

Come eliminare generatori per estrarre una base:

$G = \{v_1, \dots, v_n\}$ generatori. Se sono lin. dip. possiamo eliminarne uno $v_i \Leftrightarrow a_i \neq 0$ in una relazione di dipendenza.

Come aggiungere vettori in modo che restino lin. ind

$I = \{u_1, \dots, u_m\}$ lin. indip. .

L'insieme $\{u_1, \dots, u_m, u\}$ è lin. ind. $\Leftrightarrow u \notin \langle u_1, \dots, u_m \rangle$

Osservazione:

Dato un \mathbb{R} -spazio vettoriale V fin. generato.

Le seguenti affermazioni sono equivalenti:

- ① $B = \{v_1, \dots, v_n\}$ è base di V
- ② B è insieme di generatori minimale
- ③ B è insieme di vettori lin. indipendenti massimale.

Teorema dello scambio:

Sia $I = \{u_1, \dots, u_k\}$ vettori linearm. indipendenti in V

e $G = \{w_1, \dots, w_p\}$ generatori di V

allora $k \leq p$.

Dim:

Idea: cerchiamo di scambiare i vettori di I con quelli di G .

$$\begin{array}{l}
 \{w_1, \dots, w_p\} \stackrel{G_0}{=} \text{ha } p \text{ elementi} \\
 \{w_1, \dots, w_p, u_1\} \stackrel{L_0}{=} \text{p+1 elementi} \\
 \{u_1, w_1, \dots, w_p\} \stackrel{G_1}{=} \text{p-elementi}
 \end{array}$$

Sia $u_1 \in I$ essendo $G = \{w_1, \dots, w_p\}$ generatrici di V

$$u_1 = \sum_{i=1}^p a_i w_i \quad L_0 = \{w_1, \dots, w_p, u_1\} \text{ p+1 vettori}$$

$$1 \cdot u_1 - \sum_{i=1}^p a_i w_i = 0_V \quad \text{\textcircled{e} relazione di dipendenza fra i vettori di } L_0$$

In questa relazione c'è almeno un coefficiente $a_i \neq 0$ con $1 \leq i \leq p$ perché se fossero $a_i = 0 \quad \forall i = 1, \dots, p$ otterremmo $u_1 = 0_V$ ma questo è impossibile $u_1 \in I$ è lin. indip.

A meno di scambiare l'ordine dei vettori w_i possiamo

supporre $a_1 \neq 0$

$$u_1 - a_1 w_1 - a_2 w_2 - \dots - a_p w_p = 0_V$$

$$\begin{array}{l}
 G = \{w_1, \dots, w_p\} \text{ generatrici} \\
 L_0 = \{w_1, \dots, w_p, u_1\} \text{ generatrici} \\
 G_1 = \{u_1, w_2, \dots, w_p\} \text{ genera } V
 \end{array}$$

Scambiamo u_1 con w_1 $u_1 \in V = \langle u_1, w_2, \dots, w_p \rangle$

$$u_1 = a_1 u_1 + a_2 w_2 + \dots + a_p w_p$$

$$a_1 u_1 - u_1 + a_2 w_2 + \dots + a_p w_p = 0_V \quad \text{\textcircled{e} rel. di dipen. in } L_1$$

$G_1 = \{u_1, w_2, \dots, w_p, u_2\}$
 $G_2 = \{u_1, u_2, w_3, \dots, w_p\}$
 esiste sempre un coeff. $a_i \neq 0$ con $i \in \{2, \dots, p\}$
 perché se fossero tutti zero $a_1 u_1 - u_2 = 0_V$ impossibile perché
 $u_1, u_2 \in I$ lin. indipendente. Possiamo supporre $a_2 \neq 0$
 $\Rightarrow G_2 = \{u_1, u_2, w_3, \dots, w_p\}$ genera V .

Continuiamo a scovare.

$$I = \{u_1, \dots, u_k\} \quad G = \{w_1, \dots, w_p\}$$

Se $k \leq p$ dopo k volte

$$G_k = \{u_1, \dots, u_k, w_{k+1}, \dots, w_p\}$$

Se per assurdo $k > p$

$$I = \{u_1, \dots, u_p, u_{p+1}, \dots, u_k\} \quad \text{dopo } p \text{-volte}$$

$$G_p = \{u_1, \dots, u_p\} \text{ generatore di } V \text{ ma } u_{p+1} \in I$$

e $u_{p+1} \notin \langle u_1, \dots, u_p \rangle$ perché I è insieme lin. indep.

ma $u_{p+1} \in \langle u_1, \dots, u_p \rangle$ perché G_p genera quindi è assurdo. \square

Corollario: se V è \mathbb{R} -spazio vettoriale finitamente generato allora tutte le basi hanno la stessa cardinalità che viene detta dimensione di V $\dim V$.

Dim:

B base = generatore + lin. indep. B_1, B_2 basi

$$B_1 = \{w_1, \dots, w_p\} \quad B_2 = \{u_1, \dots, u_k\} \quad \text{Tesi } k=p.$$

B_1 generatrici
 B_2 lin. indip. T. dello scambio $\Rightarrow k \leq p$

B_1 lin. indip.
 B_2 generatrici T. dello scambio $\Rightarrow p \leq k$

$$\Rightarrow \boxed{p=k}.$$

Esercizio: $V = M_{2,2}(\mathbb{R})$

$$W = \left\{ \begin{pmatrix} 2a+b & c+2d \\ c+2d & b \end{pmatrix} \mid a, b, c, d \in \mathbb{R} \right\}$$

- ① Verificare che W è sottospazio di $M_{2,2}(\mathbb{R})$ e determinare due basi diverse: B_1 e B_2 .
- ② Completare la base B_1 a base di $M_{2,2}(\mathbb{R})$.

Sr:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 2a+b & c+2d \\ c+2d & b \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 2a & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & c \\ c & 0 \end{pmatrix} + \\ &+ \begin{pmatrix} 0 & 2d \\ 2d & 0 \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \\ &+ d \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$W = \left\{ a \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + d \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \mid a, b, c, d \in \mathbb{R} \right\} =$$

$$= \left\langle \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}}_{w_1}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}}_{w_2}, \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}}_{w_3}, \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}}_{w_4} \right\rangle \text{ per quanto visto } \bar{w}_4 \text{ è sottospazio.}$$

$$W = \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ a \end{pmatrix} \right\rangle \quad \mathbb{R}^4 \quad \begin{matrix} \sum \\ \downarrow \\ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} a \\ d \\ b \\ c \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$w_1 \quad w_2 \quad w_3 \quad w_4$

$$w_4 = 2w_3$$

$$0 \cdot w_1 + 0 \cdot w_2 - 2 \cdot w_3 + w_4 = 0_V$$

rel. di dipendenza

possiamo eliminare il w_4 perché $a_4 = 1 \neq 0$

$$W = \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \{w_1, w_2, w_3\} \text{ sono lin. indipend.}$$

perché $w_1 \neq 0_V$ $w_2 \notin \langle w_1 \rangle$ $w_3 \notin \langle w_1, w_2 \rangle$
 perché la seconda entrata è 1.

$$B_W = \left\{ \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\} \quad \dim W = 3$$

$$W = \left\langle \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$B_W = \{w_1, w_2, w_3\}$$

$$B_2 = \{3w_1, w_2, w_3\} \quad \text{è base di } W$$

$$\langle 3w_1, w_2, w_3 \rangle \subseteq \langle w_4, w_2, w_3 \rangle \subseteq \langle 3w_1, w_2, w_3 \rangle$$

$$B_1 = \{w_1, w_2, w_3\}$$

$$B_3 = \{w_2, w_1, w_3\}$$

$$B_2 = \{3w_1, w_2, w_3\}$$

$$B_4 = \{w_1 + w_2, w_2, w_3\}$$

$$\textcircled{2} \quad B_1 = \left\{ \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}}_{w_1}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}}_{w_2}, \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}}_{w_3} \right\} \quad \dim W = 3$$

$$\dim M_{2,2}(\mathbb{R}) = 4$$

Essendo $\dim M_{2,2}(\mathbb{R}) = 4$ e $\dim W = 3$ per completare

B_1 a base di $M_{2,2}(\mathbb{R})$ dobbiamo aggiungere un vettore

$$w_4 \notin \langle w_1, w_2, w_3 \rangle$$

Mettere in riga i vettori e cercare i pivot mancanti

$$\begin{matrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{matrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Riduciamo con Gauss

$$\begin{matrix} \frac{w_1}{2} \\ w_2 - \frac{w_1}{2} \\ w_3 \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} \frac{w_1}{2} \\ w_3 \\ w_2 - \frac{w_1}{2} \end{matrix} \begin{pmatrix} \textcircled{1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \textcircled{1} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$w_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

soddisfa le richieste

$$\begin{pmatrix} \textcircled{1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \textcircled{1} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} & 3000 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} \end{pmatrix}$$

sono lin. indipendenti

Per completare a base possiamo aggiungere $w_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

oppure $w_4' = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$

osservazione:

Sia A una matrice $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Le operazioni elementari sulle righe di A non alterano il

sottospazio generato dalle righe.

$$w_1 = (a_{11} \dots a_{1n}) \quad \mathbb{R}^n$$

$$\vdots$$
$$w_m = (a_{m1} \dots a_{mn}) \quad \mathbb{R}^n$$

Lo spazio generato dalle righe è

$$\langle w_1, \dots, w_m \rangle = \langle w_2, w_1, w_3, \dots, w_m \rangle$$

$$= \langle a w_1, w_2, \dots, w_m \rangle \quad a \neq 0$$

$$= \langle w_1 + b w_2, w_2, \dots, w_m \rangle$$

Si chiama rango righe di A la $\dim \langle w_1, \dots, w_m \rangle$.

Con operazioni elementari le matrici le passiamo ridurre in forma a scale, in forma a scale le righe non nulle sono sempre lin. indipendenti:

$$\dim \langle w_1, \dots, w_m \rangle = \text{rg } \bar{A} \quad \text{con } \bar{A} \text{ matrice ridotta}$$

Applicazione:

$$W = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 8 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 3 \\ 8 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

w_1

w_2

w_3

w_4

\mathbb{R}^4

determinare una

base

Mettere i vettori in riga, le righe non nulle ^{delle ridotta} sono una base di W .

$$\begin{array}{l} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \\ w_4 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 8 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 5 & 3 & 8 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} w_1 \\ w_4 \\ w_3 - w_1 \\ w_2 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 8 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} w_1 \\ w_4 \\ w_3 - w_1 - 4w_4 \\ w_2 - 2w_4 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 8 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 8 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$B_W = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 8 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \quad \dim W = 3$$

Esempio:

In \mathbb{R}^4

$$W_a = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ a \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \text{calcolare la dim } W_a \text{ al}$$

variare di $a \in \mathbb{R}$.

Calcolare il rango delle matrici

$$A_a = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & a & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

al variare di $a \in \mathbb{R}$.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & a & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{rg } A_a = 3 \quad \forall a \in \mathbb{R}$$

$$\text{se } a = 0 \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Completare a base = aggiungere "i pivot mancanti"

$$W = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

↑ ↑

devo aggiungere

$$\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Def: due spazi sono in somma diretta

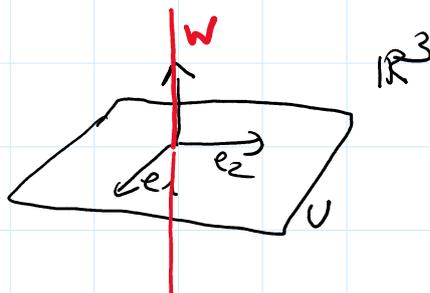
$$U \cap W = \{0_V\} \quad U \oplus W$$

Sia V \mathbb{R} -spazio vettoriale $B_V = \{v_1, \dots, v_n\}$

$$U = \langle v_1, \dots, v_k \rangle \quad \dim U = k$$

$$W = \langle v_{k+1}, \dots, v_n \rangle \quad \dim W = n - k$$

$$U \oplus W = V \\ k + (n - k) = n$$



$$U = \langle e_1, e_2 \rangle \\ W = \langle e_3 \rangle$$

$$U \oplus W = V$$