

## ORTOGONALITÀ

- $v, w \in \mathbb{R}^n$  si dicono ortogonalni se  $v \cdot w = 0$
- $T$  sottospazio di  $\mathbb{R}^n$ ,  
 $T^\perp = \{v \in \mathbb{R}^n : v \cdot t = 0 \ \forall t \in T\}$
- Si dimostra che  $T^\perp$  è un sottospazio e che  $T \oplus T^\perp = \mathbb{R}^n$ .
- Possiamo sempre definire la proiezione ortogonale su  $T$ , cioè la proiezione su  $T$  di direzione  $T^\perp$ .

Sia  $\{v_1, \dots, v_n\}$  base ortogonale di  $V$

$$\downarrow v_i \cdot v_j = 0 \quad \forall i \neq j$$

Sia  $v \in V$ , allora esistono  $\mu_1, \dots, \mu_n \in \mathbb{R}$  t.c.

$$v = \mu_1 v_1 + \dots + \mu_n v_n. \quad (*)$$

DOMANDA 1: Come trovare i coefficienti  $\mu_1, \dots, \mu_n$ ?

In generale basta risolvere il sistema lineare dato da (\*), ma se la base è ortogonale possiamo fare meglio

$$\begin{aligned} v \cdot v_1 &= (\mu_1 v_1 + \dots + \mu_n v_n) \cdot v_1 \\ &= \mu_1 (v_1 \cdot v_1) + \mu_2 \underbrace{(v_2 \cdot v_1)}_0 + \dots + \mu_n \underbrace{(v_n \cdot v_1)}_0 \quad \text{perché la base} \\ &= \mu_1 (v_1 \cdot v_1) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \mu_1 = \frac{v \cdot v_1}{v_1 \cdot v_1}$$

$$\text{In generale } \mu_i = \frac{v \cdot v_i}{v_i \cdot v_i}$$

prendiamo la componente lungo  $\langle v_i \rangle$

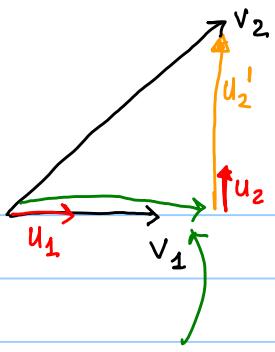
$$\text{In particolare, } \pi_{\langle v_i \rangle}^\perp(v) = \mu_i v_i = \frac{v \cdot v_i}{v_i \cdot v_i} v_i$$

MORALE: Possiamo scrivere facilmente proiezioni ortogonali se conosciamo una base ortogonale dello spazio.

DOMANDA 2: Come possiamo trovare basi ortogonali di un sottospazio?  
 ↪ procedimento di G-S.

ESEMPIO ( $n=2$ )

Data  $\{v_1, v_2\}$  base di  $V$ , vogliamo costruire una base ortonormale  $\{u_1, u_2\}$  di  $V$ .



$$u_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|}$$

$$u_2' = v_2 - \pi_{\langle u_1 \rangle}^\perp(v_2)$$

$$= v_2 - \frac{v_2 \cdot u_1}{\|u_1\|^2} u_1 = v_2 - (v_2 \cdot u_1) u_1$$

$\boxed{\|u_1\|^2} = 1$  perché  $\|u_1\| = 1$

proiezione ortogonale  
di  $v_2$  su  $\langle u_1 \rangle$ .

$$u_2 = \frac{u_2'}{\|u_2'\|}$$

$$\text{Se } n=3, \quad u_3' = v_3 - \pi_{\langle u_1 \rangle}^\perp(v_3) - \pi_{\langle u_2 \rangle}^\perp(v_3) = v_3 - (v_3 \cdot u_1) u_1 - (v_3 \cdot u_2) u_2$$

$$u_3 = u_3' / \|u_3'\|$$

F10.1 Sia  $U = \langle (1,1,1,1) \rangle \subseteq \mathbb{R}^4$ .

(a) Determinare una base ortogonale di  $U$  e  $U^\perp$ .

$$(U) \quad v_1 = (1, 1, 1, 1) \quad s_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|} = \frac{(1, 1, 1, 1)}{\sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2 + 1^2}} = \frac{(1, 1, 1, 1)}{2} = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2})$$

$$(U^\perp) \quad U^\perp = \left\{ (x_1, y_1, z_1, t) \in \mathbb{R}^4 : (x_1, y_1, z_1, t) \cdot (1, 1, 1, 1) = 0 \right\}$$

$$= \left\{ (x_1, y_1, z_1, t) \in \mathbb{R}^4 : x + y + z + t = 0 \right\}$$

$$= \langle \underbrace{(-1, 1, 0, 0)}_{w_1}, \underbrace{(-1, 0, 1, 0)}_{w_2}, \underbrace{(-1, 0, 0, 1)}_{w_3} \rangle.$$

$$u_1 = \frac{w_1}{\|w_1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$u_2' = w_2 - \pi_{\langle u_1 \rangle}^\perp(w_2) = w_2 - (w_2 \cdot u_1) u_1$$

$$= \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \left[ \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 + \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\|u_2'\| = \sqrt{(-\frac{1}{2})^2 + (-\frac{1}{2})^2 + 1^2 + 0^2} = \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{1}{4} + 1} = \sqrt{\frac{3}{2}}$$

$$U_2 = \frac{U_2'}{\|U_2'\|} = \frac{1}{\sqrt{3/2}} \begin{pmatrix} -1/2 \\ -1/2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$U_3' = W_3 - \pi_{\langle U_1 \rangle}^+(W_3) - \pi_{\langle U_2 \rangle}^+(W_3) = W_3 - (W_3 \cdot U_1) U_1 - (W_3 \cdot U_2) U_2$$

$$= \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \left[ \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \left[ \frac{1}{\sqrt{3/2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1/2 \\ -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \frac{1}{\sqrt{3/2}} \begin{pmatrix} -1/2 \\ -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1/2}{3/2} \begin{pmatrix} -1/2 \\ -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1/2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -1/6 \\ -1/6 \\ 1/3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -1 + 1/2 + 1/6 \\ -1/2 + 1/6 \\ -1/3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/3 \\ -1/3 \\ -1/3 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \|U_3'\| = \sqrt{\frac{1}{9} + \frac{1}{9} + \frac{1}{9} + 1} = \sqrt{\frac{4}{3}}$$

$$U_3 = \frac{U_3'}{\|U_3'\|} = \frac{1}{\sqrt{4/3}} \begin{pmatrix} -1/3 \\ -1/3 \\ -1/3 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$\{U_1, U_2, U_3\}$  e' una base ortonormale di  $U^\perp$ .

(b) Determinare la matrice nelle basi canoniche della proiezione ortogonale su  $U^\perp$ .

METODO 1: cambiamento di base (stesso metodo usato per proiezioni qualsiasi)

base ortonormale di  $U$

Prendiamo  $\mathcal{B} = \{ \underbrace{U_1, U_2, U_3}_{\text{base ortonormale di } U^\perp}, \underbrace{S_1}_\text{id} \}$ . Notiamo che  $\mathcal{B}$  e' base ortonormale di  $\mathbb{R}^4$ .

$$\begin{aligned} A_{\varepsilon, \varepsilon, \pi_{U^\perp}^+} &= A_{\mathcal{B}, \varepsilon, \text{id}} \cdot A_{\mathcal{B}, \mathcal{B}, \pi_{U^\perp}^+} \cdot A_{\varepsilon, \mathcal{B}, \text{id}} \\ &= H \cdot A \cdot H^{-1} \end{aligned}$$

$$H = \begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u_3 & s_1 \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & 0 \end{pmatrix}$$

Osserviamo che siccome  $\mathcal{B}$  e' base ortonormale di  $\mathbb{R}^4$ , allora  $HH^t = II_4$  e quindi  $H^{-1} = H^t$ . Concludiamo  $A_{\varepsilon, \varepsilon, \pi_{U^\perp}^+} = HAH^t$ .

METODO 2: necessita di conoscere una base ortonormale dello spazio su cui si proietta.

$$U^\perp = \langle u_1, u_2, u_3 \rangle$$

$$\begin{aligned}\pi_{U^\perp}^+(v) &= \pi_{\langle u_1, u_2, u_3 \rangle}^+(v) = \pi_{\langle u_1 \rangle}^+(v) + \pi_{\langle u_2 \rangle}^+(v) + \pi_{\langle u_3 \rangle}^+(v) \\ &= (v \cdot u_1) u_1 + (v \cdot u_2) u_2 + (v \cdot u_3) u_3\end{aligned}$$

NOTA Possiamo utilizzare questa formula (vedere calcoli sotto).

Per ridurre i calcoli avremmo potuto calcolare prima la proiezione su  $U$  (che ha dimensione 1) usando la formula analoga, e poi trovare la proiezione su  $U^\perp$  per differenza.

$$v = \pi_U^+(v) + \pi_{U^\perp}^-(v) \Rightarrow \pi_{U^\perp}^-(v) = v - \pi_U^+(v).$$

$$\begin{aligned}\pi_U^+(v) &= \pi_{\langle s_1 \rangle}^+(v) = (v \cdot s_1) s_1 = \left[ \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix} \right] \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix} \\ &= \frac{a+b+c+d}{4} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.\end{aligned}$$

$$\pi_{U^\perp}^-(v) = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} - \frac{a+b+c+d}{4} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 3a-b-c-d \\ -a+3b-c-d \\ -a-b+3c-d \\ -a-b-c+3d \end{pmatrix}$$

Prendiamo  $v = (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$ ,

$$\begin{aligned}\pi_{U^\perp}^+(v) &= \left[ \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left[ \frac{1}{\sqrt{3/2}} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \frac{1}{\sqrt{3/2}} \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\quad + \left[ \frac{1}{\sqrt{4/3}} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1/3 \\ -1/3 \\ -1/3 \\ 1 \end{pmatrix} \right] \frac{1}{\sqrt{4/3}} \begin{pmatrix} -1/3 \\ -1/3 \\ -1/3 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{2} (-a+b) \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{3/2} \left( -\frac{a}{2} - \frac{b}{2} + c \right) \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\quad + \frac{1}{4/3} \left( -\frac{a}{3} - \frac{b}{3} - \frac{c}{3} + d \right) \begin{pmatrix} -1/3 \\ -1/3 \\ -1/3 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{b-a}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{-a-b+2c}{3} \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{-a-b-c+3d}{4} \begin{pmatrix} -1/3 \\ -1/3 \\ -1/3 \\ 1 \end{pmatrix}\end{aligned}$$

$$= \left( \begin{array}{l} \frac{a-b}{2} - \frac{-a-b+2c}{6} - \frac{-a-b-c+3d}{12} \\ \frac{b-a}{2} - \frac{-a-b+2c}{6} - \frac{-a-b-c+3d}{12} \\ \frac{-a-b+2c}{3} - \frac{-a-b-c+3d}{12} \\ \frac{-a-b-c+3d}{4} \end{array} \right) = \left( \begin{array}{l} \frac{6a-6b+2a+2b-4c+a+b+c}{12} \\ \frac{6b-6a+2a+2b-4c+a+b+c}{12} \\ \frac{-4a-4b+8c+a+b+c-3d}{12} \\ \frac{-a-b-c+3d}{4} \end{array} \right)$$

$$= \left( \begin{array}{l} \frac{9a-3b-3c-3d}{12} \\ \frac{-3a+9b-3c-3d}{12} \\ \frac{-3a-3b+9c-3d}{12} \\ \frac{-a-b-c+3d}{4} \end{array} \right) = \frac{1}{4} \left( \begin{array}{l} 3a-b-c-d \\ -a+3b-c-d \\ -a-b+3c-d \\ -a-b-c+3d \end{array} \right)$$

METODO 3 : non necessita di conoscere una base ortonormale.

$$U \oplus U^\perp = \mathbb{R}^4$$

$$v = \underbrace{\pi_U^\perp(v)}_{\in U} + \underbrace{\pi_{U^\perp}^\perp(v)}_{\in U^\perp}$$

$$v - \pi_U^\perp(v) = \pi_{U^\perp}^\perp(v) \in U^\perp$$

•  $\pi_{U^\perp}^\perp(v)$  è un vettore di  $U$ , quindi  $\pi_{U^\perp}^\perp(v) = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

•  $v - \pi_{U^\perp}^\perp(v) \in U^\perp \Leftrightarrow (v - \pi_{U^\perp}^\perp(v)) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$

$$\left[ \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow a-\alpha + b-\alpha + c-\alpha + d-\alpha = 0$$

$$\Leftrightarrow \alpha = \frac{a+b+c+d}{4}$$

$$\text{Ricaviamo } \pi_{U^\perp}^\perp(v) = v - \pi_U^\perp(v) = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} - \frac{a+b+c+d}{4} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 3a-b-c-d \\ -a+3b-c-d \\ -a-b+3c-d \\ -a-b-c+3d \end{pmatrix}$$

$$A_{\varepsilon, \varepsilon, \pi_{U^\perp}^\perp} = \begin{pmatrix} 3/4 & -1/4 & -1/4 & -1/4 \\ -1/4 & 3/4 & -1/4 & -1/4 \\ -1/4 & -1/4 & 3/4 & -1/4 \\ -1/4 & -1/4 & -1/4 & 3/4 \end{pmatrix}.$$

(c) Potevamo prevedere che  $A_{\varepsilon, \varepsilon, \pi_{U^\perp}^\perp}$  fosse simmetrica?

$A$  è simmetrica  $\Leftrightarrow$  è ortogonalmente diagonalizzabile.

esiste una base ortogonale  
di autovettori.

$$\beta = \{ \underbrace{u_1, u_2, u_3}_{\text{autovettori}}, \underbrace{s_1}_{\text{autovettore}} \}$$

di autovettore 1 di autovettore 0

infatti se  $u \in U^+$

infatti se  $u \in U$

$$\pi_{U^\perp}^\perp(u) = u$$

$$\pi_U^\perp(u) = 0.$$

$\beta$  è base  
 • ortogonale  
 • di autovettori  $\Rightarrow A$  deve essere simmetrica.

(d) Determinare la proiezione ortogonale su  $U^\perp$  di  $\langle e_1, e_4 \rangle$ .

$$\begin{aligned} \pi_{U^\perp}^\perp(\langle e_1, e_4 \rangle) &= \langle \pi_{U^\perp}^\perp(e_1), \pi_{U^\perp}^\perp(e_4) \rangle \\ &= \left\langle \begin{pmatrix} 3/4 \\ -1/4 \\ -1/4 \\ -1/4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/4 \\ -1/4 \\ -1/4 \\ 3/4 \end{pmatrix} \right\rangle \end{aligned}$$

Esercizio Sia  $v = (2, 4, 2)$ . Trovare  $V \subseteq \mathbb{R}^3$  con  $\dim V = 2$  t.c.  
 $\pi_V^\perp(v) = (2, 1, -1)$ .

$$v = \pi_V^\perp(v) + \pi_{V^\perp}^\perp(v) \Rightarrow \pi_{V^\perp}^\perp(v) = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} \in V^\perp \quad ①$$

Dato che  $\dim V = 2$ ,  $\dim V^\perp = 1$ . ②

$$① + ② \Rightarrow V^\perp = \langle (0, 3, 3) \rangle$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow V = (V^\perp)^\perp &= \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x, y, z) \cdot (0, 3, 3) = 0 \} \\ &= \{ \sim : 3y + 3z = 0 \} \\ &= \langle (1, 0, 0), (0, 1, -1) \rangle. \end{aligned}$$