

A RICHIAMI E APPROFONDIMENTI DI ALGEBRA LINEARE

A.1 Spazi vettoriali e trasformazioni lineari

▪ vettori e basi in \mathbb{R}^n

1. L'insieme (di vettori) \mathbb{R}^n con campo (di scalari) \mathbb{R} dotato delle consuete operazioni di somma tra vettori e prodotto di vettore per scalare, è uno *spazio vettoriale*.
2. I vettori $\mathbf{v}_1 \dots \mathbf{v}_k \in \mathbb{R}^n$ sono

linearmente *indipendenti* se $\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \alpha_k \mathbf{v}_k = \mathbf{0}$, $\alpha_i \in \mathbb{R} \implies \alpha_1 = \dots = \alpha_k = 0$

linearmente *dipendenti* se $\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \alpha_k \mathbf{v}_k = \mathbf{0}$, $\alpha_i \in \mathbb{R} \not\implies \alpha_1 = \dots = \alpha_k = 0$

esempio

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3 \text{ linearmente indipendenti?}$$

$$\begin{cases} \alpha_1 + \alpha_2 = 0 \\ \alpha_1 - \alpha_2 + \alpha_3 = 0 \\ \alpha_1 + \alpha_2 - \alpha_3 = 0 \end{cases} \implies \alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0 \implies \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3 \text{ linearmente indipendenti}$$



3. I vettori $\mathbf{v}_1 \dots \mathbf{v}_k \in \mathbb{R}^n$ formano una *base* \mathcal{B} di uno spazio vettoriale $\mathcal{V} \subseteq \mathbb{R}^n$ se:

(i) generano \mathcal{V} : $\forall \mathbf{v} \in \mathcal{V}, \exists \alpha_i \in \mathbb{R} \text{ t.c. } \mathbf{v} = \alpha_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \alpha_k \mathbf{v}_k$ ($\text{span}\{\mathbf{v}_1 \dots \mathbf{v}_k\} = \mathcal{V}$)

(ii) sono linearmente indipendenti

esempio

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad \text{base di } \mathcal{V} = \text{span}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3\} ?$$

$$\mathcal{B} = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} \quad (\mathbf{N.B.} \text{ scelta generatori della base non unica!})$$



▪ trasformazioni lineari

1. Una trasformazione $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ si dice lineare se
 - (i) $f(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2) = f(\mathbf{v}_1) + f(\mathbf{v}_2)$, $\forall \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \in \mathbb{R}^n$
 - (ii) $f(\alpha \mathbf{v}) = \alpha f(\mathbf{v})$, $\forall \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n, \forall \alpha \in \mathbb{R}$
2. Una trasformazione lineare $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ è univocamente individuata dalla sua restrizione ai vettori di una qualsiasi base \mathcal{B} di \mathbb{R}^n .
3. Fissata una base \mathcal{B}_1 di \mathbb{R}^n e una base \mathcal{B}_2 di \mathbb{R}^m è possibile rappresentare una trasformazione lineare $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ con una matrice $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ che descrive come le coordinate (rispetto a \mathcal{B}_1) di vettori di \mathbb{R}^n vengono mappate da f in coordinate di vettori (rispetto a \mathcal{B}_2) di \mathbb{R}^m .
4. Fissata una base \mathcal{B} di \mathbb{R}^n , sia $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ la matrice che rappresenta la trasformazione lineare $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$. Sia $\mathbf{T} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ la matrice di cambio di base da \mathcal{B} di \mathbb{R}^n ad una "nuova" base \mathcal{B}' di \mathbb{R}^n . La matrice che rappresenta f nella nuova base è $\mathbf{F}' = \mathbf{T}^{-1} \mathbf{F} \mathbf{T}$.

A.2 Principali proprietà e operazioni matriciali

▪ autovalori e autovettori di una matrice

1. Sia $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ allora

- nucleo di \mathbf{F} : $\ker \mathbf{F} \triangleq \{\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n : \mathbf{F}\mathbf{v} = \mathbf{0}\}$
- immagine di \mathbf{F} : $\text{Im } \mathbf{F} \triangleq \{\mathbf{w} \in \mathbb{R}^m : \mathbf{w} = \mathbf{F}\mathbf{v}, \exists \mathbf{v} \in \mathbb{R}^n\}$
- rango di \mathbf{F} : $\text{rank } \mathbf{F} \triangleq \# \text{ righe (o colonne) lin. indipendenti di } \mathbf{F} = \dim \text{Im } \mathbf{F}$

esempio

$$\mathbf{F} = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -2 & 4 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{bmatrix}, \quad \ker \mathbf{F}? \text{ Im } \mathbf{F}? \text{ rank } \mathbf{F}?$$

$$\ker \mathbf{F} = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1/2 \\ -1/3 \end{bmatrix} \right\}, \quad \text{Im } \mathbf{F} = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} \right\}, \quad \text{rank } \mathbf{F} = 2$$



2. Sia $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}$, un vettore $\mathbf{v} \in \mathbb{C}^n$ tale che $\mathbf{F}\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}$, $\lambda \in \mathbb{C}$, è detto *autovettore* di \mathbf{F} corrispondente all'*autovalore* λ .
3. Gli autovalori $\{\lambda_i\}_{i=1}^k$ di $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ sono le radici del *polinomio caratteristico* $\Delta_{\mathbf{F}}(\lambda) = \det(\lambda\mathbf{I} - \mathbf{F}) = (\lambda - \lambda_1)^{m_1^a} (\lambda - \lambda_2)^{m_2^a} \cdots (\lambda - \lambda_k)^{m_k^a}$, dove m_i^a è la *molteplicità algebrica* dell'autovalore λ_i .
4. Ogni autovettore \mathbf{v}_i relativo all'autovalore λ_i di $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ soddisfa $(\lambda_i\mathbf{I} - \mathbf{F})\mathbf{v}_i = \mathbf{0}$.
5. La *molteplicità geometrica* m_i^g dell'autovalore λ_i di $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ è il numero massimo di autovettori linearmente indipendenti associati a λ_i e coincide con $m_i^g = \dim \ker(\lambda_i\mathbf{I} - \mathbf{F}) = n - \text{rank}(\lambda_i\mathbf{I} - \mathbf{F})$, ($1 \leq m_i^g \leq m_i^a$).
6. Se $m_i^g = m_i^a$ per ogni autovalore λ_i di $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ allora \mathbf{F} è *diagonalizzabile*, cioè, esiste una matrice di cambio di base $\mathbf{T} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ tale che $\mathbf{F}_D \triangleq \mathbf{T}^{-1}\mathbf{F}\mathbf{T}$ è diagonale.

esempio

$$1. \mathbf{F} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} \quad \lambda_1 = i, m_1^a = 1, m_1^g = 1, \lambda_2 = -i, m_2^a = 1, m_2^g = 1 \quad \implies \text{diagonalizzabile}$$

$$2. \mathbf{F} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \lambda_1 = 1, m_1^a = 2, m_1^g = 2 \quad \implies \text{diagonalizzabile}$$

$$3. \mathbf{F} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \lambda_1 = 2, m_1^a = 1, m_1^g = 1, \lambda_2 = 0, m_2^a = 1, m_2^g = 1 \quad \implies \text{diagonalizzabile}$$

$$4. \mathbf{F} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \lambda_1 = 1, m_1^a = 2, m_1^g = 1 \quad \implies \text{NON diagonalizzabile}$$



▪ inversa e determinante di una matrice

1. Sia $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}$,

- per ogni $i = 1 \dots n$ (indice riga), si ha $\det(\mathbf{F}) = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} F_{ij} \det(\mathbf{F}_{ij}^-)$
- per ogni $j = 1 \dots n$ (indice colonna), si ha $\det(\mathbf{F}) = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} F_{ij} \det(\mathbf{F}_{ij}^-)$

dove $\mathbf{F}_{ij}^j \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}$ è la matrice ottenuta cancellando la i -esima riga e la j -esima colonna di \mathbf{F} e $F_{ij}^- \in \mathbb{R}$ è l'elemento nella matrice \mathbf{F} posto nella i -esima riga e j -esima colonna.

2. Una matrice $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ è detta *invertibile* se esiste una matrice $\mathbf{H} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ tale che $\mathbf{FH} = \mathbf{HF} = \mathbf{I}$.
 $\mathbf{F}^{-1} = \mathbf{H}$ è detta *inversa* di \mathbf{F} .

\mathbf{F} è invertibile se e solo se $\det(\mathbf{F}) \neq 0$. In tal caso, la matrice inversa \mathbf{F}^{-1} si può calcolare come $\mathbf{F}^{-1} = \frac{\text{adj}(\mathbf{F})}{\det(\mathbf{F})}$, dove $\text{adj}(\mathbf{F})$ è la matrice aggiunta di \mathbf{F} , $[\text{adj}(\mathbf{F})]_{ij} = (-1)^{i+j} \det(\mathbf{F}_{ji}^-)$.

esempio

$$\mathbf{F} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \det(\mathbf{F})? \quad \mathbf{F}^{-1}?$$

$$\det(\mathbf{F}) = 2 \implies \mathbf{F} \text{ invertibile}, \quad \mathbf{F}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1/2 & 1/2 & -1/2 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



▪ matrici triangolari e triangolari a blocchi

1. Una matrice $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ si dice

$$\text{– triangolare superiore se } \mathbf{F} = \begin{bmatrix} \star & \star & \cdots & \star \\ 0 & \star & \cdots & \star \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & \star \end{bmatrix}$$

$$\text{– triangolare inferiore se } \mathbf{F} = \begin{bmatrix} \star & 0 & \cdots & 0 \\ \star & \star & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \star & \cdots & \star & \star \end{bmatrix}$$

Gli autovalori di una matrice triangolare \mathbf{F} sono gli elementi sulla diagonale.

L'inversa di una matrice triangolare \mathbf{F} (quando esiste) è ancora triangolare e i suoi elementi sulla diagonale soddisfano $[\mathbf{F}^{-1}]_{ii} = 1/F_{ii}$.

2. Una matrice $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ si dice

$$\text{– triangolare superiore a blocchi se } \mathbf{F} = \begin{bmatrix} \star & \star & \cdots & \star \\ 0 & \star & \cdots & \star \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & \star \end{bmatrix}$$

$$\text{– triangolare inferiore a blocchi se } \mathbf{F} = \begin{bmatrix} \star & 0 & \cdots & 0 \\ \star & \star & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \star & \cdots & \star & \star \end{bmatrix}$$

dove gli “ \star ” sulla diagonale sono matrici quadrate di dimensioni anche diverse tra loro.

Gli autovalori di una matrice triangolare a blocchi \mathbf{F} sono l'unione degli autovalori dei blocchi sulla diagonale.

L'inversa di una matrice triangolare \mathbf{F} a blocchi (quando esiste) è ancora triangolare a blocchi con blocchi diagonali di \mathbf{F}^{-1} pari alle inverse dei blocchi diagonali di \mathbf{F} .

▪ **matrici in forma canonica di Jordan**

sia $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ con autovalori $\{\lambda_i\}_{i=1}^k$, m_i^a : molteplicità algebrica λ_i e m_i^g : molteplicità geometrica λ_i allora

- caso 1: $m_i^a = m_i^g$ per ogni $i \implies \mathbf{F}$ diagonalizzabile
- caso 2: esiste i tale che $m_i^a > m_i^g \implies \mathbf{F}$ non diagonalizzabile
 \rightarrow trasformare la matrice in una forma a blocchi diagonali o "quasi" diagonali (*forma di Jordan*)

Teorema Siano $\{\lambda_i\}_{i=1}^k$ gli autovalori di $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}$. Esiste una $\mathbf{T} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ tale che

$$\mathbf{F}_J \triangleq \mathbf{T}^{-1} \mathbf{F} \mathbf{T} = \begin{bmatrix} \mathbf{J}_{\lambda_1} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \mathbf{J}_{\lambda_2} & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & \mathbf{J}_{\lambda_k} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{J}_{\lambda_i} = \begin{bmatrix} \mathbf{J}_{\lambda_i,1} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \mathbf{J}_{\lambda_i,2} & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & \mathbf{J}_{\lambda_i,m_i^g} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{m_i^a \times m_i^a}$$

dove

$$\mathbf{J}_{\lambda_i,j} = \begin{bmatrix} \lambda_i & 1 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_i & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 1 \\ 0 & \cdots & 0 & \lambda_i \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{m_{ij}^r \times m_{ij}^r}, \quad m_i^a = \sum_{j=1}^{m_i^g} m_{ij}^r$$

\mathbf{F}_J (*forma canonica di Jordan di \mathbf{F}*) è unica a meno di permutazioni di blocchi $\{\mathbf{J}_{\lambda_i}\}$ e miniblocchi $\{\mathbf{J}_{\lambda_i,j}\}$.

1. Esiste una procedura algoritmica per il calcolo della matrice di trasformazione \mathbf{T} .
2. La dimensione del blocco \mathbf{J}_{λ_i} associato a λ_i è pari alla molteplicità algebrica m_i^a .
3. Il numero di miniblocchi $\{\mathbf{J}_{\lambda_i,j}\}$ associati a λ_i è pari alla molteplicità geometrica m_i^g .
4. In generale, per determinare \mathbf{F}_J non è sufficiente conoscere gli autovalori $\{\lambda_i\}$ e i valori di $\{m_i^a\}$, $\{m_i^g\}$, ma bisogna anche conoscere i valori di $\{m_{ij}^r\}$!
5. Se $m_i^a \leq 3 \forall i$, è possibile calcolare \mathbf{F}_J conoscendo solo $\{\lambda_i\}$, $\{m_i^a\}$, $\{m_i^g\}$!

esempio

$$\begin{aligned} \mathbf{1. F} &= \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} & \lambda_1 = 2, m_1^a = 3, m_1^g = 1 & \implies \mathbf{F}_J = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \\ \mathbf{2. F} &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \alpha \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \alpha = 0, 1 & \lambda_1 = 1, m_1^a = 4, m_1^g = 2 & \implies \mathbf{F}_J = \begin{cases} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, & \alpha = 0 \\ \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, & \alpha = 1 \end{cases} \end{aligned}$$



▪ **esponenziale di matrice**

Sia $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{n \times n}$, allora

$$e^{\mathbf{F}} \triangleq \sum_{k \geq 0} \frac{\mathbf{F}^k}{k!}$$

con

1. $e^0 = \mathbf{I}$
2. $\mathbf{AB} = \mathbf{BA} \implies e^{\mathbf{A}+\mathbf{B}} = e^{\mathbf{A}}e^{\mathbf{B}}$
3. $\mathbf{T} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ invertibile: $e^{\mathbf{TFT}^{-1}} = \mathbf{T}e^{\mathbf{F}}\mathbf{T}^{-1}$
4. $\frac{d}{dt}e^{\mathbf{F}t} = \mathbf{F}e^{\mathbf{F}t} = e^{\mathbf{F}t}\mathbf{F}$, $t \in \mathbb{R}$