

### Lettura n° 8 Algebra II - Paolo Rossi - 27/04/2021

Sia  $A \in \mathbb{R}^m$ ,  $B \in \mathbb{R}^n$  e  $f: A \xrightarrow{\psi} B$  è un'applicazione  
 (funzione)

$$x \mapsto f(x)$$

lineare tra spazi vettoriali (tale applicazione è individuata dalla matrice  $n \times m$   
 associata alla trasformazione -)

Teorema (delle dimensioni):  $f: A \xrightarrow{\psi} B$  è un'applicazione lineare  
 se e solo se  $\dim A = \dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f$

$\dim A = m = \dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f$  dove  
 $\text{Im } f = \{y \in B \mid \exists x \in A \text{ per cui } f(x) = y\}$

$\text{Ker } f = \{x \in A \mid f(x) = 0 \in B\}$

$f$  è INIEZIONE  $\Rightarrow \text{Ker } f = \{0\} \rightarrow \dim \text{Ker } f = 0$

e poiché  $\text{Im } f \subseteq B$  ( $\max\{\text{Im } f\} \in B$ )

$m = \dim A = \dim \text{Im } f \leq \dim B = n$

$\rightarrow \boxed{f \text{ è INIEZIONE} \wedge n \geq m}$  (i)

: lo copico della matrice, ridotta a  
radini

$f$  è SURIEZIONE  $\Rightarrow \text{Im } f = B \rightarrow \dim \text{Im } f = \dim B = n$ , pertanto

$m = \dim A = \dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f = \dim \text{Ker } f + n$

$\rightarrow \boxed{f \text{ è SURIEZIONE} \wedge m \geq n}$  (ii)

$f$  è BIETTIVA  $\Leftrightarrow \dim A = \dim B \Leftrightarrow m = n$  (2)

Poiché  $f$  è lineare e biettiva si detta ISOMORFISMO di spazi vettoriali  
(di  $A$  in  $B$ )

Inoltre se  $A = B (= \mathbb{R}^n)$ ,  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  si detta  
 ENDOMORFISMO  $(f \in \text{End}(A))$  ( $\text{End}(A) = \text{Lin}(A, A)$ )

Esercizio 1: Data un'applicazione lineare  $L: V \rightarrow W$  e dato un vettore  $w \in W$ , in che modo possiamo descrivere  $L^{-1}(\{w\})$ , ovvero l'insieme di tutti i vettori di  $V$  che sono mappati da  $L$  in  $w$ ?  
 $\{v \in V \mid L(v) = w\}$

Sol: Se  $w = 0 \in W$  allora

$L^{-1}(\{w\}) = \text{Ker } L$ , se  $w \neq 0$ ? Se  $w \notin \text{Im } L$  allora

$L^{-1}(\{w\}) = \emptyset$ . Se invece  $w \in \text{Im } L$  sicuramente un elemento  $v \in V \mid L(v) = w$  pertanto  $v \in L^{-1}(\{w\}) = \text{Ker } L + v_0$

Esercizio 2: Stabilire quali delle seguenti applicazioni sono lineari

- i)  $f_1: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f_1(x) = x + 3$  - (retta non passante per l'origine)
- ii)  $f_2: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f_2(x,y) = (x^2, y)$
- iii)  $f_3: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f_3(x,y) = 2x + 3y$
- iv)  $f_4: M_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f_4 \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = (a+c, b+d)$

$$V) f_5 : M_n(\mathbb{R}) \rightarrow M_n(\mathbb{R}), f_5(A) = 2A \quad \text{e dom} f_5 = \mathbb{R}^n \quad (3)$$

$$(f_5(A))^T = (2A)^T = (2A_{11}, 2A_{12}, \dots, 2A_{nn}) = 2(A_{11}, A_{12}, \dots, A_{nn}) = 2A$$

Sol: i) L'immagine mediante un'applicazione lineare del vettore nullo del dominio è sempre il vettore nullo del codominio, ma  $f_1(0) = 3 \neq 0$ , quindi

$f_1$  NON è un'applicazione lineare.

ii) L'applicazione  $f_2$  non è lineare dal momento che

$$f_2\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = f_2\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = f_2\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right)$$

$$f_2\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) + f_2\left(\begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

iii) Per verificare che  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  è lineare occorre verificare che

$$1) \forall v, w \in \mathbb{R}^2 : f(v+w) = f(v) + f(w) \quad \text{ADDITIVITÀ}$$

$$2) \forall v \in \mathbb{R}^2, \forall \lambda \in \mathbb{R} : f(\lambda v) = \lambda f(v) \quad \text{OMOGENITÀ}$$

Consideriamo dunque l'applicazione  $f_3$  e poniamo  $v = (a, b)^T, w = (c, d)^T$  due elementi di  $\mathbb{R}^2$ .

$$f_3(v+w) = f_3((a+c, b+d)^T) = 2(a+c) + 3(b+d) = (2a+3b) + (2c+3d) = f_3(v) + f_3(w)$$

$$f_3(\lambda v) = f_3(\lambda a, \lambda b)^T = 2\lambda a + 3\lambda b = \lambda (2a+3b) = \lambda f_3(v)$$

$\rightarrow f_3 \in \text{Lin}(\mathbb{R}^2, \mathbb{R})$

iv) Analogamente a iii)  $f_4 \in \text{Lin}(M_2(\mathbb{R}), \mathbb{R}^2)$  (4)

v) " " " iii)  $f_5 \in \text{Lin}(M_n(\mathbb{R}), M_n(\mathbb{R})) = \text{End}(M_n(\mathbb{R}))$

Esercizio 3: Sia  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  l'applicazione definita da

$$f(x, y, z) = (x+y, x+y, z)$$

i) Scrivere la matrice associata ad  $f$  rispetto alla base canonica nel dominio e nel codominio.

ii) Determinare  $\text{Ker } f$  e  $\text{Im } f$ .

iii) Scrivere la matrice associata ad  $f$  rispetto alla base canonica nel dominio e alla base  $B = \{v_1 = (1, 1, 1)^T, v_2 = (1, 1, 0)^T, v_3 = (1, -1, 0)^T\}$ .

iv) Scrivere la matrice associata ad  $f$  rispetto alla base  $B = \{v_1, v_2, v_3\}$  nel dominio e alla base canonica nel codominio.

Sol.) La matrice associata a  $f$  rispetto alla base canonica nel dominio è  
 $(1, 1, 1) = w, (1, 1, 0) = v$  quindi la matrice associata ad  $f$  rispetto alla base canonica nel codominio è la matrice che sulle colonne le coordinate rispetto alla base canonica di  $\mathbb{R}^3$  delle immagini mediante  $f$  dei vettori della stessa base.

$$f(1, 0, 0)^T = (1, 1, 0)^T = 1(1, 0, 0)^T + 1(0, 1, 0)^T + 0(0, 0, 1)^T$$

$$f(0, 1, 0)^T = (1, 1, 0)^T = 1e_1 + 1e_2 + 0e_3$$

$$f(0, 0, 1)^T = (0, 0, 1)^T = 0e_1 + 0e_2 + 1e_3$$

Dunque la matrice associata ad  $f$  rispetto alla base economica nel dominio e nel codominio è

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

(5)

ii) Sappiamo che  $\text{Im } f$  è generato dai vettori  $f(e_1), f(e_2), f(e_3)$ , e poiché  $f(1,0,0)^T = f(0,1,0)^T \Rightarrow \text{Im } f = \langle (1,1,0)^T, (0,0,1)^T \rangle$

$$\dim \text{Dom } f = \dim \mathbb{R}^3 = 3 = \dim \text{Im } f + \dim \text{Ker } f$$

$$\rightarrow \dim \text{Ker } f = 3 - 2 = 1$$

Del resto, dal momento che  $f(e_1) = (1,1,0)^T = f(e_2)$ , per la linearità

di  $f$  il vettore  $(1,0,0)^T - (0,1,0)^T = (1,-1,0)^T$  ha come immagine il vettore nullo:

$f(e_1 - e_2) = f(e_1) - f(e_2) = \underline{0} \in \mathbb{R}^3$  dunque

$$\text{Ker } f = \langle (1,-1,0)^T \rangle$$

iii) La matrice richiesta ha sulle colonne le coordinate delle bare  $\{v_1, v_2, v_3\}$  delle immagini dei vettori della base economica. Abbiamo già detto che  $f$  le immagini dei vettori della base economica. Si tratta ora di esprimere queste immagini in coordinate rispetto alla base  $B = \{v_1, v_2, v_3\}$ .

$$f(e_1) = (1, 1, 0)^T = 0V_1 + 1V_2 + 0V_3 \quad \text{da dove si vede che } \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ è una base} \quad (6)$$

$$f(e_2) = (1, 1, 0)^T = 0V_1 + 1V_2 + 0V_3 \quad \left[ \begin{array}{ccc} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \text{ è una base}$$

$$f(e_3) = (0, 0, 1)^T = 1V_1 - 1V_2 + 0V_3 \quad \left[ \begin{array}{ccc} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

$$(0, 0, 1)^T = \lambda V_1 + \beta V_2 + \gamma V_3 = (\lambda, \beta, \gamma)^T + (\beta, \beta, 0)^T + (\gamma, -\gamma, 0)^T \quad (7)$$

$$\langle f(e_1), f(e_2) \rangle = \langle (\lambda, \beta, \gamma)^T, (\beta, \beta, 0)^T \rangle \text{ quindi}$$

$$\begin{cases} \lambda + \beta + \gamma = 0 \\ \lambda + \beta - \gamma = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} \beta = -\gamma - \lambda \\ \beta = \gamma - \lambda \end{cases} \quad \begin{aligned} -\lambda - \gamma - \lambda &= \gamma - \lambda \\ 2\gamma &= 0 \Rightarrow \gamma = 0 \\ \beta &= \gamma - \lambda = -\lambda = -1 \end{aligned}$$

$$\rightarrow (\lambda, \beta, \gamma)^T = (-1, -1, 0)^T$$

$$\text{La matrice richiesta è dunque } \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{e' altrettanto chiaro che }$$

iv) In questo caso la base immota nel dominio è la base  $\{V_1, V_2, V_3\}$ .

Cerchiamo dunque le immagini dei vettori  $V_1, V_2, V_3$  e determiniamo le coordinate dei vettori trovati rispetto alla base canonica:

$$f(v_1) = (2, 2, 1)^T = 2e_1 + 2e_2 + 1e_3 \quad \text{dalla (6) si vede che } (8)$$

$$f(v_2) = (2, 2, 0)^T = 2e_1 + 2e_2 + 0e_3 \quad \text{dalla (6) si vede che } (9)$$

$$f(v_3) = (0, 0, 0)^T \quad \text{dalla (6) si vede che } (10)$$

$$\text{La matrice richiesta è dunque } \begin{bmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Esercizio 4: Tra le applicazioni lineari dell'esercizio 2 si determinino quelle iniettive e quelle suriettive.

Sol: Le funzioni  $f_1$  e  $f_2$  non sono lineari.

La mappa  $f_3 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f_3(x_1, x_2) = 2x_1 + 3x_2$  non è iniettiva:

$f_3(-3, 2)^T = 0$ , dunque  $(-3, 2)^T$  è un vettore non nullo nel nucleo

di  $f_3$ . D'altra parte dal Teorema delle dimensioni si può concludere che:

$$\dim \mathbb{R}^2 = 2 = \dim \text{Ker } f_3 + \dim \text{Im } f_3$$

$\rightarrow \dim \text{Ker } f_3 = 2 - \dim \text{Im } f_3 \geq 1$  quindi non esistono funzioni

lineari da  $\mathbb{R}^2$  in  $\mathbb{R}$  iniettive. La matrice di  $f_3$  è  $\begin{bmatrix} 2 & 3 \end{bmatrix}$ :

$\begin{bmatrix} 2 & 3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times m} = \mathbb{R}^{1 \times 2}$  poiché  $m > n$ .  $f_3$  non può essere iniettiva.

Nel nostro caso  $f_3$  è però suriettiva ( $m > n$ ): infatti  $\text{Im } f_3$  contiene

il vettore  $f_3(1, 0)^T = 2$  di dimensione  $\geq 0$ . Del resto:

$$\dim \mathbb{R} = 1, \text{Im } f_3 = \mathbb{R}$$

Nello stesso modo  $f_4 : M_2(\mathbb{R}) \cong \mathbb{R}^{2 \times 2} \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f_4\left(\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}\right) = (a+c, b+d)^T$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \sim \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2} \rightarrow \begin{bmatrix} a+c \\ b+d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix}$$

$a$  gradini

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times m} = \mathbb{R}^{2 \times 4} \quad n < m$$

$f_4$  è suriettiva ma non iniettiva -

$$\text{La mappa } f_5 : M_n(\mathbb{R}) \rightarrow M_n(\mathbb{R}), \quad M_n(\mathbb{R}) \cong \mathbb{R},$$

$$A \mapsto f_5(A) = 2A$$

$f_5 \in \text{End}(M_n(\mathbb{R}))$  pertanto poiché è un endomorfismo e iniettivo ma

è non iniettiva. Del resto  $f_5$  è ormai suriettiva:

(poiché  $2A \in M_n(\mathbb{R}) \rightarrow \exists_{\lambda} f_5 = M_n(\mathbb{R})$ ) e quindi biiettiva.

$\rightarrow f_5$  è isomorfismo di  $M_n(\mathbb{R})$  in se stesso (Automorfismo).

Esercizio 5: Si è  $D : \mathbb{R}[x] \rightarrow \mathbb{R}[x]$  l'applicazione definita

(rispetto alla variabile  $x$ ): Determinare  $\text{Ker } D$ ,  $\text{Im } D$  e la matrice associata

a  $D$  rispetto alla base  $B = \{1, x, x^2, x^3\}$  di  $\mathbb{R}[x]$ .

Sol: Ricordiamo la definizione di derivata di un polinomio di una variabile (di grado  $\leq 3$ ):

$$D(a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3) = a_1 + 2a_2 + 3a_3$$

Si verifica immediatamente, tenendo questo in mente, che la derivata è un'applicazione lineare (FATE).

$$\frac{d}{dx} (f(x) + g(x)) = \frac{d}{dx} f(x) + \frac{d}{dx} g(x)$$

$$\frac{d}{dx} (\lambda f(x)) = \lambda \frac{d}{dx} f(x)$$

Per definizione di nucleo di un'applicazione lineare:

$$\text{Ker } D = \left\{ p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 \mid D(p(x)) = 0 \right\}$$

$$\therefore \left\{ P(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3 \mid a_1 + 2a_2 x + 3a_3 x^2 = 0 \right\}$$

$$\text{Ker } D = \left\{ p(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3 \mid a_1 = a_2 = a_3 = 0 \right\}$$

$$= \{ p(x) = a_0 \mid a_0 \in \mathbb{R} \} = \mathbb{R} \quad (\text{la derivata di una qualsiasi costante } c = 0)$$

$\rightarrow \dim \text{Ker } D = 1$ . Usando il Teorema delle dimensioni si deduce immediatamente

che l'immagine di D ha dimensione

$$\dim \text{Im } D = \dim \mathbb{R}^{E^3}[\times] - \dim \text{Ker } D = 4 - 1 = 3$$

$$\text{Im } D \underset{\uparrow}{=} \langle D(1), D(x), D(x^2), D(x^3) \rangle = \langle 0, 1, 2x, 3x^2 \rangle$$

$\vdash \langle 1, 2x, 3x^2 \rangle$

immagine dei rettangoli base  
 (se lin. indip.) sono ma base dello  
 spazio immagine

La matrice snocata a D rispetto

alla base B è :

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$