

```
In [25]: import ipywidgets as widgets
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

## Esercizio 1

```
In [26]: def power(n):
x = np.array([0,1,2,3,4,5,6])
y = x**n + 5
return plt.plot(x,y, '-o')
# plt.show()
widgets.interactive(power, n=(0,7))
```

```
Out[26]: interactive(children=(IntSlider(value=3, description='n', max=7), Output()), _dom_
classes=('widget-interact',)...
```

```
In [27]: def power_wrong(n):
x = [0,1,2,3,4,5,6]
y = x**n + 5
return plt.plot(x,y, '-o')
# plt.show()
widgets.interactive(power, n=(0,7))
```

```
Out[27]: interactive(children=(IntSlider(value=3, description='n', max=7), Output()), _dom_
classes=('widget-interact',)...
```

```
In [28]: type(x)
```

```
-----
NameError                                Traceback (most recent call last)
Cell In[28], line 1
----> 1 type(x)

NameError: name 'x' is not defined
```

```
In [29]: w = np.array([0,1,2,3,4,5,6])
z = [0,1,2,3,4,5,6]
u = 3
type(w), type(z)
```

```
Out[29]: (numpy.ndarray, list)
```

```
In [30]: print(w,z)
```

```
[0 1 2 3 4 5 6] [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

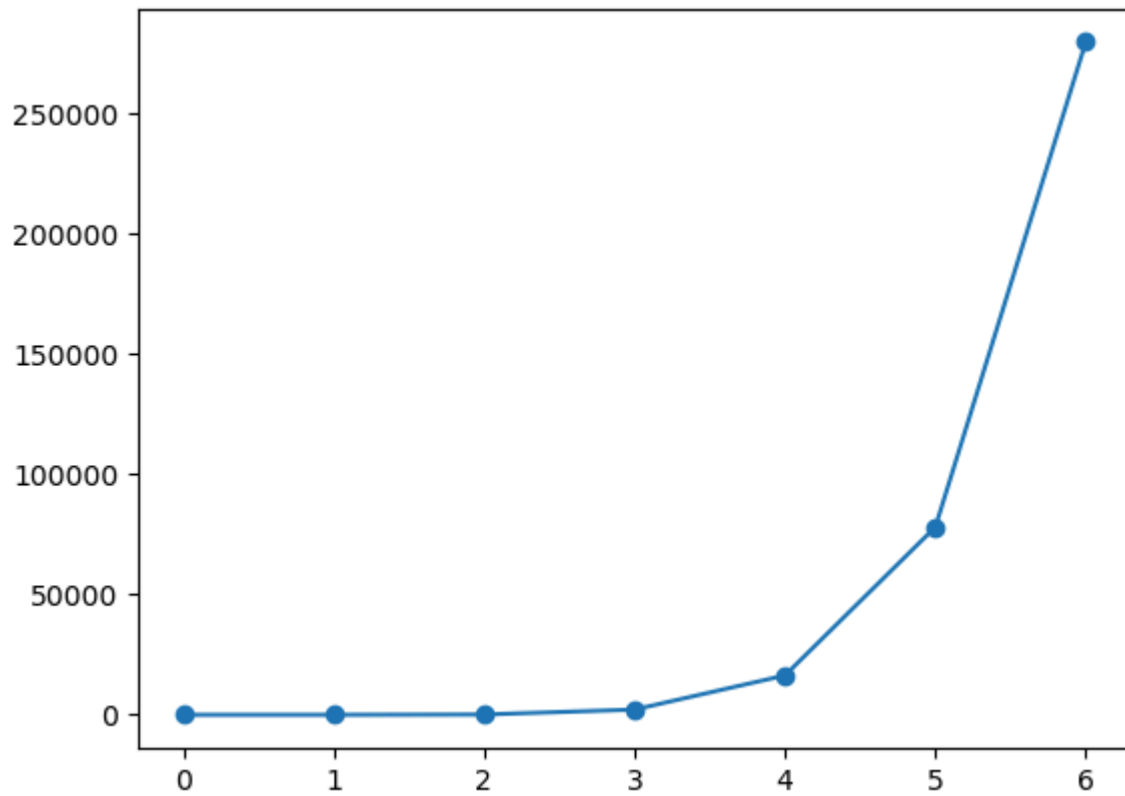
```
In [31]: def power_bis(n):
x = [0,1,2,3,4,5,6]
y = np.power(x,n)+5
return plt.plot(x,y, '-o')
```

```
In [32]: widgets.interactive(power_bis, n=(0,7))
```

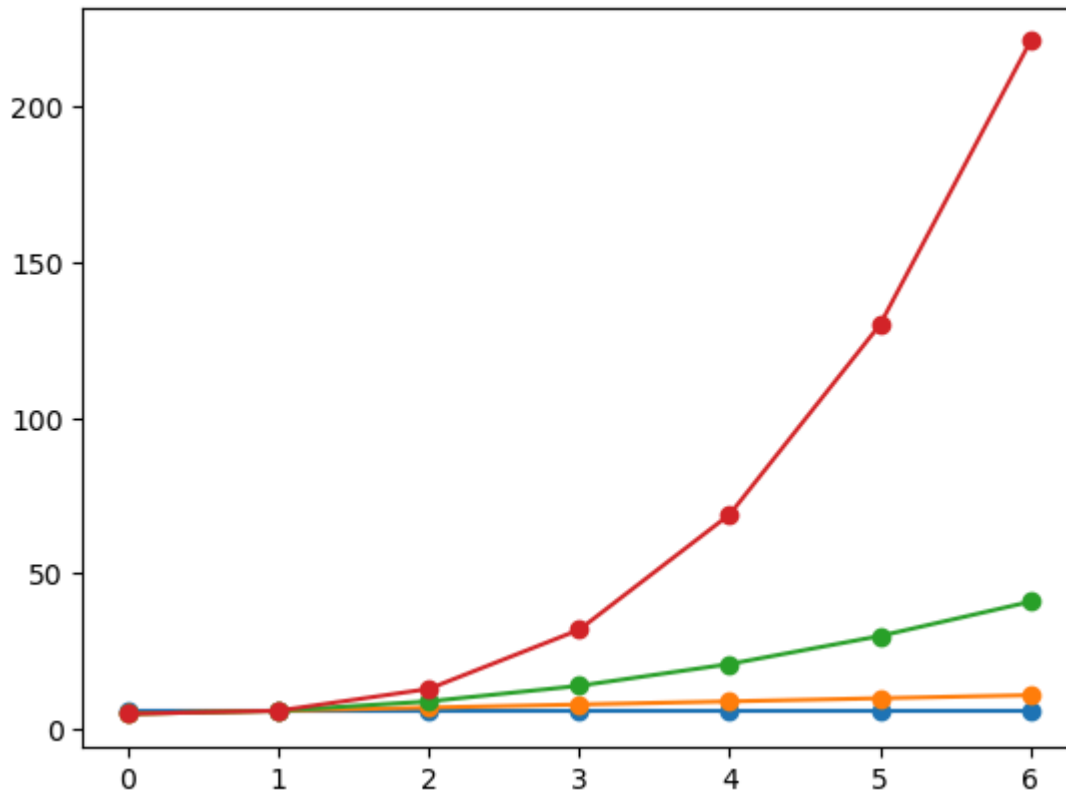
```
Out[32]: interactive(children=(IntSlider(value=3, description='n', max=7), Output()), _dom_
classes=('widget-interact',)...
```

```
In [33]: power_bis(7)
```

```
Out[33]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x1b7b6458610>]
```



```
In [34]: for n in range(4):
power_bis(n)
```



Qualche informazione sulla funzione intrinseca `print`.

```
In [35]: print(w,z,end=' ')
         print(u)
```

```
[0 1 2 3 4 5 6] [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6] 3
```

## Esercizio 2 (Programmare in Python: controllo del flusso)

- Scrivere un programma che stampi tutti i divisori di un numero  $n$  inizializzato nel programma stesso.
- Modificare il programma perché stampi solo i divisori di  $n$  che sono numeri primi.

### Codice per trovare i divisori di un dato numero $n$

```
In [36]: n = 1000
         for i in range(2, n//2+1):
           if n%i == 0: print(i)
```

2  
4  
5  
8  
10  
20  
25  
40  
50  
100  
125  
200  
250  
500

```
In [37]: n = 1000
dv = []
for i in range(2, n//2+1):
    if n%i == 0:
        dv.append(i)
print(dv)
```

[2, 4, 5, 8, 10, 20, 25, 40, 50, 100, 125, 200, 250, 500]

## Codice per trovare i numeri primi divisori di $n$

```
In [38]: n = 1000
pdv = []
for i in range(2, n//2+1):
    if n%i == 0:
        for j in range(2, i//2+1):
            if i%j == 0: break
        else:
            pdv.append(i)
print(pdv)
```

[2, 5]

## Esercizio 3 (Python: Funzioni e Moduli)

- Scrivere una funzione che produce tutti i divisori di un numero dato in ingresso, a partire dal codice creato precedentemente.
- Scrivere una funzione che valuta se un numero (dato come input) è primo o meno.

## Funzione per trovare i divisori di un numero $n$

```
In [39]: def divisors(n):
dv = []
for i in range(2, n//2+1):
    if n%i == 0:
```

```
        dv.append(i)
    return dv
```

In [40]: `divisors(300)`

Out[40]: [2, 3, 4, 5, 6, 10, 12, 15, 20, 25, 30, 50, 60, 75, 100, 150]

## Funzione che verifica se $n$ è primo

### Modo 1: da scratch

```
In [41]: def is_prime(n):
        for j in range(2, n//2+1):
            if n%j == 0: return False
        return True
```

In [42]: `is_prime(30), is_prime(31)`

Out[42]: (False, True)

### Modo 2: sfruttando la funzione `divisors()`

```
In [43]: def is_prime(n):
        if divisors(n): return False
        return True
```

In [44]: `is_prime(45), is_prime(37)`

Out[44]: (False, True)

## Esercizio 4 (Python: Funzioni e Moduli)

- Creare un modulo `divisor_is_prime.py` contenente le due funzioni costruite nell'esercizio precedente e provare le istruzioni riportate sopra.
- Creare un programma che, dopo aver definito in qualche modo (un modo a scelta) una lista di numeri, la scorra sfruttando il modulo `divisor_is_prime.py` per verificare la natura di numero primo di ciascun elemento della lista e fornire in output la lista del sottoinsieme di numeri primi.

## Esercizio 5 (Python: Classi)

Creare una classe `persona` con gli attributi `nome` ed `età` e dotarla di metodi che ne stampino gli attributi.

