\pi + i \sin \frac{17}{12}\pi \right)$$



ES2 $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$f(x, y, z) = (x, x-y, z)$$

2) $A_{\mathcal{E}_3}^{\mathcal{E}_3}(f) = ?$

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Da cui

$$A_{E_3}^{E_3}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

b) Base e dimensione di $\ker f$ e $\text{Im } f$

• $\text{Im } f = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

I tre vettori sono L.I e quindi rappresentano una base per \mathbb{R}^3

$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ è base dell' $\text{Im}(f)$

(una scelta la base
conveniva lo sarebbe
dato che

$$\dim(\text{Im}(f)) = 3$$

$$\boxed{\text{Im}(f) = \mathbb{R}^3}$$

• $\ker f = \{0_v\}$

c) Dato $U = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x + y - z = 0 \right\}$ determinare una base e la
dimensione di $f(U)$

$U \subset \mathbb{R}^3$ $\dim U = 2$ infatti $U = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$ e $\mathcal{L} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

Calcolo le immagini dei vettori di una base di U

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Im}(U) = f(U) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

sono L.I e quindi
rappresentano una base di
 Im

d) Stabilire se f è diagonalizzabile e determinare una base di
autovettori

$$A(p) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$p_A(x) = \det(A - xI) = \det \begin{pmatrix} 1-x & 0 & 0 \\ 1 & -1-x & 0 \\ 0 & 0 & 1-x \end{pmatrix} \\ = (1-x)^2(-1-x)$$

$$\lambda_0 = -1 \quad \text{ma } (-1) = \text{mg}(-1) = 1$$

$$\lambda_1 = 1 \quad \text{ma } (1) = 2 \quad \text{calcolo gli autospazi}$$

$$V_{-1} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \text{ t.c. } (A - 1I) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} x = 2y \\ z \text{ libero} \end{matrix}$$

$$V_{-2} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \text{ t.c. } (A + 1I) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} x = 0 \\ z = 0 \\ y \text{ libero} \end{matrix}$$

Una base di autospazi è data da $\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

ES 3

Si considerino le rette $r = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$ e $s: \begin{cases} -2x + z = 0 \\ -x + y = 5 \end{cases}$

a) Trovare le equazioni cartesiane di r e retta di s e determinarne la loro posizione reciproca

$$r = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \begin{matrix} x = 1 + \alpha \\ y = \alpha \\ z = \alpha \end{matrix} \quad \begin{cases} x - y = 1 \\ y - z = 0 \end{cases}$$

$$s: \begin{cases} z - 2x = 0 \\ -x + y = 5 \end{cases} \quad \begin{cases} z = 2x \\ y = x + 5 \end{cases} \quad s = \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$V_a \neq V_b$ e $V_b \neq V_c$ le rette non sono parallele

Verifico se sono incidenti ($\text{rk}(A|D) = 3$) o sghembe ($\text{rk}(A|D) = 4$)

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 5 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\text{rk } A = 3$$

$$\text{rk } (A|b) = 4 \quad \text{il sistema non ha soluzioni}$$

rette sghembe

b) Determino l'eq. cartesiana del piano parallelo alle due rette che contenga π

$$\pi = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \begin{cases} x = 1 + \alpha + \beta \\ y = \alpha + \beta \\ z = \alpha + 2\beta \end{cases}$$

$$\boxed{x - y = 1}$$

c) Si consideri la giacitura V_π del piano calcolato al punto b. V_π è un sottospazio di \mathbb{R}^3 di dimensione 2 ($V_\pi \subset \mathbb{R}^3$)

Calcolo il suo complemento ortogonale

$$V_\pi^\perp = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \text{ t.c. } \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 ; \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = 0 \right\}$$

Sappiamo che il vettore dei coefficienti dell'equazione generica di π compie questi requisiti.

$$V_\pi^\perp = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

d) Calcolo una base ortonormale di V_π

$$V_\pi = \{v_1, v_2\} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$$

$$u_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|} = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}{\sqrt{1+1+1}} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}
 u_2 &= \frac{v_2 - (v_2 \cdot u_1)u_1}{\|v_2 - (v_2 \cdot u_1)u_1\|} = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right] \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}{\| \quad \|} \\
 &= \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{4}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}{\| \quad \|} = \frac{\begin{pmatrix} -1/3 \\ -1/3 \\ 2/3 \end{pmatrix}}{\sqrt{\frac{1}{9} + \frac{1}{9} + \frac{4}{9}}} = \frac{\sqrt{3}}{2} \begin{pmatrix} -1/3 \\ -1/3 \\ 2/3 \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

$\beta = \{u_1, u_2\}$ é uma base ortogonal de V_π

