

10/03/2026

V spazio vettoriale su k ($k = \mathbb{R}$ o $k = \mathbb{C}$)

$\{v_1, \dots, v_n\}$ è una base di V se

- $V = \langle v_1, \dots, v_n \rangle$
- v_1, \dots, v_n sono l.i.

Esempi di basi di spazi vettoriali su \mathbb{R}

(1) $\{(1,0), (0,1)\}$ è base di \mathbb{R}^2 (su \mathbb{R})

(2) $\{(2,-1), (3,4)\}$ è base di \mathbb{R}^2 (su \mathbb{R})

(3) $\{(1,0), (0,1), (1,1)\}$ non è base di \mathbb{R}^2 (su \mathbb{R}) perchè i vettori non sono l.i.

(4) Una base per \mathbb{R}^n (su \mathbb{R}):

Chiaramente $\mathbb{R}^n = \langle (1,0,0,\dots,0), (0,1,0,\dots,0), (0,0,1,\dots,0), \dots, (0,0,\dots,1) \rangle$

perchè $(x_1, x_2, \dots, x_n) = x_1(1,0,0,\dots,0) + x_2(0,1,0,\dots,0) + \dots + x_n(0,0,\dots,1)$

verifichiamo indipendenza lineare:

$$\alpha_1(1,0,0,\dots,0) + \alpha_2(0,1,0,\dots,0) + \dots + \alpha_n(0,0,\dots,1) = (0,0,0,\dots,0) \rightsquigarrow \begin{cases} \alpha_1 = 0 \\ \alpha_2 = 0 \\ \vdots \\ \alpha_n = 0 \end{cases}$$

Quindi $\{(1,0,\dots,0), (0,1,0,\dots,0), \dots, (0,0,\dots,1)\}$ è una base di \mathbb{R}^n

e si dice la base canonica di \mathbb{R}^n .

(5) $\{(1,2,-1), (0,2,1)\}$ è una base di \mathbb{R}^3 (su \mathbb{R})?

Sono l.i.? $\alpha(1,2,-1) + \beta(0,2,1) = (0,0,0)$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ 2\alpha + 2\beta = 0 \\ -\alpha + \beta = 0 \end{cases} \rightsquigarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ 2\beta = 0 \\ \beta = 0 \end{cases} \rightsquigarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \end{cases}$$

Quindi loro sono l.i. (vedere osservazione alla fine)

È vero che ogni singolo vettore (x,y,z) di \mathbb{R}^3 è combinazione lineare di questi? Cioè è vero che per ogni (x,y,z) esistono α e β tali che

$$(x,y,z) = \alpha(1,2,-1) + \beta(0,2,1) \quad ?$$

$$\begin{cases} x = \alpha \\ y = 2\alpha + 2\beta \\ z = -\alpha + \beta \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = 2x + 2\beta \\ z = -x + \beta \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = 2x + 2(z+x) \\ \beta = z+x \end{cases}$$

$\Leftrightarrow \underline{y = 4x + 2z} \rightarrow$ osserviamo che $(0,0,1)$ non soddisfa questa equazione!

Allora $(1,2,-1)$ e $(0,2,1)$ non generano \mathbb{R}^3 .

Alternativamente guardo la matrice completa di $\begin{cases} x = \alpha \\ y = 2\alpha + 2\beta \\ z = -\alpha + \beta \end{cases}$

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & x \\ 2 & 2 & y \\ -1 & 1 & z \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{R_2 \rightarrow R_2 - 2R_1 \\ R_3 \rightarrow R_3 + R_1}} \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & x \\ 0 & 2 & y-2x \\ 0 & 1 & z+x \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 \leftrightarrow R_3} \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & x \\ 0 & 1 & z+x \\ 0 & 2 & y-2x \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{R_3 \rightarrow R_3 - 2R_2} \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & x \\ 0 & 1 & z+x \\ 0 & 0 & y-2x-2(z+x) \end{array} \right) \text{ da Rouché-Cappelli, questo sistema ha soluzioni se e solo se } y-4x-2z=0.$$

(6) Base per lo spazio delle soluzioni di $ay'' + by' + cy = 0$ con $b^2 - 4ac > 0$.

Ricordiamo che questo spazio, V , è generato da $e^{r_1 x}$ e $e^{r_2 x}$ dove r_1 e r_2 sono le radici reali di $ax^2 + bx + c = 0$

$V = \langle e^{r_1 x}, e^{r_2 x} \rangle$. Vediamo se sono indipendenti.

$$\alpha e^{r_1 x} + \beta e^{r_2 x} = 0 \Leftrightarrow \alpha e^{r_1 x} = -\beta e^{r_2 x}$$

$$\Leftrightarrow \alpha = -\beta \frac{e^{r_1 x}}{e^{r_2 x}} \Leftrightarrow \alpha = -\beta e^{(r_1 - r_2)x}$$

Come è possibile avere $-\beta e^{(r_1 - r_2)x}$ uguale ad una funzione costante?

Se $r_1 - r_2 = 0$, allora è costante, però tale non succede dato che $b^2 - 4ac > 0$ garantisce $r_1 \neq r_2$. Allora resta avere $\beta = 0$, da cui concludo che anche $\alpha = 0$. Allora queste funzioni sono l.i. e $\{e^{r_1 x}, e^{r_2 x}\}$ è una base di V .

(7) Base per il sottospazio delle soluzioni di

$$\begin{cases} x + 2y = 0 \\ 2z - t = 0 \end{cases} \quad \text{in } \mathbb{R}^4$$

\leadsto matrice completa $\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 \rightarrow \frac{R_2}{2}} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{2} & 0 \end{array} \right)$

Variabili libere: y e t

Variabili dominanti: x e z

$$\begin{cases} x = -2y \\ z = \frac{1}{2}t \end{cases}$$

Tutte le Soluzioni sono della forma

$$\left(-2y, y, \frac{1}{2}t, t \right)$$

$$= y(-2, 1, 0, 0) + t\left(0, 0, \frac{1}{2}, 1\right)$$

Questo spazio è generato da $(-2, 1, 0, 0)$ e $(0, 0, \frac{1}{2}, 1)$.

Vediamo se sono l.i.:

$$\alpha(-2, 1, 0, 0) + \beta\left(0, 0, \frac{1}{2}, 1\right) = (0, 0, 0, 0)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -2\alpha = 0 \\ \alpha = 0 \\ \frac{1}{2}\beta = 0 \\ \beta = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \end{cases}$$

Allora $\{(-2, 1, 0, 0), (0, 0, \frac{1}{2}, 1)\}$ è una base dello spazio di soluzioni.

Osservazioni: (1) Due vettori v_1 e v_2 sono l.i. se e solo se uno non è riscalamento dell'altro!

(2) Cosa succede se il vettore nullo fa parte di un insieme di vettori $\{v_1, v_2, \dots, v_n, 0_v\}$?

Allora un tale insieme è sempre l.d. - infatti il vettore nullo è sempre una combinazione lineare degli altri vettori: $0v_1 + 0v_2 + \dots + 0v_n = 0_V$

Allora il vettore nullo non può fare parte di nessuna base!

Teorema 1.16: Sia V uno spazio vettoriale ^{non-nullo} su k (dove $k = \mathbb{R}$ o $k = \mathbb{C}$). Supponiamo che V è generato da v_1, \dots, v_n . Allora esiste una base di V contenuta nel insieme $\{v_1, \dots, v_n\}$.

Dimostrazione: Se capita che questi vettori siano già l.i., allora ho una base $\{v_1, \dots, v_n\}$.

Se invece sono l.d. allora uno di loro è combinazione lineare degli altri. Questo vuole dire che togliendo quel vettore dal insieme $\{v_1, \dots, v_n\}$, i vettori rimanenti generano comunque V . E allora ho un insieme di $n-1$ vettori che generano V . Si procede così: verificando per prima se i vettori sono l.i.; altrimenti togliamo un vettore che sia combinazione lineare degli altri.

L'algoritmo finisce perchè alla fine resta al peggio un solo vettore ed esse dev'essere non-nullo perchè gli altri erano combinazioni lineari di lui; ma V è uno spazio non-nullo. \square

Esempio Consideriamo i vettori

$$(3, 4, 1) \quad (1, 0, 1) \quad (0, 1, -1) \quad (2, 1, 3)$$

in \mathbb{R}^3 .

- a) È vero che questi generano \mathbb{R}^3 ?
 b) Se sì, allora si trovi una base fra di loro.

a) Per verificare se questi vettori generano \mathbb{R}^3 , devo prendere un vettore arbitrario (x, y, z) e vedere se esistono sempre soluzioni per il sistema

$$(x, y, z) = \alpha(3, 4, 1) + \beta(1, 0, 1) + \gamma(0, 1, -1) + \delta(2, 1, 3)$$

$$\begin{cases} x = 3\alpha + \beta + 2\delta \\ y = 4\alpha + \gamma + \delta \\ z = \alpha + \beta - \gamma + 3\delta \end{cases} \rightsquigarrow \begin{array}{c} \text{matrice} \\ \text{Completa} \end{array} \left(\begin{array}{cccc|c} 3 & 1 & 0 & 2 & x \\ 4 & 0 & 1 & 1 & y \\ 1 & 1 & -1 & 3 & z \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{R_1 \leftrightarrow R_3} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 3 & z \\ 4 & 0 & 1 & 1 & y \\ 3 & 1 & 0 & 2 & x \end{array} \right) \xrightarrow{\begin{array}{l} R_2 \rightarrow R_2 - 4R_1 \\ R_3 \rightarrow R_3 - 3R_1 \end{array}} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 3 & z \\ 0 & -4 & 5 & -11 & y - 4z \\ 0 & -2 & 3 & -7 & x - 3z \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{R_2 \rightarrow \frac{R_2}{-4}} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 3 & z \\ 0 & 1 & -5/4 & 11/4 & \frac{y-4z}{-4} \\ 0 & -2 & 3 & -7 & x-3z \end{array} \right) \xrightarrow{R_3 \rightarrow R_3 + 2R_2} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 3 & z \\ 0 & 1 & -5/4 & 11/4 & \frac{y-4z}{-4} \\ 0 & 0 & 1/2 & -3/2 & x-3z + \frac{y-4z}{-2} \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{R_3 \rightarrow 2R_3} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 3 & z \\ 0 & 1 & -5/4 & 11/4 & \dots \\ 0 & 0 & 1 & -3 & \dots \end{array} \right) \text{ Da Rouché-Cappelli, questo sistema ha sempre soluzioni}$$

— infatti ha sempre infinite soluzioni perché z è variabile libera! Allora questo vuole dire che l'esistenza di soluzioni non dipende dai valori di x, y e z , per cui qualunque (x, y, z) è combinazione lineare dei vettori dati.

Allora concludiamo che

$$\mathbb{R}^3 = \langle (3,4,1), (1,0,1), (0,1,-1), (2,1,3) \rangle$$

b) Usiamo l'algoritmo dato della dimostrazione per trovare una base.

1) verificare se loro sono l.i.

$$\alpha(3,4,1) + \beta(1,0,1) + \gamma(0,1,-1) + \delta(2,1,3) = (0,0,0)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 3\alpha + \beta + 2\delta = 0 \\ 4\alpha + \gamma + \delta = 0 \\ \alpha + \beta - \gamma + 3\delta = 0 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{Usando eliminazione} \\ \text{Gaussiana già fatta} \end{array}$$

ottingo una matrice ridotta dalla matrice completa

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & -5/4 & 1/4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 0 \end{array} \right) \rightsquigarrow \text{Ci sono infinite soluzioni}$$

e allora i vettori sono

variabili dominanti: α, β, γ

l.i.

variabili libere: δ

Facciamo eliminazione da giù in su per semplificare il sistema:

$$\begin{array}{l} \longrightarrow \\ R_2 \rightarrow R_2 + \frac{5}{4}R_3 \\ R_1 \rightarrow R_1 + R_3 \end{array} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 0 \end{array} \right) \longrightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3 & 0 \end{array} \right)$$

Si ottiene allora (*) $\begin{cases} \alpha = -\delta \\ \beta = \delta \\ \gamma = 3\delta \end{cases}$ e, quindi, mettendo $\delta = 1$

Trovo una soluzione esplicita del sistema:

$$(-1, 1, 3, 1)$$

Cioè,

$$(0, 0, 0) = (-1)(3, 4, 1) + 1 \cdot (1, 0, 1) + 3(0, 1, -1) + 1 \cdot (2, 1, 3)$$

Allora posso scrivere, per esempio

$(3, 4, 1) = (1, 0, 1) + 3(0, 1, -1) + (2, 1, 3)$ e allora $(3, 4, 1)$ è combinazione lineare degli altri, per cui lo tolgo dall'insieme.

$$\begin{aligned} \text{Si ottiene allora } \mathbb{R}^3 &= \langle (3, 4, 1), (1, 0, 1), (0, 1, -1), (2, 1, 3) \rangle \\ &= \langle (1, 0, 1), (0, 1, -1), (2, 1, 3) \rangle \end{aligned}$$

Devo adesso verificare se $(1, 0, 1), (0, 1, -1), (2, 1, 3)$ sono l.i.

$$\beta(1, 0, 1) + \gamma(0, 1, -1) + \delta(2, 1, 3) = (0, 0, 0) \leftarrow \begin{array}{l} \text{risolvere questo} \\ \text{Sistema è come} \\ \text{risolvere il precedente} \\ \text{mettendo } \alpha = 0! \end{array}$$

Quindi da (*) otteniamo

$$\begin{cases} \alpha = -\delta \\ \beta = \delta \\ \gamma = 3\delta \end{cases} \rightsquigarrow \begin{cases} \delta = 0 \\ \beta = 0 \\ \gamma = 0 \end{cases} \text{ e allora i vettori sono l.i.}$$

Conclusione: $\{(1, 0, 1), (0, 1, -1), (2, 1, 3)\}$ è una base di