

Mo 7/11/25 14:30 - 16:15 Tutorato P1 Ric. 10:30 - 11:30 Zoom

Gio 9/11/25 zoom/28 10:30 - 12:15 P1 Temi d'esame Fiorot

Ve 10/11/25 zoom/pule 10:30 - 12:15 P2 Temi d'esame Fiorot

Ma 14/11/25 zoom 10:30 Ric. 18.

Esercizio:

Sia $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ endomorfismo simmetrico tale che

$\text{Im} f = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$ e $a=2$ è autovalore di f .

1) Determinare una base di $\text{Ker} f$, autovalori e una base di ogni autospazio di f .

2) Determinare una base ortonormale di autovettori di f .

3) Determinare tutti i vettori $v \in \mathbb{R}^3$ tali che $v - f(v) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

4) Determinare $A = A_{\mathcal{E}, \mathcal{E}, f}$.

Svolgimento:

1) $\text{Im} f = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$ $\dim \text{Im} f = 1$ ($\text{rg}(A) = 1$)

$\dim \text{Ker} f = 3 - \dim \text{Im} f = 3 - 1 = 2 = m_f(0)$

$\text{Ker} f = V_0$ $f(v) = 0 \cdot v = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ $\dim V_0 = 2 = m_f(0) = m_a(0)$

perché f è diagonalizzabile.

Inoltre f è simmetrico \Rightarrow ortogonalmente diagonalizzabile in particolare

se a e b sono autovalori distinti $\forall v \in V_a \quad \forall w \in V_b \quad v \perp w$

$V_0 = \text{Ker} f$ $a=2$ deve essere autovalore quindi gli autovalori sono

$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$

$m_a(0) = m_g(0) = 2$

$V_0 \perp V_2$ quindi

$m_a(2) = m_g(2) = 1$

essendo $\dim V_0 = 2$
 $\dim V_2 = 1$

$$V_0 \subseteq V_2^\perp \quad \dim V_0 = 2 \quad \dim V_2^\perp = 2 \quad \Rightarrow V_0 = V_2^\perp$$

$$V_2: f(v) = 2v \quad \text{con } v \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad V_2 = \langle v \rangle$$

$$2v = f(v) \in \text{Im} f = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle \quad \langle v \rangle = \langle 2v \rangle \subseteq \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$$



$$\dim \langle v \rangle = 1 \quad \dim \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle = 1 \quad \Rightarrow V_2 = \langle v \rangle = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$$

$$V_2 = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$$

$$V_0 = V_2^\perp: x + y + z = 0$$

2) $B = B_{V_2} \cup B_{V_0}$ con $B_{V_2} = \{u_1\}$ u_1 versore generatore di $V_2 = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad u_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|} \quad \|v_1\| = \sqrt{3}$$

$$B_{V_0} = \{u_2, u_3\} \quad \text{base ortonormale di } V_0: x + y + z = 0$$

$$x = -y - z \quad \begin{pmatrix} -y-z \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad V_0 = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \text{Proced. di GS su } \{v_2, v_3\}$$

$$u_2 = \frac{v_2}{\|v_2\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$w_3 = v_3 - (v_3 \cdot u_2)u_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \left[\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \right] \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

$$u_3 = \frac{w_3}{\|w_3\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \frac{2}{\sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\|w_3\| = \left\| \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\| = \frac{1}{2} \sqrt{1+1+4} = \frac{\sqrt{6}}{2}$$

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/\sqrt{6} \\ -1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \end{pmatrix} \right\}$$

$u_1 \quad u_2 \quad u_3$

$$H^{-1}AH = H^T A H = D$$

$$H = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{3} & 0 & 2/\sqrt{6} \end{pmatrix}$$

$u_1 \quad u_2 \quad u_3$

2

0

0

$$D = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$H^t A H = D$$

$$H^t = H^{-1}$$

$$H H^t A H = H D$$

$$A H = H D$$

$$A H H^t = H D H^t$$

$$A = H D H^t$$

3) Determinare tutti i vettori $v \in \mathbb{R}^3$:

$$v - f(v) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$B = \left\{ \begin{matrix} 2 & 0 & 0 \\ u_1, u_2, u_3 \end{matrix} \right\}$$

$$\begin{aligned} f(a_1 u_1 + a_2 u_2 + a_3 u_3) &= a_1 f(u_1) + a_2 f(u_2) + a_3 f(u_3) = \\ &= a_1 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + a_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + a_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 2a_1 u_1 \end{aligned}$$

$$v = a_1 u_1 + a_2 u_2 + a_3 u_3 \quad f(v) = 2a_1 u_1$$

$$v - f(v) = a_1 u_1 + a_2 u_2 + a_3 u_3 - 2a_1 u_1 = -a_1 u_1 + a_2 u_2 + a_3 u_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$-a_1 u_1 + a_2 u_2 + a_3 u_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \sqrt{3} u_1 \quad u_1 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}$$

$$-a_1 u_1 + a_2 u_2 + a_3 u_3 = \sqrt{3} a_1 + 0 u_2 + 0 u_3$$

$$(-a_1 - \sqrt{3}) u_1 + a_2 u_2 + a_3 u_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad u_1, u_2, u_3 \text{ sono lin. indep.}$$

$$\begin{cases} -a_1 - \sqrt{3} = 0 \\ a_2 = 0 \\ a_3 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} a_1 = -\sqrt{3} \\ a_2 = 0 \\ a_3 = 0 \end{cases}$$

$$v = a_1 u_1 + a_2 u_2 + a_3 u_3 = -\sqrt{3} \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

1° metodo

$$4) \begin{cases} f \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ f \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ f \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{cases}$$

$$V_2 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \quad x = -y - z$$

$$V_0 = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\begin{pmatrix} v_1^t & 2v_1^t \\ v_2^t & 0^t \\ v_3^t & 0^t \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Ridurre con Gauss}} \begin{pmatrix} e_1^t & f(e_1)^t \\ e_2^t & f(e_2)^t \\ e_3^t & f(e_3)^t \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} f(e_1) & f(e_2) & f(e_3) \end{pmatrix}$$

Oss: $v - f(v) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} - A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

2° metodo: $A = HDH^t$

3° metodo:

$$v = a_1 u_1 + a_2 u_2 + a_3 u_3$$

$$f(v) = 2a_1 u_1$$

$$v = \sum_{i=1}^3 \overbrace{(v \cdot u_i)}^{a_i} u_i$$

$B = \{u_1, u_2, u_3\}$ è
ortonormale

$$a_1 = (v \cdot u_1) = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix} = \frac{x+y+z}{\sqrt{3}}$$

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 2a_1 \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix} = \frac{2}{\sqrt{3}} (x+y+z) \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{3}(x+y+z) \\ \frac{2}{3}(x+y+z) \\ \frac{2}{3}(x+y+z) \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & \frac{2}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{2}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{2}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix}$$

Geometria Affine

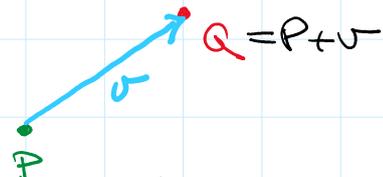
Definizione: uno spazio affine di dimensione n su \mathbb{R} è:

- A un insieme di punti $P \in A$
- V un \mathbb{R} -spazio vettoriale $\dim V = n$ detto **giacitura** o **spazio direttore** dello spazio affine. $v \in V$
- una funzione, detta azione di V su A

- una funzione, detta azione di V su A

$$+ : A \times V \longrightarrow A$$

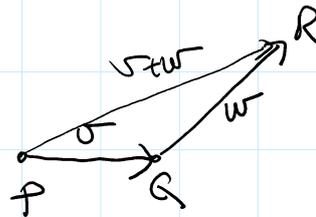
$$(P, v) \longmapsto P + v = Q$$



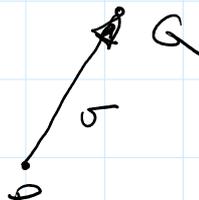
L'azione deve soddisfare le seguenti proprietà:

① $\forall P \in A \quad P + 0_V = P$

② $(P + v) + w = P + (v + w)$



- ③ Azione transitiva: cioè $\forall P, Q \in A$ esiste un vettore $v \in V$ tale che $P + v = Q$



Azione è fedele: $\forall P, Q \in A$ il vettore $v : P + v = Q$ è UNICO

Fedeltà $P + v = P + w \implies v = w$

Esempi: Spazi affini Standard

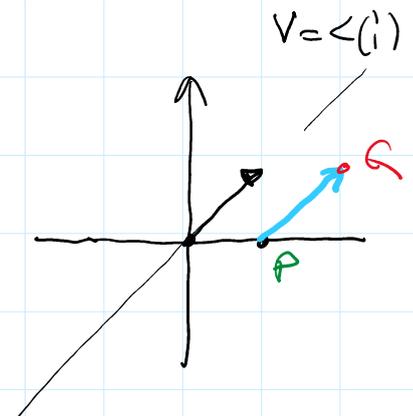
$$A^n = \mathbb{R}^n$$

$$V = \mathbb{R}^n$$

$$P = \begin{pmatrix} p_1 \\ \vdots \\ p_n \end{pmatrix}$$

$$v = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

$$P + v = \begin{pmatrix} p_1 + a_1 \\ \vdots \\ p_n + a_n \end{pmatrix}$$



In \mathbb{R}^2

$$P = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$v = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$P + v = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = Q$$

$$A^2_{\mathbb{R}} = \mathbb{R}^2$$

$$A^3_{\mathbb{R}} = \mathbb{R}^3$$

$$A^4_{\mathbb{R}} = \mathbb{R}^4$$

Sottovarietà lineari:

Def: una sottovarietà lineare L di \mathbb{R}^n è l'insieme

$$L = \{ P + v \mid v \in W \} \quad \text{con } W \subseteq \mathbb{R}^n$$

W viene detto *giacitura* di L e $\dim L := \dim W$.

Anche \emptyset è sottovarietà lineare con $\dim \emptyset = -1$

Esempi: \mathbb{R}^2

\emptyset	$\dim \emptyset = -1$	-1
$\{P\}$	Punto $\dim \{P\} = 0$	0
$r: P + \langle v \rangle$	$v \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ rette $\dim r = 1$	1
\mathbb{R}^2	$\dim \mathbb{R}^2 = 2$	2

\mathbb{R}^3

\emptyset		-1
$\{P\}$	Punto	0
$r: P + \langle v \rangle$	$v \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ retta	1
$\pi: P + \langle v_1, v_2 \rangle$	con $\{v_1, v_2\}$ lin. ind. Piani	2
\mathbb{R}^3	Tutto lo spazio \mathbb{R}^3	3

Come descrivono sottovarietà lineari

1° modo: $L = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle$ $P = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ punto $W = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle$

Punto + Giacitura

$P + W$

$P + av$

$\dim L = \dim W = 1$

2° modo: forma parametrica

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2+t \\ 3t \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x=1 \\ y=2+t \\ z=3t \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2+t \\ 3t \end{pmatrix}$$

3° modo: equazioni cartesiane (per elim. dei parametri)

$$\begin{cases} x=1 \\ y=2+t \\ z=3t \end{cases}$$

$$t = \frac{z}{3}$$

$$\begin{cases} x=1 \\ y=2+\frac{z}{3} \end{cases}$$

$$\begin{cases} x=1 \\ 3y-z=6 \end{cases}$$

Osservazione: se siamo in \mathbb{R}^n e $\dim L = k$

1° modo: $P + \langle w_1, \dots, w_k \rangle$ con w_1, \dots, w_k lin. indep.

2° modo: $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = P + a_1 w_1 + \dots + a_k w_k$ con parametri a_1, \dots, a_k
k param. indipendenti.

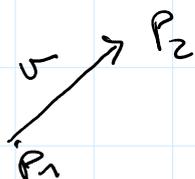
3° modo: L è soluzione di un sistema lineare

$$A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \underline{b} \quad \text{con} \quad \text{rg}(A) = \text{rg}(A|b) = n - k.$$

Nota bene:

$$\begin{aligned} 1^\circ \text{ modo: } L_1 &= P_1 + W_1 \\ L_2 &= P_2 + W_2 \end{aligned}$$

$$L_1 = L_2 \iff \begin{cases} W_1 = W_2 \\ P_2 - P_1 \in W_1 \end{cases}$$



$$u = P_2 - P_1$$

$$P_2 = P_1 + u$$

Intersezione di sott. lin. è sott. lin.

Intersezione di sottov. lin. e sott. lin.

3° modo: $L: A_1 x = b_1$

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{h1}x_1 + \dots + a_{hn}x_n = b_h \end{cases}$$

$M: A_2 x = b_2$

$$\begin{cases} c_{11}x_1 + \dots + c_{1n}x_n = d_1 \\ \vdots \\ c_{k1}x_1 + \dots + c_{kn}x_n = d_k \end{cases}$$

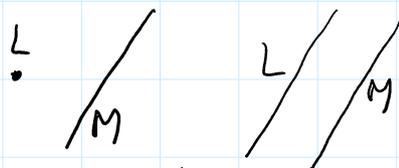
$L \cap M:$

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{h1}x_1 + \dots + a_{hn}x_n = b_h \\ c_{11}x_1 + \dots + c_{1n}x_n = d_1 \\ \vdots \\ c_{k1}x_1 + \dots + c_{kn}x_n = d_k \end{cases}$$

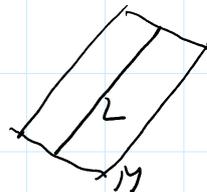
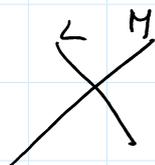
$$L \cap \emptyset = \emptyset$$

Definizione: date L e M sottovarietà lineari di \mathbb{R}^n esse si dicono;

DISGIUNTE se $L \cap M = \emptyset$



INCIDENTI: se $L \cap M \neq \emptyset$



UGUALI o COINCIDENTI se $L = M$

PARALLELE: $L: P + V_L$

$M: Q + V_M$

L e M si dicono parallele se $\dim V_L \leq \dim V_M$ allora

$$V_L \subseteq V_M$$

$L // M$

