

Spazi vettoriali

$$K = \mathbb{R}$$

$$\mathbb{R}^n = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \mid x_i \in \mathbb{R} \quad \forall i=1, \dots, n \right\} \quad \text{dimensione } n$$

$$M_{m,n}(\mathbb{R}) = \left\{ A \mid A \text{ matrice } m \text{ righe con coefficienti reali } n \text{ colonne} \right\}$$

Matrici quadrate $M_{n,n}(\mathbb{R})$

Es: $M_{2,2}(\mathbb{R})$ $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$

$$I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Polinomi:

$$\mathbb{R}_{\leq d}[X] = \mathbb{R}^{\leq d}[X] = \left\{ \sum_{i=0}^d a_i x^i \mid a_i \in \mathbb{R} \quad \forall i=0, \dots, d \right\}$$

$$d=2 \quad \underbrace{ax^2 + bx + c}_{d} \quad a, b, c \in \mathbb{R} \quad \text{dimensione } 3$$

$$d \quad \underbrace{a_d x^d + a_{d-1} x^{d-1} + \dots + a_1 x + a_0}_{d} \quad a_0 \quad d+1$$

$$\mathbb{R}_{\leq 2}[X] = \left\{ ax^2 + bx + c \mid a, b, c \in \mathbb{R} \right\}$$

$$f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}_{\leq 2}[X] \quad \text{è biettiva}$$

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \longrightarrow ax^2 + bx + c$$

$$\mathbb{R}_{\leq 2}[X] \quad (x^2 + 1) + (3x^2 - 2x + 2) =$$

$$= 4x^2 - 2x + 3 \quad \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$x^2 + 1 = x^2 + 0 \cdot x + 1$$

$$3x^2 - 2x + 2$$

$$\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$M_{2,2}(\mathbb{R}) \quad \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

$$f: \mathbb{R}^4 \longrightarrow M_{2,2}(\mathbb{R})$$

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad \quad \quad \rightsquigarrow$$

$$a(bv) = (ab)v$$

$$a(v+w) = av + aw$$

$$(a+b)v = av + bv$$

$$1 \cdot v = v$$

Proprietà degli spazi vettoriali

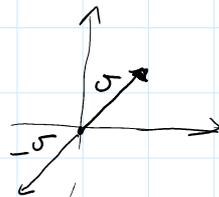
Sia V un K -spazio vettoriale, allora $\forall v \in V$ e $\forall a \in K$ si ha:

① $0 \cdot v = 0_V$

② $a \cdot 0_V = 0_V$

③ $(-1) \cdot v = -v$

$$-1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$



④ $av = 0_V \iff a=0$ oppure $v=0_V$.

Dim: di ④ usando ①, ② e ③:

" \Leftarrow " Ipotesi: $a=0$ oppure $v=0_V$

Tesi: $av = 0_V$

Se $a=0$ $av = 0 \cdot v = 0_V$ per la pr. ①

Se $v=0_V$ $av = a \cdot 0_V = 0_V$ per la pr. ②

" \Rightarrow " Ipotesi: $av = 0_V$

Tesi: $a=0$ oppure $v=0_V$

Sia $av = 0_V$ se $a=0$ la tesi è verificata

se $a \neq 0$ allora esiste $a^{-1} \in K$ tale che $a^{-1} \cdot a = 1$

\downarrow per ②

$$= a^{-1}(av) = a^{-1}0_V = 0_V \Rightarrow v = 0_V$$

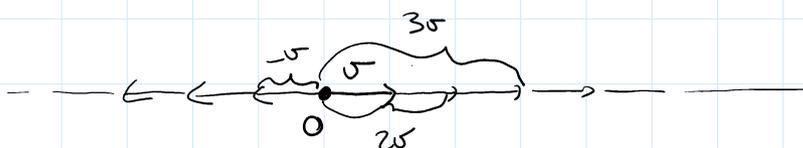
$$= (a^{-1}a)v = 1 \cdot v = v$$

□

Oss:

$$1) V = \{0\} \quad a0 = 0 \quad \dim V = 0 \\ 0+0 = 0$$

2) Supponiamo che V sia uno spazio vettoriale che contiene $v \in V \quad v \neq 0_V$



$$\{av \mid a \in K\} \subseteq V \quad av = bv \\ av - bv = 0_V \\ (a-b)v = 0_V$$

$$\text{ma } v \neq 0_V \Rightarrow a-b=0 \Rightarrow a=b$$

Se $K = \mathbb{R}$ $\{av \mid a \in K\}$ ha cardinalità infinita

Matrici a scala

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{rg } A = 2$$
$$B = \begin{pmatrix} -1 & 8 & 1 & 5 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{rg } B = 3$$

Definizione: una matrice $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ si dice a **scala** (oppure a scalini) se valgono le condizioni:

- Ⓐ le righe nulle (se ci sono) sono le ultime.
- Ⓑ Nelle righe non nulle il primo (da sx) elemento non nullo, detto **pivot**, compare più a destra del pivot della riga precedente.

Esempio:

$$\textcircled{1} \quad M_{2,3}(\mathbb{R}) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{è a scala} \quad \text{rg } \textcircled{1} = 0$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -5 \end{pmatrix} \quad \text{rg} A = 2$$

Oss: Se A è matrice a scala il numero di pivot è detto rango di A $\text{rg}(A) = \text{rk}(A)$

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{rg}(C) = 1$$

$$C' = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{rg}(C') = 1$$

Osservazione: se A è a scala $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$
 $M_{2,3}(\mathbb{R})$

$$\text{rg} A = 2 \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{rg}(A) \leq m$$

$$\text{rg}(A) \leq n$$

$${}^t A = A^t = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

matrice trasposta

$$\text{rg} A^t = 2$$

Esempio:

3 eq. in 3 inc. x, y, z

$$\sum \begin{cases} 2x + y - 3z = 0 \\ 0x + y + z = 0 \\ 0x + 0y + z = 0 \end{cases} \quad \uparrow \quad \begin{cases} 2x + 0 - 3 \cdot 0 = 0 \\ y + 0 = 0 \\ z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

$$\begin{cases} 2x - z = 0 \\ x + y + z = 0 \\ y - 5z = 0 \end{cases}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -5 & 0 \end{array} \right) = A$$

↑

Scambio 1-2

$$S_{1,2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -5 & 0 \end{pmatrix}$$

2° riga - 2 · 1° riga

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & -5 & 0 \end{pmatrix}$$

$$S_{2,3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -5 & 0 \\ 0 & -2 & -3 & 0 \end{pmatrix} \leftarrow$$

3° riga + 2 · 2° riga

$$\begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0+0 \\ -2+2 \\ -3-10 \\ 0+0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -13 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & -13 & 0 \end{pmatrix} \uparrow$$

$$\begin{cases} 3^{\circ}R & -13z = 0 \\ 2^{\circ}R & y - 5z = 0 \\ 1^{\circ}R & x + y + z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} z = 0 \\ y = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

Definizione: sia $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ si chiamano **operazioni elementari** sulle righe di A le seguenti operazioni:

- ① $M_i(a)$ moltiplicare la riga i -esima di A per il coefficiente $a \in \mathbb{R}$ $a \neq 0$
- ② $H_{ij}(b)$ sommare alla riga i -esima la riga j -esima moltiplicata per $b \in \mathbb{R}$ $i \neq j$
- $H_{1,2}(-1)$
- ③ S_{ij} scambiare le riga i -esima con la riga j -esima

Metodo di eliminazione (o riduzione) di Gauss

Ogni matrice $A \in M_{m,n}(K)$ può essere ridotta in forma a scala usando operazioni elementari sulle righe di A .

Dim:

$$\text{Sia } A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}$$

Se $A = \mathcal{O}$ allora è a scala

Se $A \neq \mathcal{O}$ esistono i, j $a_{ij} \neq 0$

Passo 1: determinare la prima colonna non nulla individuare un elemento non nullo (il più "semplice") con uno scambio portarlo in prima riga

Passo 2: con operazioni $H_{i,1}(b)$ eliminare tutti gli altri elementi della colonna.

Tenere la prima riga fissa e ripetere i passi 1 e 2 sulle matriche ottenute cancellando la prima riga.

Es:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{S_{1,3}} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

\downarrow
A

$$\xrightarrow{M_1(-1)} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{H_{4,1}(2)} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{S_{2,3}} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{H_{4,2}(-1) \\ 4^{\circ} - 2^{\circ} \text{ riga}}} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}$$

Scambio
2° con 3°

$$\xrightarrow{S_{3,4}} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$