

## Lezione 20 Aprile

Ricordo: Abbiamo visto che se  $V$  è  
un  $K$  s.v. ( $K = \mathbb{R}, K = \mathbb{C}$  spazio vettoriale)  
di dimensione  $n$ , con una base

$$B = \{v_1, \dots, v_n\}$$

allora posso fissare un isomorfismo

$$C_B: V \rightarrow K^n$$

definito come segue

$$C_B(a_1 v_1 + \dots + a_n v_n) = (a_1, \dots, a_n)$$

poiché  $B$  è una

base di  $V$ , gli  $a_1, \dots, a_n \in K$

esistono e sono unici, per

ogni  $v \in V$

Intend: dato  $v \in V$ , esistono unici  $a_1, \dots, a_n$

talì che  $v = a_1 v_1 + \dots + a_n v_n$

## Esempio

Sia  $V = \mathbb{R}^2$ ,  $B = \{(1, -1), (2, 2)\}$ .

Mostrare che  $B$  è una base e  
calcolare  $C_B((1, 0))$ .

## Svolgimento

Mostrare che  $B$  è base. Sappiamo che  
basta mostrare che i due vettori  $(1, -1), (2, 2)$   
sono lin. indipendenti o generatori  
(perché sono **2** vettori di  $\mathbb{R}^2$ ).

Mostrare che  $(1, -1), (2, 2)$  sono lin. indep.

Questo è facile: non sono multiplo l'uno  
dell'altro; oppure: se ci sono due scalari  
 $\lambda$  e  $\mu$  tali che

$$\lambda(1, -1) + \mu(2, 2) = 0$$

$$\text{ovv. : } \begin{cases} \lambda + 2\mu = 0 \\ -\lambda + 2\mu = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda = -2\mu \\ 4\mu = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \mu = 0 \\ \lambda = 0 \end{cases}$$

Per calcolare

$$C_B((1, 0))$$

devo scrivere

$$(1, 0) = a(1, -1) + b(2, 2) \quad (*)$$

e a quel punto, per come ho definito  $C_B$ , ho che

$$C_B((1, 0)) = (a, b)$$

Risolvo (\*)

$$\begin{cases} 1 = a + 2b \\ 0 = -a + 2b \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 1 = 2b + 2b \\ a = 2b \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 4b = 1 \Rightarrow b = 1/4 \\ a = 2 \cdot \frac{1}{4} = \frac{1}{2} \end{cases}$$

Perciò:  $C_B((1, 0)) = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{4}\right)$ .

Oss. In generale, se

$$C_B: V \rightarrow K^n$$

è come sopra, chiamo  $C_B(v)$  la

Coordinate di  $v$  rispetto alla base  $\mathcal{B}$ .  
Casi:

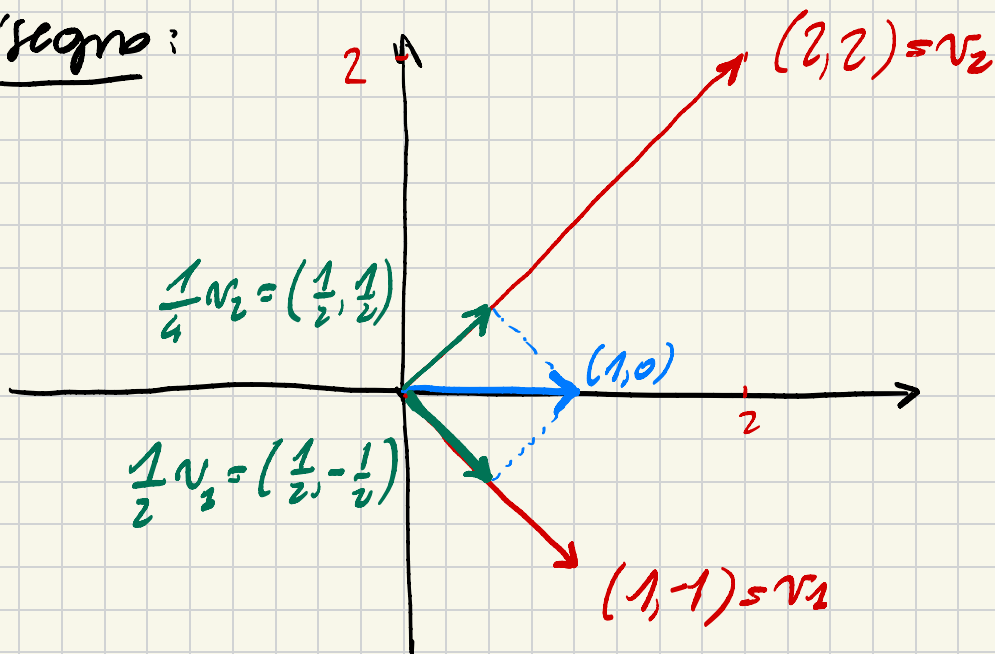
$$C_{\mathcal{B}}(v) = (a_1, \dots, a_n)$$

coordinate di  $v$  rispetto  
alla base  $\mathcal{B}$ .

Casi: se  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ ,

$$v = a_1 v_1 + \dots + a_n v_n$$

Esempio:



Esercizio Si controlli l'insieme

$$\mathcal{B} = \{(2, 1, 0), (3, 1, 0), (0, 1, 2)\} \text{ di } \mathbb{R}^3.$$

(a) Si dimostri che  $\mathcal{B}$  è una base di  $\mathbb{R}^3$ .

(b) Si trovino le coordinate di  $v = (5, -1, 2)$  rispetto alla base  $\mathcal{B}$ .

(c) Si trovi  $C_{\mathcal{B}}((x, y, z))$ .

Svolgimento

(a) Poiché abbiamo **3** vettori in uno s.v. di dimensione **3**, basta vedere che sono linearmente indipendenti.

Suppongo che

$$\alpha(2, 1, 0) + \beta(3, 1, 0) + \gamma(0, 1, 2) = (0, 0, 0).$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 2\alpha + 3\beta = 0 \\ \alpha + \beta + \gamma = 0 \\ 2\gamma = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \end{array} \right)$$

Risolve il sistema:

$$\begin{cases} 2\alpha + 3\beta = 0 & \Rightarrow 2\alpha - 3\alpha = 0 \\ \alpha + \beta + \gamma = 0 & \Rightarrow \beta = -\alpha \\ \gamma = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{L.I.N. INDIP.}$$

Oppure, studio il rango della matrice che ottengo mettendo i vettori in colonna o in riga: li metto in riga e ottengo la matrice

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

rango 3!

(Sottratto dalla prima riga la seconda)

Stessa cosa (esercizio) se i vettori antichi

metteli in riga e mettono in colonna.

(b) Trovo le coordinate di  $(5, -1, 2)$  rispetto alla base  $B$ .

Devo risolvere il sistema

$$\alpha(2, 1, 0) + \beta(3, 1, 0) + \gamma(0, 1, 2) = (5, -1, 2)$$

Cui:

$$\begin{cases} 2\alpha + 3\beta = 5 \\ \alpha + \beta + \gamma = -1 \\ 2\gamma = 2 \end{cases} \Rightarrow \alpha + \beta = -2 \Rightarrow \beta = -2 - \alpha$$
$$\Rightarrow \gamma = 1$$

$$\begin{cases} 2\alpha + 3(-2 - \alpha) = 5 \\ \beta = -2 - \alpha \\ \gamma = 1 \end{cases} \Rightarrow 2\alpha - 6 - 3\alpha = 5$$

$$\begin{cases} -\alpha = 11 \Rightarrow \alpha = -11 \\ \beta = -2 - (-11) = 9 \\ \gamma = 1 \end{cases}$$

Quindi le coordinate sono  $(-11, 9, 1)$ ,

$$\text{cioè } C_B(5, -1, 2) = (-11, 9, 1).$$

(3) Trovo  $C_B(x, y, z)$ .

Esattamente come in (2), devo risolvere il sistema

$$\alpha(2, 1, 0) + \beta(3, 1, 0) + \gamma(0, 1, 2) = (x, y, z).$$

Otengo il sistema:

$$\begin{cases} 2\alpha + 3\beta = x \\ \alpha + \beta + \gamma = y \\ 2\gamma = z \end{cases} \Leftrightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 0 & x \\ 1 & 1 & 1 & y \\ 0 & 0 & 2 & z \end{array} \right)$$

Studio il sistema utilizzando la matrice.

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 0 & x \\ 1 & 1 & 1 & y \\ 0 & 0 & 2 & z \end{array} \right) \xrightarrow{R_1 \rightarrow \frac{1}{2}R_1} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 3/2 & 0 & x/2 \\ 1 & 1 & 1 & y \\ 0 & 0 & 2 & z \end{array} \right)$$

$$\sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 3/2 & 0 & x/2 \\ 0 & -1/2 & 1 & y - x/2 \\ 0 & 0 & 2 & z \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 \rightarrow (-2)R_2}$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 3/2 & 0 & \pi/2 \\ 0 & 1 & -2 & -2y+\pi \\ 0 & 0 & 2 & z \end{array} \right) \sim R_3 \rightarrow \frac{1}{2}R_3$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 3/2 & 0 & \pi/2 \\ 0 & 1 & -2 & -2y+\pi \\ 0 & 0 & 1 & z/2 \end{array} \right)$$

Il sistema diventa (ovvero, è equivalente a, cioè ha le stesse soluzioni di)

$$\begin{cases} \alpha + \frac{3}{2}\beta = \pi/2 \Rightarrow \alpha = -\frac{3}{2}\beta + \frac{\pi}{2} \\ \beta - 2\gamma = -2y + \pi \Rightarrow \beta = 2\gamma - 2y + \pi \\ \gamma = z/2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \alpha = -\frac{3}{2}(\pi - 2y + z) + \frac{\pi}{2} = -\pi + 3y - \frac{3}{2}z \\ \beta = z - 2y + \pi = \pi - 2y + z \\ \gamma = z/2 \end{cases}$$

Risultando:

$$\begin{cases} \alpha = -x + 3y - \frac{3}{2}z \\ \beta = x - 2y + z \\ \gamma = \frac{z}{2} \end{cases}$$

Però:

$$C_{\mathcal{B}}((x, y, z)) = \left( -x + 3y - \frac{3}{2}z, x - 2y + z, \frac{z}{2} \right).$$

— 0 —

Def. Sia  $f: V \rightarrow W$  una funzione lineare tra due K-s.v.  $V$  e  $W$ .

Definiamo

$$(1) N(f) = \{ v \in V \mid f(v) = 0 \}$$

e' detto *nucleo di  $f$*

$$(2) \text{Im}(f) = \{ w \in W \mid \text{esiste } v \in V \text{ con } f(v) = w \}$$

e' detta *immagine di  $f$* .

Proposizione Sia  $f: V \rightarrow W$  funzione lineare.

Allora

- (1)  $N(f)$  è un sottospazio di  $V$
- (2)  $\text{Im}(f)$  è un sottospazio di  $W$ .
- (3)  $f$  è suriettiva se e solo se  $\text{Im}(f) = W$ .
- (4)  $f$  è iniettiva se e solo se  $N(f) = \{0_V\}$ .

Dim.

(1) Per verificare che  $N(f)$  è un sottospazio di  $V$ , basta mostrare che se fissi due vettori  $v$  e  $w$  in  $N(f)$  e due scalari  $\alpha$  e  $\beta$ , allora

$$\alpha v + \beta w \in N(f).$$

Basta per questo mostrare che

$$f(\alpha v + \beta w) = 0$$

sapendo che

$$f(v) = 0 \quad (\text{perch\`e } v \in N(f))$$

$$f(w) = 0 \quad (\text{perch\`e } w \in N(f)).$$

$$\begin{aligned}
 \text{Ma } f(\alpha v + \beta w) &= f(\alpha v) + f(\beta w) \\
 &\stackrel{!}{=} \alpha f(v) + \beta f(w) \\
 &\stackrel{!}{=} \alpha \cdot 0_W + \beta \cdot 0_W \\
 &\stackrel{!}{=} 0 + 0 = 0.
 \end{aligned}$$

Perché  $f$  è lineare!

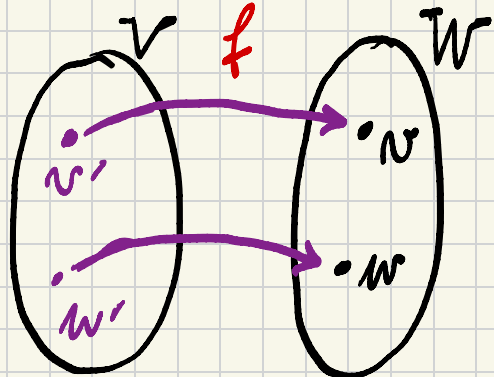
quindi  $f(\alpha v + \beta w) = 0$  perciò  $\alpha v + \beta w \in N(f)$ .

(2)  $\text{Im}(f)$  è sottospazio: devo verificare che se  $v \in \text{Im}(f)$  e  $w \in \text{Im}(f)$ , allora per ogni scelta di scalari  $\alpha$  e  $\beta$  anche

$$\alpha v + \beta w \in \text{Im}(f).$$

So che  $v \in \text{Im}(f)$ ,  $w \in \text{Im}(f)$  dunque esistono  $v'$  e  $w'$  in  $V$  tali che

$$\begin{aligned}
 f(v') &= v \\
 f(w') &= w
 \end{aligned}$$



Considero l'unico candidato ragionevolmente buono:

$$\alpha v' + \beta w',$$

e allora ho

$$f(\alpha v' + \beta w') = f(\alpha v') + f(\beta w')$$

$f$  è lineare

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ = \alpha f(v') + \beta f(w') \\ \downarrow \\ = \alpha v + \beta w. \end{array}$$

Quindi,  $f(\alpha v' + \beta w') = \alpha v + \beta w$ , per cui  
 $\alpha v + \beta w \in \text{Im}(f)$ .

(3) Devo mostrare che  $f$  è suriettiva.

Si e solo se  $\text{Im}(f) = W$ . Questa è semplicemente la definizione di suriettività:

$f$  è suriettiva se e solo se, per definizione, per ogni  $w \in W$  esiste  $v \in V$  tale che  $f(v) = w$ .

D'altra parte,  $\text{Im}(f)$  è l'insieme di tutti i vettori  $w \in W$  per i quali esiste un  $v \in V$  con  $f(v) = w$ .

Quindi,  $\text{Im}(f) \subseteq W$  in generale, e  $\text{Im}(f) = W$  se e solo se  $f$  è suriettivo.

(4) Mostro che  $f$  è iniettiva se e solo se  $N(f) = \{0\} = \{0_V\}$ .

Mostro ora che se  $f$  è iniettiva, allora  $N(f) = \{0_V\}$ .

Per prima cosa, noto che  $N(f) \ni \{0\}$ .

Infatti, sappiamo già (verificato in una lezione precedente) che

$$f(0_V) = 0_W \quad (f(0) = 0).$$

per ogni funzione lineare.

D'altra parte,  $f$  è iniettiva, quindi

se  $v \neq 0$ , allora  $f(v) \neq f(0) = 0$ .

( $f$  iniettiva  $\iff$  vettori distinti hanno

immagini distinte).

Dunque  $N(f) = \{0_V\}$ .

$$\parallel \\ \{N \in V \mid f(N) = 0\}$$