

Sono $A, B, C \in \mathbb{R}^3$

$A = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$\pi_{ABC} = \mathbb{R} \cdot \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$
 vettore base anche $B \wedge C$

$= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$

eq parametriche

↳ eq cartesiane: risolvere il sistema in α, β

$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \rightarrow$ risolvere il sistema in α, β

$\downarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z \\ y \\ z-1 \end{pmatrix} \begin{matrix} I \\ II-I \\ III \end{matrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & | & x \\ 0 & -2 & | & x+y \\ -1 & -1 & | & z-1 \end{pmatrix}$ 2 pivot, il sistema ammette 1 sol.!

dalla II riga $\beta = -\frac{x+y}{2}$, sostituendo nella I: $\alpha + \beta = x \rightarrow \alpha = x - \beta = x - \left(-\frac{x+y}{2}\right) = \frac{1}{2}(x+y)$

sostituendo nella III riga si ottiene:

$-\alpha - \beta = z - 1, \quad -(\alpha + \beta) = z - 1, \quad -\frac{1}{2}(x+y + (x+y)(-1)) = z - 1$
 $-\frac{1}{2}(2x+y-y) = z - 1 \rightarrow \boxed{x+z=1}$

retta r passante per $A \perp \pi_{ABC}$

$r = A + v_{\pi_{ABC}}^\perp$

$v_{\pi_{ABC}}^\perp = \left\{ v \in \mathbb{R}^3 : v \cdot v_1 = v \cdot v_2 = 0, v_1 \neq v_2, (v_1, v_2) \in \pi_{ABC} \right\}$

nota la forma parametrica

$\alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0$

$v_{\pi_{ABC}}^\perp = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

per il caso in esame

$r = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$ per passare in forma cartesiana risolvi il sistema in t

forma param

$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot t = \begin{pmatrix} x-1 \\ y-1 \\ z \end{pmatrix}$

$\begin{cases} t = x-1 = z \\ y-1=0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x-z=1 \\ y=1 \end{cases}$
 eq cartesiane

pos. reciproca tra r e Δ passante per BC e dist r, Δ

↳ forma param di Δ

$\Delta: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = B + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \quad (\Delta \in \pi_{ABC})$

$= \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \left(r = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \right)$

forma param.

↳ posizione reciproca:

↳ sicuramente $r \not\parallel \Delta$ ($\Delta \in \pi_{ABC}, r \perp \pi_{ABC}$!), quindi non può nemmeno essere $r = \Delta$

↳ r e Δ possono essere

↳ incidenti

↳ $\dim(r \cap \Delta) = 0 \rightarrow r = \Delta$ ammette 1 soluzione

questa, eventualmente deve essere A , perché $A \in \pi$ e r incide π in A

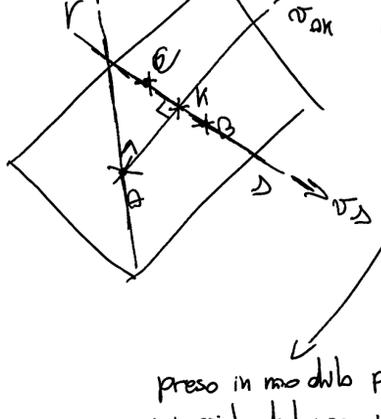
↳ sghembe, viceversa

verifica $A \notin \Delta$, il sistema deve ammettere una sol. unica:

$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot t \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$

non ammette sol (I, II riga danno $t=1$, III riga $t=-1$)

di conseguenza le rette sono sghembe \rightarrow distanza tra due rette sghembe \rightarrow metodo pag 46 lez 36, basta fare i conti!



$dist(A, \Delta) = dist(r, \Delta)$

$|AW| = |AC' \cdot v_{\Delta}|$ direzione, $h_{\Delta} = 1$

incognita! Sfruttando le prop. del prodotto vettoriale

$v_{\Delta} = v_r \wedge v_{\Delta} \quad (v_r \perp v_{\Delta})$
 \downarrow
 $|v_r \wedge v_{\Delta}|$
 \perp ad entrambi v_r, v_{Δ}

preso in mo dolo perché non esiste distanze negative!

così ottengo vettore!

Sostituendo,

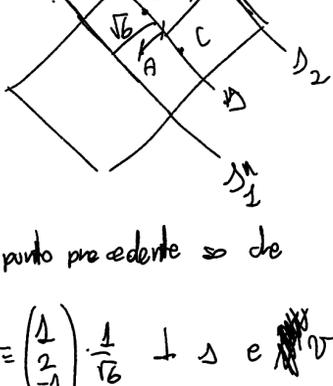
$|AW| = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{vmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right|} = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 0 \cdot (-1) - (1 \cdot (-1)) \\ (1 \cdot 1) - (-1 \cdot 1) \\ (1 \cdot (-1)) - 0 \end{vmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right|} =$

$v_1 = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix}$

$v_1 \wedge v_2 = \begin{pmatrix} v_1 w_2 - v_2 w_1 \\ v_3 w_1 - v_1 w_3 \\ v_2 w_3 - v_3 w_2 \end{pmatrix}$

$= \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} +1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}}{\sqrt{6}} = \frac{4}{\sqrt{6}} = \frac{2}{3} \sqrt{6}$

determinare il luogo dei punti a distanza $\sqrt{6}$ da Δ



$\Delta // \Delta_1 // \Delta_2$

$\Delta_1 \cup \Delta_2 = \left\{ x \in \mathbb{R}^3 : dist(x, \Delta) = \sqrt{6} \right\}$

int. tra π e cyl di raggio $\sqrt{6}$ con asse Δ

↳ dal punto precedente so che

$v = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{6}} \perp \Delta$ e $v \parallel \pi_{ABC}$ e $|v|=1$

$\Delta_1 = \left(B + \sqrt{6} \frac{v}{|v|} \right) + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle = \begin{pmatrix} 0+1 \\ 0+2 \\ 1+(-1) \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\Delta_2 = \left(B - \sqrt{6} \frac{v}{|v|} \right) + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle = \begin{pmatrix} 0-1 \\ 0-2 \\ 1-(-1) \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$

un qualsiasi punto $P \in \Delta$, poi mi allontano di $\sqrt{6}$ lungo la direzione v , che è $v \perp \Delta$ e $v \in \pi_{ABC}$