

# Comandi e sintassi base di AMPL

Docente: Luigi De Giovanni

Dipartimento di Matematica "Tullio Levi-Civita"  
Università degli Studi di Padova

`luigi@math.unipd.it`  
`https://www.math.unipd.it/~luigi/`

Presentiamo un sottoinsieme minimale di comandi di AMPL per la creazione e la soluzione di modelli di programmazione matematica <sup>1</sup>. Distinguiamo

- comandi per la **dichiarazione di modelli** (variabili decisionali e domini, funzione obiettivo, vincoli, parametri)
- comandi per la **soluzione** di modelli con l'ausilio di risolutori esterni
- comandi per la **visualizzazione** dei risultati

Alcune indicazioni generali:

- AMPL è *case sensitive*
- tutti i comandi terminano con ";"
- si possono inserire **commenti** preceduti dal simbolo # (viene ignorato il testo fino alla fine della riga)
- i simboli devono essere dichiarati prima del loro utilizzo

Nota: *ci riferiremo in particolare a modelli di Programmazione Lineare (Mista Intera)*

---

<sup>1</sup>Per la sintassi completa: Robert Fourer, David M. Gay, Brian W. Kernighan. *AMPL A Modeling Language For Mathematical Programming*, Second Edition, Duxbury Thomson, 2003 (disponibile sul sito di AMPL al link <https://ampl.com/resources/the-ampl-book>)

Le variabili decisionali rappresentano le *incognite* del problema e il loro valore viene calcolato dal risolutore.

- Dichiarazione obbligatoria con il comando **var**  
`var <nome_var> [dominio] ;`
- `dominio` indica il tipo della variabile ed eventuali limiti inferiori e superiori  
`[<tipo>] [>= <lb>] [,] [≤ <ub>]`
- `tipo` può essere omesso (variabili reali), `integer` o `binary`

Esempi:

```
var x; #variabile reale tra -infinito e +infinito
var n integer;
var y binary;
var w ≤ 0;
var z integer ≥ -3 , ≤ 7;
```

Consideriamo una sola funzione obiettivo da minimizzare o massimizzare.

- Dichiarazione obbligatoria con il comando **minimize** o **maximize**  
`minimize <nome_fo> : <espressione> ;`  
`maximize <nome_fo> : <espressione> ;`
- il nome è obbligatorio
- `espressione` è un'espressione algebrica contenente variabili e può utilizzare anche diversi livelli di parentesi
- si ricorda che i simboli di moltiplicazione e divisione sono rispettivamente `*` (non può essere omissa) e `/`

Esempi:

```
maximize profitto: 3 * x_one + 7.5 * x_two - 12/7 * y;  
minimize fo: 12.65 * x1 - sqrt(23) * x2;  
minimize fo1: 3*(x+y) + (3-log(23))*(x-(2*y+0.5*z));
```

I vincoli sono dichiarati uno per volta, ciascuno secondo la seguente sintassi:

- ogni vincolo è dichiarato con il comando **subject to** o **s.t.**

```
subject to <nome_vincolo>: <espressione>  
          <= (oppure >= ) <espressione>;
```

- il nome è obbligatorio

Esempi:

```
subject to v1: 3 * x_one + 7.5 * x_two - 12 * y >= 1000;  
s.t. vincolo2: 12.7 * x1 <= sqrt(23) * x2;  
s.t. v3: 3*(x+y) >= (3-log(23))*(x-(2*y+0.5*z));
```

È possibile utilizzare dei parametri *numerici* per la dichiarazione di *costanti* da utilizzare nelle espressioni

- Ogni parametro è dichiarato con il comando **param**  
param <nome\_parametro> := <valore>;
- **valore** è determinato da un numero o da un'espressione che contiene numeri e parametri precedentemente dichiarati

Esempi:

```
param budget := 5000;  
param budget_ridotto := sqrt(budget);  
param BigM := 1e5;  
param epsilon := 1e-4;  
param probabilitaScenario1 := 0.35;
```

I modelli possono essere dichiarati inserendo i comandi indicati, uno per volta, direttamente da linea di comando (prompt `ampl:`, che si trova nella finestra *Console* dell'AMPL IDE). In questo caso, il modello viene cancellato uscendo da AMPL (comando `quit`).

Una comoda alternativa è l'utilizzo di un file di testo che contiene (e conserva) tutti i comandi per la dichiarazione di un modello:

- il file che contiene il modello ha estensione `.mod`
- per caricare il file si utilizza il comando `model`  
`ampl: model <nome_file_modello>;`
- `nome_file_modello` deve contenere il percorso completo (ad esempio, in Windows, `C:\Utenti\ModelliAmpl\agricoltore.mod`)
- per evitare di dover indicare il percorso completo, si può utilizzare il comando `cd`  
`ampl: cd C:\Utenti\ModelliAmpl;`
- si può utilizzare il “File Browser” dell'IDE per selezionare la cartella di lavoro (in alternativa a `cd`)

Tradurre in AMPL il seguente modello, dove  $M$  è una costante:

$$\begin{aligned} \max \quad & x_1 + x_2 \\ & x_1 + x_2 \leq 1 + My \\ & x_1 - x_2 \leq 2 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \\ & x_2 \in \mathbb{Z} \\ & y \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

\_\_\_\_\_ esempio.mod \_\_\_\_\_

```
param M := 1000;  
var x1 >=0;  
var x2 integer >=0;  
var y binary;
```

```
maximize f: x1 + x2;
```

```
subject to v1: x1 + x2 <= 1 + M * y;  
s.t. v2: x1 - x2 <= 2;
```

Una volta caricato, un modello può essere risolto invocando un risolutore. Per risolvere un problema:

- 1 selezionare un risolutore con il comando **option solver**

```
ampl: option solver <nome_solver> ;
```

nella versione AMPL *free demo* sono disponibili, tra gli altri:

- cplex o gurobi per Programmazione Lineare e Programmazione Quadratica Convessa con variabili continue e/o intere
- lpsolve per Programmazione Lineare con variabili continue e/o intere
- minos per Programmazione Non Lineare con variabili continue

- 2 invocare il comando **solve**

```
ampl: solve ;
```

Esempio:

```
ampl: model esempio.mod;  
ampl: option solver cplex;  
ampl: solve;
```

Una volta risolto il problema, è possibile visualizzare i risultati utilizzando il comando `display` con seguito dai nomi utilizzati nelle dichiarazioni:

- per visualizzare il valore di un elemento (variabile, funzione obiettivo o parametro)  
`ampl: display <nome_elemento> [, <nome_elemento2>, ...];`
- per un vincolo, è possibile visualizzare lo slack (differenza tra termine noto e valore dell'espressione determinata dalle variabili) usando:

```
ampl: display <nome_vincolo>.slack;
```

in questo modo, ad esempio, è possibile determinare quali vincoli sono saturi (o attivi) e quali invece presentano un margine (slack diverso da 0)

Esempio (continuando da slide precedente):

```
ampl: display f, x1, x2, y;  
ampl: display v1.slack, v2.slack;
```

Una sequenza di comandi per il caricamento e la soluzione di modelli e la visualizzazione dei risultati può essere memorizzata in un file testuale di *script*, con estensione **.run**

\_\_\_\_\_ esempio.run \_\_\_\_\_

```
reset;  
cd C:\Utenti\ModelliAmpl;  
model esempio.mod;  
option solver cplex;  
solve;  
display x1, x2, y;  
display f;
```

- Per lanciare un file **.run**, utilizzare il comando **include** dalla console  
`ampl: include <nome_file_comandi>`
- Utilizzare il comando **reset** all'inizio di ogni script per eliminare dati relativi a modelli caricati in precedenza

Esempio:

```
ampl: include C:\Utenti\ModelliAmpl\esempio.run;
```