

Assignment 2

Descrizione del progetto

Implementare un convertitore per i primi 1000 numeri interi da arabi a romani. Implementare un metodo per stampare i numeri romani in asciiart:

```
----- -- -- -- -- --
|_ _| \ \ / / \ \ / / | | | / ----- | | | \ \ / / | | | | | | | | | | | | | |
| | | \ \ / / \ \ / / | | | | | | | | | | | \ \ / / |
| | | \ \ / / > < | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|_ _| \ \ / / / . \ | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----| \ \ / / / \ \ | | | | | | | | | | | | | | | | |
```

Il programma deve soddisfare i requisiti descritti a [questo indirizzo](#).

Si consiglia di implementare il progetto seguendo il seguente ordine:

- Convertire e stampare i primi 3 numeri interi
- Convertire e stampare i primi 6 numeri interi
- Convertire e stampare i primi 10 numeri interi
- Convertire e stampare i primi 20 numeri interi
- Convertire e stampare i primi 50 numeri interi
- Convertire e stampare i primi 100 numeri interi
- Convertire e stampare i primi 500 numeri interi
- Convertire e stampare i primi 1000 numeri interi

Interfaccia e oggetti

Sviluppare il progetto implementando le seguenti classi possibilmente con l'approccio Test Driven Development

```
package it.unipd.mtss;

public class IntegerToRoman {

    public static String convert(int number){
        // TODO
        return null;
    }
}
```

```
package it.unipd.mtss;

public class RomanPrinter {
    public static String print(int num){
        return printAsciiArt(IntegerToRoman.convert(num));
    }

    private static String printAsciiArt(String romanNumber){
        //TODO
        return null;
    }
}
```

Svolgimento

Sviluppare il progetto seguendo la pratica della Continuous Integration, pertanto si richiede di svolgere l'assignment nel seguente ordine:

- Predisposizione del repository github
- Definizione delle attività nel Issue Traking System
 - Suddividere le attività tra i due sviluppatori
- Creazione del progetto utilizzando l'archetipo maven quick start
- Configurazione del processo di build
- attivazione e configurazione dell'analisi statica
- Predisposizione della Build Automation con GitHub Actions
- Sviluppo del codice sorgente e dei test

Di seguito vengono specificate in dettaglio le configurazioni dei vari strumenti.

Issue Traking System

Gestire il progetto nel issue tracking system di github:

- registrare la nuova versione (vedi laboratorio ITS: Iterazioni o Milestone)
- creare la project board (vedi laboratorio 1: Bacheche (Project Board))
- creare le attività per la realizzazione del assignment 2
- suddividere le attività tra i due sviluppatori

Version Control System

Sviluppare il progetto utilizzando un repository git pubblico in Github.

Le attività possono essere gestite utilizzando il work flow *Feature Branch*.

Le attività devono essere sviluppate (compresi i test di unità) una per volta senza tenere in considerazione le attività successive.

Project Automation

- Creare il progetto con Maven utilizzando l'archetipo: `maven-archetype-quickstart`
- Utilizzare i seguenti parametri:
 - **groupId**: `it.unipd.mtss`
 - **artifactId**: `roman-number`

Configurare il Build Lifecycle in modo da:

- eseguire la compilazione del progetto (fase `compile`)
- eseguire i test di unità (fase `test`)
- eseguire l'analisi statica del codice con `checkstyle` nella fase **package** (Vedi laboratorio Maven: Plugin - Universal reuse of business logic).

Test di Unità

- Sviluppare i test di unità per arrivare ad una copertura del code $\geq 85\%$ dei sorgenti di produzione
- I test di unità devono essere sviluppati con il framework JUnit 4 o 5 e seguire le convenzioni Maven (vedi [qui](#) e [qui](#))
- Le firme dei metodi di test devono essere parlanti. Vedi il formalismo riportato nel laboratorio JUnit. I test devono essere sviluppati seguendo il pattern [Arrange/Act/Assert \(AAA\)](#)
- Creare dei test di unità per soddisfare le caratteristiche **A-TRIP** e **Right Bicep** viste a lezione. È richiesta la copertura del codice $\geq 85\%$.
- [Opzionale] sviluppare il progetto utilizzando l'approccio TDD
- [Opzionale] Utilizzare il framework Mokito per creare i test per la classe `RomanPrinter`

Analisi statica del codice

Configurare il [plugin maven checkstyle](#) in modo da effettuare le seguenti verifiche al codice di produzione (creare il file `checkstyle.xml` e configurare i seguenti moduli):

- [BooleanExpressionComplexity](#)
- [CyclomaticComplexity](#)
- [FileLength](#)
- [LineLength](#)
- [MethodLength](#)
- [EmptyCatchBlock](#)

- [FileTabCharacter](#)
- [AvoidStarImport](#)
- [IllegalImport](#)
- [NeedBraces](#)
- [Header](#) con il seguente valore (sostituire le variabili con i vostri dati)

```
////////////////////////////////////  
// [NOME1] [COGNOME1] [MATRICOLA1]  
// [NOME2] [COGNOME2] [MATRICOLA2]  
////////////////////////////////////
```

Configurare il plugin in modo da far fallire la build se non vengono rispettati i controlli configurati.

Build Automation

- Attivare la Build Automation con GitHub Action.
- Pubblicare il risultato del processo di build nella pagina README.md del progetto
- Attivare il calcolo del code coverage

TIP | vedi [Jacoco](#) e [Coveralls](#)

- [Opzionale] Pubblicare il risultato dell'analisi statica e del code coverage nella pagina README.md del progetto

Modalità di consegna

- L'assignment deve essere **completato e consegnato entro il 18/05/2022 alle 18:00**. Ogni consegna e modifica successiva non sarà valutata.
- Il codice prodotto deve essere rilasciato nel ramo **master** o **main**
- La consegna deve essere fatta tramite l'apposito form che verrà pubblicato nel sito del corso