

Def: Il prodotto scalare (interno) normale o euclideo in \mathbb{R}^2 (\mathbb{R}^3) è la mappa:

$$\mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R} \quad (\mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R})$$

$$\left(\overset{v}{x}, \overset{v}{y} \right) \longmapsto \overset{\psi}{x^T I_2 y} = x^T y = (x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = x_1 y_1 + x_2 y_2 = \sum_{i=1}^2 x_i y_i$$

↑
matrice
metrica

Def: Definiamo il prodotto scalare normale o euclideo su \mathbb{R}^n come

$$\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$(x, y) \longmapsto \langle x, y \rangle = x^T y = x^T I_n y = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

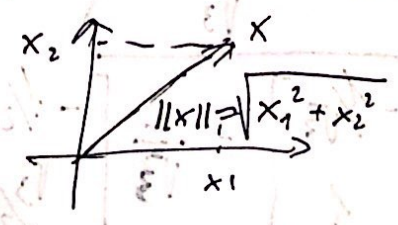
Proprietà:

- 1) Simmetrica $\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$
- 2) Bilineare
 - $\langle x+y, z \rangle = \langle x, z \rangle + \langle y, z \rangle$
 - $\langle x, y+z \rangle = \langle x, y \rangle + \langle x, z \rangle$
 - $\langle \lambda x, y \rangle = \lambda \langle x, y \rangle = \langle x, \lambda y \rangle, \lambda \in \mathbb{R}$

Def: Sia \mathbb{R}^n dotato del prodotto scalare normale $(\mathbb{R}^n, \langle \cdot, \cdot \rangle)$. Dato $x \in \mathbb{R}^n$

si ha $\|x\|_2 = \sqrt{\langle x, x \rangle}$ detta norma di x (euclidea)

Se $\|x\|_2 = 1$, x è detto vettore -



Teorema: Disuguaglianza di Cauchy-Schwartz (2)

$$\forall x, y \in \mathbb{R}^n \text{ vale } |\langle x, y \rangle| \leq \|x\|_2 \|y\|_2$$

Prop: Disuguaglianza triangolare

$$\forall x, y \in \mathbb{R}^n \text{ vale } \|x + y\|_2 \leq \|x\|_2 + \|y\|_2$$

Def: Si definisce misura del coseno dell'angolo θ_{vw} tra due vettori

non nulli $v, w \in \mathbb{R}^n$:

$$\cos \theta_{vw} \equiv \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\|_2 \|w\|_2} = \frac{\langle v, w \rangle}{\sqrt{\langle v, v \rangle \langle w, w \rangle}}$$

Def: Dato \mathbb{R}^n con il prodotto scalare $\langle \cdot, \cdot \rangle$, un vettore v si dice ortogonale ad un vettore w se $\langle v, w \rangle = 0$

Es: Dato $\begin{bmatrix} 2\sqrt{3} \\ 2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$ trovare un vettore di \mathbb{R}^2 ortogonale a $\begin{bmatrix} 2\sqrt{3} \\ 2 \end{bmatrix}$

Il vettore da trovare $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$ deve soddisfare

$$\langle x, \begin{bmatrix} 2\sqrt{3} \\ 2 \end{bmatrix} \rangle = 0 \text{ con } \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} 2\sqrt{3} \\ 2 \end{bmatrix} = (x_1 \cdot x_2) \begin{bmatrix} 2\sqrt{3} \\ 2 \end{bmatrix} = x_1 \cdot 2\sqrt{3} + 2x_2 = 0$$

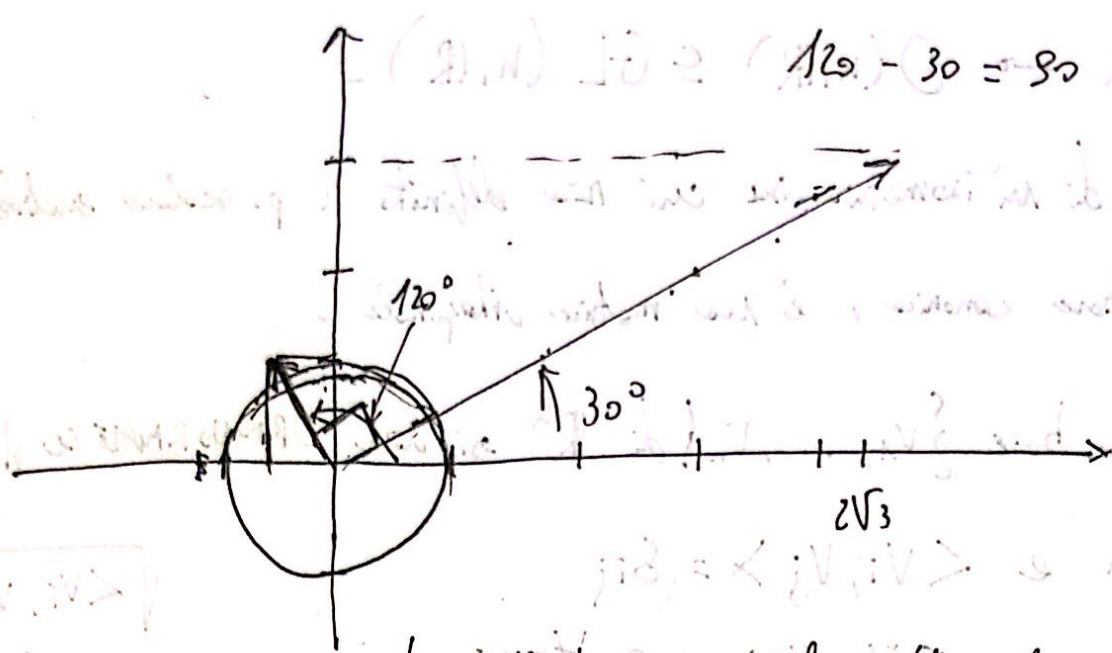
$$\text{Me } \boxed{x_1 = -\frac{1}{\sqrt{3}} x_2}$$

ad esempio $x_2 = 1$ $\cos^2 120^\circ + \sin^2 120^\circ = 1$

$$x = \begin{bmatrix} -1/\sqrt{3} \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{2}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} -1/2 \\ \sqrt{3}/2 \end{bmatrix} = \frac{2}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} \cos 120^\circ \\ \sin 120^\circ \end{bmatrix}$$



$$\begin{bmatrix} 2\sqrt{3} \\ 2 \end{bmatrix} = 4 \begin{bmatrix} \sqrt{3}/2 \\ 1/2 \end{bmatrix} = 4 \begin{bmatrix} \cos 30^\circ \\ \sin 30^\circ \end{bmatrix}$$



Def: Un endomorfismo φ di \mathbb{R}^n che rispetta il prodotto scalare cioè

$$\langle \varphi(x), \varphi(y) \rangle = \langle x, y \rangle \quad \forall x, y \in \mathbb{R}^n \text{ si dice ISOMETRIA}$$

Un'isometria mantiene il prodotto scalare, e quindi la norma.

Se $A \in M_3(\mathbb{R})$ è la matrice associata a $\varphi \in \text{End}(\mathbb{R}^3)$ rispetto alla base canonica, allora per:

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}, y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

$$\varphi(x) = A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}, \varphi(y) = A \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} \quad (\varphi y)^T = y^T \varphi^T$$

$$\langle \varphi(x), \varphi(y) \rangle = \left(A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \right)^T \mathbf{I}_3 A \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = (x_1 \ x_2 \ x_3) A^T \mathbf{I}_3 A \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}$$

$$\langle x, y \rangle = (x_1 \ x_2 \ x_3) \mathbf{I}_3 \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} \quad \text{deve valere } \underline{A^T \mathbf{I}_3 A} = \mathbf{I}_3$$

$$A^T \mathbf{I}_3 = A^T \rightarrow A^T A = \mathbf{I}_3 \rightarrow \boxed{A^T = A^{-1}}$$

Def: Una matrice $A \in M_n(\mathbb{R})$ si dice ORTOGONALE se $A^T = A^{-1}$.

Chiamiamo Gruppo Ortogonale $O(n, \mathbb{R})$ l'insieme delle matrici ortogonali

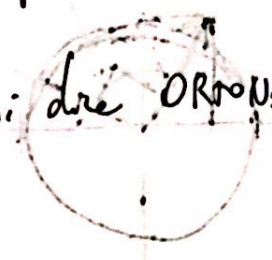
$n \times n$ su $\mathbb{R} \rightarrow O(n, \mathbb{R}) \subseteq GL(n, \mathbb{R})$

La matrice di un'isometria su cui sia definito il p. scalare euclideo, risp. alla base canonica, è una matrice ortogonale.

Def: Una base $\{v_1, \dots, v_n\}$ di \mathbb{R}^n si dice ORTONORMALE se $\|v_i\|_2 = 1$

$\forall i=1, \dots, n$ e $\langle v_i, v_j \rangle = \delta_{ij}$

$\langle v_i, v_j \rangle = 0 \quad \forall i \neq j$



$\sqrt{\langle v_i, v_i \rangle}$

→ esempio: la base canonica è una base ortonormale

Allora una isometria manda basi ortonormali in basi ortonormali

Normalizzazione di Gram-Schmidt

Serve a costruire una base ortonormale di ogni sottospazio di uno spazio vett. finito di p. scalare, a partire da una sua base qualunque. Dati $T \subseteq \mathbb{R}^n$

e $\{v_1, \dots, v_m\}$ una base costruita ma base ortonormale $\{u_1, \dots, u_m\}$

$\text{fc } \langle v_1, \dots, v_m \rangle = \langle u_1, \dots, u_m \rangle = T = \langle (x) \varphi, (x) \varphi \rangle$

$e I = A e I^T A$

$(x) = I(x \dots x) = \langle v, x \rangle$

$A = A^T$

$e I = A^T A \leftarrow A = e I^T A$

$$U_1 = \frac{V_1}{\|V_1\|}$$

$$U_2' = V_2 - \langle U_1, V_2 \rangle U_1$$

$$U_2 = \frac{U_2'}{\|U_2'\|}$$

$$U_3' = V_3 - \langle U_1, V_3 \rangle U_1 - \langle U_2, V_3 \rangle U_2$$

$$U_3 = \frac{U_3'}{\|U_3'\|}$$

$$U_m' = V_m - \sum_{i=1}^{m-1} \langle U_i, V_m \rangle U_i$$

$$U_m = \frac{U_m'}{\|U_m'\|}$$

Def: Sia T un sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^n . Si dice sottospazio ortogonale di T , T^\perp l'insieme dei vettori di \mathbb{R}^n ortogonali ad ogni vettore di T .

$$T^\perp = \{ v \in \mathbb{R}^n \mid \langle v, t \rangle = 0 \ \forall t \in T \}$$

Proprietà: • Se $S \subseteq T$ allora $T^\perp \subseteq S^\perp$

$$T \cap T^\perp = \{ 0_{\mathbb{R}^n} \}$$

Prop: Sia $T \subseteq \mathbb{R}^n$, $\dim T = m$, allora $\dim T^\perp = n - m$ e allora

$$\mathbb{R}^n = T \oplus T^\perp \quad (n \text{ finito})$$

Ogni v in \mathbb{R}^n rispetto a T di dimensione m si ha

$$V = V_{||} + V_{\perp} \text{ dove } V_{||} \in T, V_{\perp} \in T^{\perp}$$

$V_{||}$ e V_{\perp} sono dette PROIEZIONI ORTOGONALI del vettore V di T e T^{\perp} .

In particolare la funzione $\mathbb{R}^n \rightarrow T$
 $V \mapsto V_{||}$ è detta proiezione ortogonale su T .

Esercizio: In $(\mathbb{R}^4, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ sono dati i vettori linearmente indipendenti

$$V_1 = (1, 2, 0, -1)^T, V_2 = (0, 2, 1, 1)^T, V_3 = (1, 1, 1, 1)^T$$

Determinare una base ortonormale W_1, W_2, W_3 di $V = \langle V_1, V_2, V_3 \rangle$.

Determinare V^{\perp} e descrivere la proiezione ortogonale di $(1, 2, 0, 0)^T$ su V .

Sol: Applicando Gram-Schmidt: normalizzo V_1 :

$$\|V_1\| = \sqrt{\langle V_1, V_1 \rangle} = \sqrt{1 + 2^2 + (-1)^2} = \sqrt{6}$$

$$W_1 = \frac{V_1}{\|V_1\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{6}} \right)^T$$

$$W_2 = V_2 - \langle V_2, W_1 \rangle W_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \left\langle \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \\ 0 \\ -1/\sqrt{6} \end{bmatrix} \right\rangle \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \\ 0 \\ -1/\sqrt{6} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{3}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \\ 0 \\ -1/\sqrt{6} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1 \\ 0 \\ -1/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 1 \\ 3/2 \end{bmatrix}$$

$$= \frac{2}{\sqrt{6}} - \frac{1}{\sqrt{6}} = \frac{1}{\sqrt{6}}$$

$$\|W_2'\| = \sqrt{\left(-\frac{1}{2}\right)^2 + 1 + 1 + \left(\frac{3}{2}\right)^2} = \sqrt{\frac{9}{2}} = \frac{3}{\sqrt{2}}$$

$$W_2 = \frac{W_2'}{\|W_2'\|} = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \left(-\frac{1}{2}, 1, 1, \frac{3}{2}\right)^T$$

~~3 \cdot \frac{2}{\sqrt{3} \sqrt{3}} =~~

$$W_3' = V_3 - \langle W_1, V_3 \rangle W_1 - \langle W_2, V_3 \rangle W_2 =$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \\ 0 \\ -1/\sqrt{6} \end{bmatrix} \right\rangle \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \\ 0 \\ -1/\sqrt{6} \end{bmatrix} - \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 1 \\ 3/2 \end{bmatrix} \right\rangle \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 1 \\ 3/2 \end{bmatrix} =$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{2}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \\ 0 \\ -1/\sqrt{6} \end{bmatrix} - \frac{2}{3} \begin{bmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 1 \\ 3/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1/3 \\ 2/3 \\ 0 \\ -1/3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -1/3 \\ 2/3 \\ 2/3 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1/3 \\ 1/3 \\ 1/3 \end{bmatrix}$$

$$\|W_3'\|^2 = \sqrt{1 + 3 \cdot \frac{1}{3^2}} = \frac{2}{\sqrt{3}}$$

$$W_3 = \frac{W_3'}{\|W_3'\|} = \frac{\sqrt{3}}{2} \left(1, -\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)^T \rightarrow \{W_1, W_2, W_3\} \text{ base ortonormale di } V.$$

Per trovare V^\perp occorre determinare il vettore $(x, y, z, t)^T$ che sia ortogonale ai vettori di una base di V . ($\dim V = 3 \rightarrow \dim V^\perp = 4 - 3 = 1$)

$$\left\langle \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle = 0$$

$\begin{cases} x + 2y - t = 0 \\ 2y + z + t = 0 \\ x + y + z + t = 0 \end{cases}$: sistema di rango 3 (i coeff. delle righe della matrice associata al sistema sono le coordinate dei vettori v_1, v_2, v_3 che sono linearmente indipendenti).

Pertanto lo spazio delle soluzioni ha dimensione $4 - 3 = 1$. Risolvere tale sistema omogeneo si ottiene

$$V^\perp = \text{Ker} \begin{bmatrix} v_1 & v_2 & v_3 \end{bmatrix} = \langle (1, 1, -5, 3)^T \rangle \quad (8)$$

Pertanto $\mathbb{R}^4 = V \oplus V^\perp = V \oplus \langle (1, 1, -5, 3)^T \rangle$

$\|(1, 1, -5, 3)^T\| = \sqrt{1+1+25+9} = 6$. Determiniamo ora la proiezione ortogonale

di $(1, 2, 0, 0)^T$ su V^\perp :

Sia $v = (1, 2, 0, 0)^T = v_{||} + v_{\perp}$, $v_{||} \in V$, $v_{\perp} \in V^\perp$

Dobbiamo calcolare la proiezione $v_{||}$ su V : conviene calcolare la sua componente

lungo V^\perp , cioè $v_{\perp} = \frac{\langle v, (1, 1, -5, 3)^T \rangle}{\|(1, 1, -5, 3)^T\|^2} (1, 1, -5, 3)^T$

$= \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1/6 \\ 1/6 \\ -5/6 \\ 1/2 \end{bmatrix} \right\rangle \begin{bmatrix} 1/6 \\ 1/6 \\ -5/6 \\ 1/2 \end{bmatrix}$
↑
vettore di V^\perp

$= \begin{bmatrix} 1/12 \\ 1/12 \\ -5/12 \\ 1/4 \end{bmatrix}$
componente di $(1, 2, 0, 0)^T$ ortogonale a V (come $u \in V^\perp$)

Allora $v_{||} = v - v_{\perp} = (1, 2, 0, 0)^T - (1/12, 1/12, -5/12, 1/4)^T$
 $= (11/12, 23/12, 5/12, -1/4)^T$

Esercizio: Determinare una base ortonormale del sottospazio W di \mathbb{R}^3 generato dai

vettori $v_1 = (-1, 1, -1)^T$, $v_2 = (2, 1, 4)^T$, $v_3 = (4, -1, 6)^T$

Sol: Ci chiediamo se v_1, v_2, v_3 sono lin. indipendenti.

$\det \begin{bmatrix} v_1^T & v_2^T & v_3^T \end{bmatrix} = \det \begin{bmatrix} -1 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & -1 \\ -1 & 4 & 6 \end{bmatrix} = -1 \cdot (6+4) - 2 \cdot (6-1) + 4 \cdot (4+1) = -10 - 10 + 20 = 0$

Dunque una base di W è data dai vettori v_1 e v_2 - I vettori v_1 e v_2 (3)

non sono ortogonali: $\langle (-1, 1, -1)^T, (2, 1, 4)^T \rangle = -2 + 1 - 4 = -5 \neq 0$

Proc. di Ortogonalizzazione di Gram-Schmidt:

$$\|v_1\| = \sqrt{1+1+1} = \sqrt{3}$$

$$w_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|} = \frac{1}{\sqrt{3}} (-1, 1, -1)^T$$

$$w_2' = v_2 - \langle v_2, w_1 \rangle w_1 = (2, 1, 4)^T - \langle (2, 1, 4)^T, \frac{1}{\sqrt{3}} (-1, 1, -1)^T \rangle \frac{1}{\sqrt{3}} (-1, 1, -1)^T =$$

$$= (2, 1, 4)^T - \frac{1}{3} \langle (2, 1, 4)^T, (-1, 1, -1)^T \rangle (-1, 1, -1)^T =$$

$$= (2, 1, 4)^T - \frac{1}{3} (-2 + 1 - 4) (-1, 1, -1)^T = (2, 1, 4)^T + \frac{5}{3} (-1, 1, -1)^T =$$

$$= \left(\frac{1}{3}, \frac{8}{3}, \frac{7}{3} \right)^T$$

$$\|w_2'\| = \sqrt{\frac{1}{3^2} + \frac{8^2}{3^2} + \frac{7^2}{3^2}} = \frac{\sqrt{114}}{3} \rightarrow w_2 = \frac{w_2'}{\|w_2'\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{114}}, \frac{8}{\sqrt{114}}, \frac{7}{\sqrt{114}} \right)^T$$

$\{w_1, w_2\}$ è una base ortogonale di W .