

def di isometria

un endomorfismo  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  è detto isometria se  $\forall v, w \in \mathbb{R}^n$  allora

$$f(v) \cdot f(w) = v \cdot w$$

cioè preserva il prodotto scalare

di seguito elenca proprietà delle isometrie:

1)  $\ker(f) = \{0_{\mathbb{R}^n}\} \rightarrow$  isometria è iniettiva  
 $= \{v \in \mathbb{R}^n \mid f(v) = 0\}$

Se  $f(v) = 0_{\mathbb{R}^n}$ , allora  $\|f(v)\| = 0$

per definizione di isometria

$$\|f(v)\|^2 = f(v) \cdot f(v) = v \cdot v = \|v\|^2 = 0 \text{ sse } v = 0_{\mathbb{R}^n}$$

2) se  $\lambda$  è autovalore di un'isometria, allora  $\lambda = \{\pm 1\}$

l'auto problema associato a  $f(v)$  è nella forma

$$f(v) = \lambda v \rightarrow \|f(v)\|^2 = \|\lambda v\|^2 = \|\lambda v\|^2 = \|\lambda\|^2 \|v\|^2 = \|v\|^2$$

$\uparrow$   
se isometria

3) Conserva gli angoli tra due vettori:

si considerino due vettori  $v, w \in \mathbb{R}^n$

$$\cos(\widehat{v, w}) = \frac{v \cdot w}{\|v\| \|w\|}$$

$$\cos(\widehat{f(v), f(w)}) = \frac{f(v) \cdot f(w)}{\|f(v)\| \|f(w)\|} = \frac{v \cdot w}{\|v\| \|w\|}$$

note sulla matrice associata a un'isometria in  $\mathbb{R}^2$ :

$$A(f): f(v) = A(f) \cdot v$$

$$A(f) = \begin{pmatrix} col_1 & col_2 \end{pmatrix}, \text{ poichè } \|f(v)\| = \|v\|$$

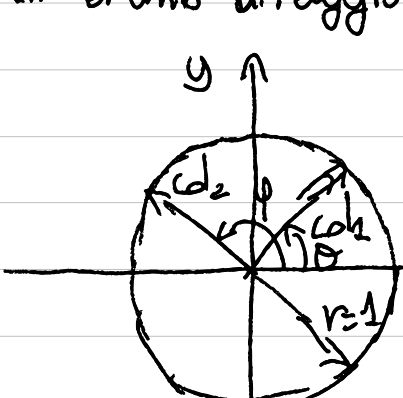
$$\|col_1 \cdot v_1 + col_2 \cdot v_2\| = \|v\|$$

considerando il caso particolare di  $v = e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\|f(e_1)\| = \|col_1 \cdot 1 + col_2 \cdot 0\| = \|col_1\| = \|e_1\| = 1 \Rightarrow \|col_1\| = 1$$

analogamente per  $\|col_2\|$  considerando  $v = e_2$ !

per tanto  $col_1$  e  $col_2$  sono vettori di  $\mathbb{R}^2$  di norma 1, ovvero stanno su un cerchio di raggio 1



$$A(f) = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \cos(\varphi) \\ \sin(\theta) & \sin(\varphi) \end{pmatrix}$$

per ora  $\theta, \varphi$  sono qualsiasi si procede cercando una relazione tra questi.

Per definizione di isometria,  $f(v_1) \cdot f(v_2) = v_1 \cdot v_2$ ; considerando il caso di  $v_1 = e_1, v_2 = e_2$ , si ottiene  $f(e_1) \cdot f(e_2) = e_1 \cdot e_2 = 0$ , ovvero:

$$f(e_1) \cdot f(e_2) = \begin{pmatrix} col_1 & col_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} col_1 & col_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = col_1 \cdot col_2 = e_1 \cdot e_2 = 0$$

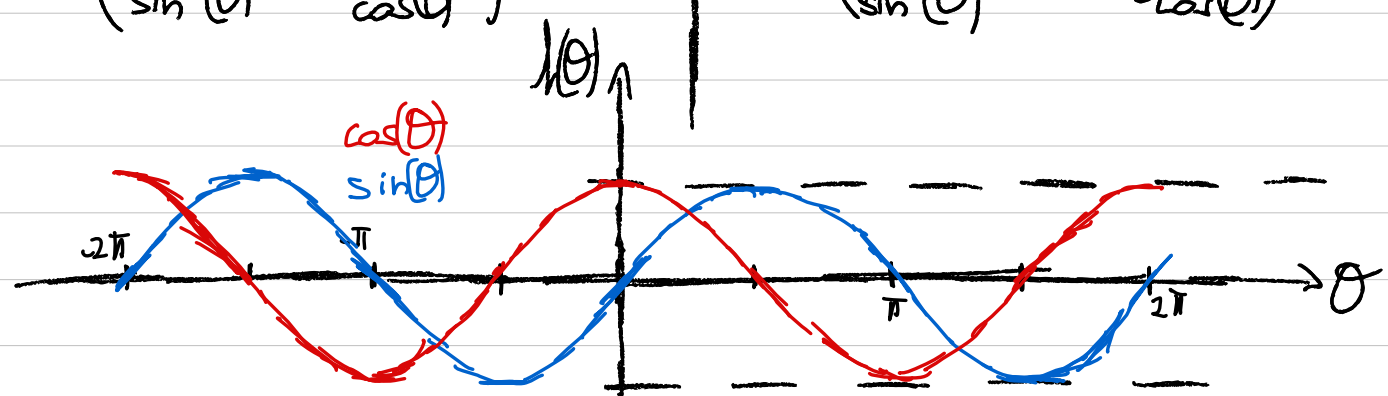
$$\begin{pmatrix} \cos(\theta) \\ \sin(\theta) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos(\varphi) \\ \sin(\varphi) \end{pmatrix} = \cos(\theta) \cdot \cos(\varphi) + \sin(\theta) \sin(\varphi) = \cos(\varphi - \theta) = 0$$

$$\varphi - \theta = \pi/2 \text{ o } 3\pi/2 \rightarrow \varphi = \pi/2 + \theta \text{ o } 3\pi/2 + \theta$$

da cui  $A(f)$  può essere nelle due forme:

$$1) A_{rot} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \cos(\theta + \pi/2) \\ \sin(\theta) & \sin(\theta + \pi/2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

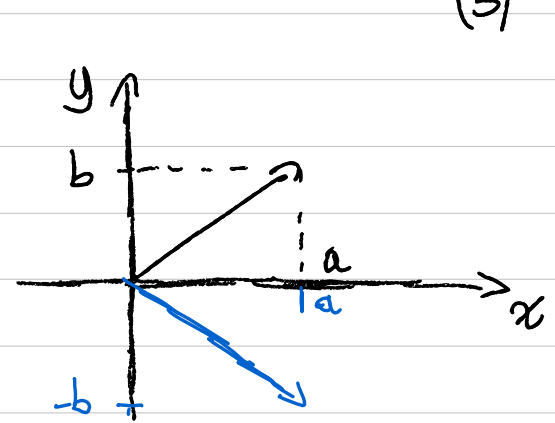
$$2) A_{sym} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \cos(\theta + 3\pi/2) \\ \sin(\theta) & \sin(\theta + 3\pi/2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & -\cos(\theta) \end{pmatrix}$$



→ 2 esempi in  $\mathbb{R}^2$

1)  $\theta = 0$  e  $v = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$

symm rispetto all'asse inclinato di  $\theta = 0$  risp. asse x

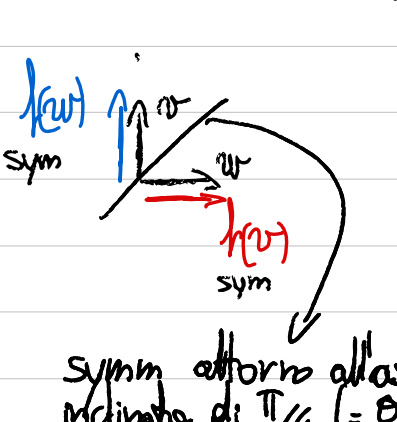


$$A_{symm}(f) \cdot v = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ -b \end{pmatrix}$$

$$A_{rot}(f) \cdot v = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

2)  $\theta = \pi/2$  e  $v = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, w = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

in questo particolare caso è una permutazione!



$$A_{symm}(f) \cdot v = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$A_{symm}(f) \cdot w = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$A_{rot}(f) \cdot v = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$A_{rot}(f) \cdot w = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

rotazione di  $\theta$  in senso anti-orario

Per quali valori di  $t$  la matrice  $A_t$  è ortog. diag.?

$$A_t = \begin{pmatrix} 2 & 2t & 3 \\ 2t-t^2 & 5 & t+t^2 \\ 3 & t-t^2 & 2 \end{pmatrix}$$

1) In accordo con il teorema spettrale

$A$  è ortogonalmente diag. sse  $A$  è symm

è quindi sufficiente che  $A$  sia symm

$$t-t^2 = t+t^2 \rightarrow t=0$$

$$2t = 2t-t^2 \rightarrow t=0$$

1) cercare gli autovalori di  $A$  (come radici del pol. caract.)

$$P_A(\lambda) = \det(A - \lambda I) \stackrel{!}{=} 0$$

per trovare le radici

$$= \dots = (5-\lambda)[(2-\lambda)^2 - 9]$$

$$\rightarrow \lambda_1 = 5, \text{ ma } m(\lambda=5) = 2$$

$$\rightarrow \lambda_2 = -1, \text{ ma } m(\lambda=-1) = 1$$

2) cercare gli auto spazi associati agli autovalori:

$$V_{\lambda=5} = \{v \in \mathbb{R}^3 \mid (A - 5I_d) \cdot v = 0_{\mathbb{R}^3}\}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

dalla prima riga si ottiene  $-3v_1 + 0v_2 + 3v_3 = 0 \rightarrow v_1 = v_3$

$$V_{\lambda=5} = \left\{ v \in \mathbb{R}^3 \mid v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_1 \end{pmatrix}, (v_1, v_2) \in \mathbb{R}^2 \right\} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle, \text{ (mg}(\lambda=5) = 2)$$

NB! essendo la matrice symm, per il teorema spettrale, essa è ort. diag., pertanto  $m(\lambda) = \text{mg}(\lambda) \forall \lambda: (A - \lambda I_d)v = 0_v$

$$V_{\lambda=-1} = \{v \in \mathbb{R}^3 \mid (A + I_d) \cdot v = 0\}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 3 \\ 0 & 6 & 0 \\ 3 & 0 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

dalla 2<sup>a</sup> riga  $6v_2 = 0$

dalla 1<sup>a</sup> riga  $3v_1 + 3v_3 = 0 \rightarrow v_1 = -v_3$

$$V_{\lambda=-1} = \left\{ v \in \mathbb{R}^3 \mid v = \begin{pmatrix} v_1 \\ 0 \\ -v_1 \end{pmatrix}, v_1 \in \mathbb{R} \right\} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

3) ortonormalizzazione delle colonne di  $M$

NB! Essendo  $V_{\lambda=5} = V_{\lambda=-1}^\perp$  e  $V_{\lambda=-1} = V_{\lambda=5}^\perp$  è sufficiente ortonormalizzare i vettori generatori di  $V_{\lambda=5}$  e  $V_{\lambda=-1}$  separatamente

$\rightarrow$  ortonorm. (per esempio con G-S) ~~del~~ della base di  $V_{\lambda=5}$

$$v_5 = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$\rightarrow$  step 0: scelgo  $u_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  come primo vettore da normalizzare (già  $\|u_1\|=1$ )

$\rightarrow$  step 1: sottraggo a  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  la proiezione lungo la direzione di  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  e poi normalizzo

$$u_2 = v_2 - (u_1^T \cdot v_2) \cdot u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$\rightarrow$  normalizzo  $u_2$

$$u_2 = \frac{u_2}{\|u_2\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$\rightarrow$  ortonorm. della base di  $V_{\lambda=-1}$

$\rightarrow$  essendo  $\dim(V_{\lambda=-1}) = 1$ ,  $V_{\lambda=-1}$  è generato da 1 solo vettore, pertanto è sufficiente normalizzarlo

$$u_3 = \frac{1}{\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\|} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

4) È possibile scrivere la matrice  $A$  come:

$$A = P \cdot D \cdot P^T, \quad D = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad P = \begin{pmatrix} 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

poiché  $P$  è ortogonale

5) Eventuale verifica  $P^T \cdot P = Id$  (o  $P \cdot P^T = Id$ )

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ \sqrt{2} & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & \sqrt{2} & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} =$$

$$= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ \sqrt{2} & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & \sqrt{2} & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = Id$$

6) Note sull'ordine di inserimento degli autovalori e auto vettori nelle matrici  $D$  e  $P$

$\rightarrow$  per det. di autovettore e autovalore

①  $A \cdot u_i = \lambda_i \cdot u_i$   $u_i$  autovettore normalizzato all'autovalore  $\lambda_i$

$\rightarrow$  siano  $D, P$  le matrici ..

$$D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & \\ & \lambda_2 & \\ & & \ddots \\ & & & \lambda_n \end{pmatrix}, \quad P = (u_1, u_2, \dots, u_n)$$

$\rightarrow$  è possibile riscrivere la matrice  $A$  come:

②  $A = P \cdot D \cdot P^T$

$\rightarrow$  sostituendo 2 in 1 si ottiene:

$$P \cdot D \cdot P^T \cdot u_i = \lambda_i \cdot u_i$$

$$(u_1 \ u_2 \ \dots \ u_n) \cdot \begin{pmatrix} \lambda_1 & & \\ & \lambda_2 & \\ & & \ddots \\ & & & \lambda_n \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u_1^T \\ u_2^T \\ \vdots \\ u_n^T \end{pmatrix} \cdot u_i = \lambda_i \cdot u_i$$

$$\begin{pmatrix} u_1^T \cdot u_i \\ u_2^T \cdot u_i \\ \vdots \\ u_n^T \cdot u_i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 \cdot 0 \\ \lambda_2 \cdot 0 \\ \vdots \\ \lambda_i \cdot 1 \\ \vdots \\ \lambda_n \cdot 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ \lambda_i \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\cancel{u_1 \cdot 0} + \cancel{u_2 \cdot 0} + \dots + u_i \cdot \lambda_i + \dots + \cancel{u_n \cdot 0} = u_i \cdot \lambda_i$$

combinando l'ordine di inserimento, si otterrebbe

$$\lambda_j \cdot u_k = \lambda_i \cdot u_i, \quad k \neq i \neq j \neq k \text{ che in generale è sbagliato}$$