

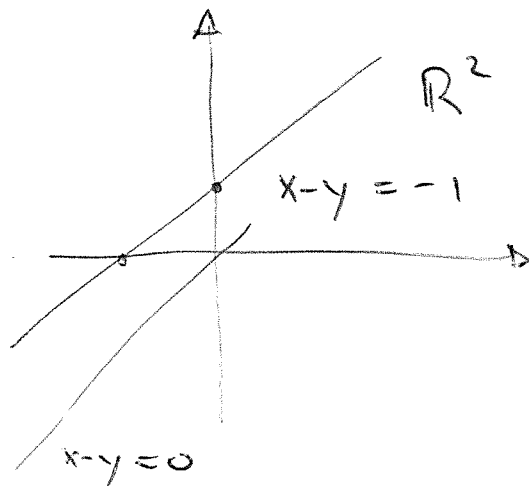
Spazi Affini

- Definizioni
- Sottospazi Affini = Sottovarietà Lineari
- Descrizione di sottospazi e posizione reciproca:
sottospazi paralleli, incidenti, sghembi

Proprietà Metriche:

- spazi affini metrici
- ortogonalità
- distanze

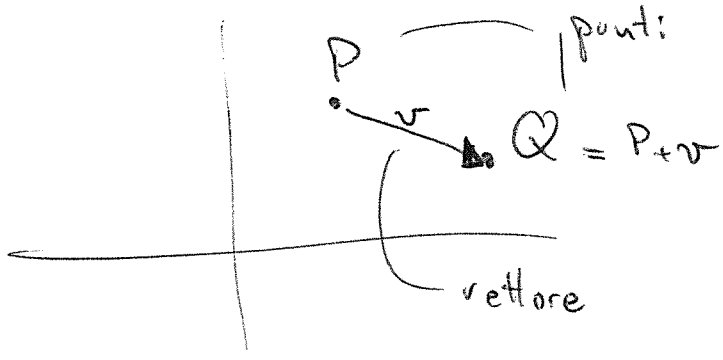
Esempio illustrativo



Def: lo spazio affine $A^n(\mathbb{R})$ n -dimensionale è l'insieme i cui punti sono le n -uple (x_1, \dots, x_n) con $x_i \in \mathbb{R}$, su cui agisce lo spazio vettoriale \mathbb{R}^n :

$$\begin{array}{ccc}
 A^n(\mathbb{R}) \times \mathbb{R}^n & \longrightarrow & A^n(\mathbb{R}) \\
 \left(\underset{\text{"}}{P}, \underset{\text{"}}{v} \right) & \longmapsto & \underset{\text{"}}{P+v} \\
 \left((x_1, \dots, x_n), (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \right) & \longmapsto & (x_1 + \lambda_1, \dots, x_n + \lambda_n)
 \end{array}$$

Idea



Proprietà: $\forall P, Q \in A^n(\mathbb{R}) \exists ! v \in \mathbb{R}^n$ t.c. $Q = P + v$

Infatti: se $P = (x_1, \dots, x_n)$ e $Q = (y_1, \dots, y_n)$ prendiamo il vettore $v = (y_1 - x_1, y_2 - x_2, \dots, y_n - x_n)$

Questo unico vettore ~~può~~ si denota $v = Q - P \in \mathbb{R}^n$
 abbiamo quindi un'applicazione $A^n(\mathbb{R}) \times A^n(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^n$
 $(P, Q) \longmapsto Q - P$

Attenzione!!! non ha senso definire la somma $P + Q$ t.c. punti di uno spazio affine

Def: Una sottovarietà lineare in $A^n(\mathbb{R})$ è

un insieme $L = P + W = \{ P + w \mid w \in W \}$ con

$W \subset \mathbb{R}^n$ un sottospazio vettoriale, W è chiamato giacitura, o spazio direttore, di L .

La dimensione di L è $\dim W$.

- Una retta è una sottovar. lineare di dimensione 1.
- Un piano è una sottovarietà lineare di dimensione 2.

Proprietà: i) l'insieme W sottospazio direttore di L

è $W = \{ v = Q - P \in \mathbb{R}^n \mid P, Q \in L \}$, e

se $P_0 \in L$ è un punto qualsiasi allora $L = P_0 + W$

ii) L'insieme S delle soluzioni di un sistema lineare (non omogeneo) $Ax = b$ in n variabili è un sottovar. lineare

iii) Ogni sottovarietà lineare è l'insieme delle soluzioni di un sistema lineare -

Ⓟ In $A^2(\mathbb{R})$, il piano affine abbiamo:

sottovar. lineari di dim. 0: i punti $L = \{ P \}$ con $P = (x_1, x_2) \in A^2(\mathbb{R})$

→ dim 1: le rette $L = P + \langle v \rangle$ con $P = (x_1, x_2) \in A^2(\mathbb{R})$

e $v = (v_1, v_2) \in \mathbb{R}^2$
 $Ax_1 + Bx_2 = C$ con $(A, B) \neq (0, 0)$ sono equazioni di rette in $A^2(\mathbb{R})$

Come per i sottospazi vettoriali, abbiamo 2 descrizioni: (220)

i) descrizione parametrica: $L = P + W = P + \langle w_1, \dots, w_r \rangle$

s. da un punto $P \in L$ e un sistema di generatori di W

ii) descrizione cartesiana: $L = \{ (x_1, \dots, x_n) \in A^n(\mathbb{R}) / Ax = b \}$

s. da un sistema di equazioni lineari.

Bisogna saper passare da una descrizione ad un'altra:

① \rightarrow ② risolvere il sistema: $L = \underbrace{P_0}_{\text{soluzione particolare}} + \underbrace{\text{Ker}(A)}_{\text{sottosp. vettoriale (sol. del sist. omog.)}}$

③ \rightarrow ④ trovare il sistema omogeneo per W :

$W = \{ (x_1, \dots, x_n) / A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = 0 \}$, poi imporre

che $Ax = b$ abbia P come soluzione per trovare $b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$

Esempio per le rette in $A^2(\mathbb{R})$:

$$L: x - y = -1 \quad L = (-1, 0) + \langle (1, 1) \rangle = (0, 1) + \langle (-2, -2) \rangle$$

$$L = (2, 2) + \langle (1, 2) \rangle \quad : \quad \begin{cases} x = 2 + t \\ y = 2 + 2t \end{cases} \rightarrow \begin{cases} t = x - 2 \\ y = 2 + 2x - 4 \end{cases}$$

$$\rightarrow L: 2x - y = 2 \quad \text{Oppure: Sist. lin. omog.} \quad \begin{cases} x = t \\ y = 2t \end{cases}$$

. $\rightarrow x - y = b$ verificato (2,2) ob.

Posizione Reciproca:

- Consideriamo 2 rette in $A^2(\mathbb{R})$, allora saranno
parallele o incidenti:

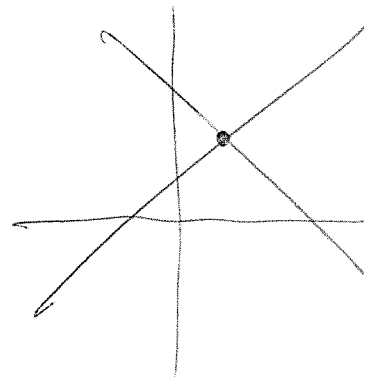
$$\begin{aligned} L_1: Ax + By = C \\ L_2: Dx + Ey = F \end{aligned} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{di dimensione } 1 \end{array} \right.$$

2 possibilità

$$\begin{aligned} (i) \quad \text{rg} \begin{pmatrix} A & B \\ D & E \end{pmatrix} = 2 \\ (ii) \quad \text{rg} \begin{pmatrix} A & B \\ D & E \end{pmatrix} = 1 \end{aligned}$$

Caso (i) consideriamo il sistema $L_1 \cap L_2$: $\begin{cases} Ax + By = C \\ Dx + Ey = F \end{cases}$

questo ha un'unica soluzione $\Rightarrow L_1 \cap L_2 = \{P\}$

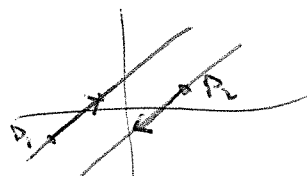


Caso (ii) sia $L_1 = P_1 + W_1$ e $L_2 = P_2 + W_2$

allora $W_1 = \langle (-B, A) \rangle$ e $W_2 = \langle (-E, D) \rangle$

e poiché $\det \begin{pmatrix} -B & -E \\ A & D \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} A & B \\ D & E \end{pmatrix} = 0$ $W_1 = W_2$

quindi $L_1 \parallel L_2$



Attenzione: potrebbero essere coincidenti!!

Definizione: i) due sottospazi lineari: $L_1 = P + V_1$ e

$L_2 = P + V_2$ di $A^n(\mathbb{R})$ si dicono parallele

(e si scrive $L_1 \parallel L_2$) se uno dei due spazi direttori è contenuto nell'altro (cioè $V_1 \subseteq V_2$ oppure $V_2 \subseteq V_1$)

ii) due sottosp. lineari: $L_1 = P + V_1$ e $L_2 = Q + V_2$ di $A^n(\mathbb{R})$

si dicono sghembe se non hanno punti in comune

e gli spazi direttori sono in somma diretta:

cioè se $L_1 \cap L_2 = \emptyset$ e $V_1 \cap V_2 = \{0_{\mathbb{R}^n}\}$

es. $A^3(\mathbb{R})$, $L_1 = (0,0,0) + \langle (1,0,0) \rangle = P_1 + V_1$

$L_2 = (0,0,1) + \langle (2,0,0) \rangle = P_2 + V_2$

$L_3 = (0,0,1) + \langle (0,0,1) \rangle = P_3 + V_3$

$L_4 = (0,0,1) + \langle (0,1,0) \rangle = P_4 + V_4$

allora $L_1 \parallel L_2$ infatti $V_1 = V_2$

$L_1 \not\parallel L_3$ infatti $V_1 \not\subseteq V_3$ e $V_2 \not\subseteq V_3$

L_1 e L_3 non sono sghembe infatti $P_1 = (0,0,1) + (-1)(0,0,1) \in L_1 \cap L_3$

L_1 e L_4 sono sghembe infatti: $L_1 \cap L_4 = \emptyset$ e $V_1 \cap V_4 = \{0\}$

Tabella riassuntiva

	$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix}$	$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{pmatrix}$
rette coincidenti	(1)	1
rette parallele distinte	1	2
rette incidenti	2	(2)

Posizione reciproca di 2 rette in $A^2(\mathbb{R})$:

$$L_1: a_1 X + b_1 Y = c_1 \quad \text{con } (a_1, b_1) \neq (0, 0)$$

$$L_2: a_2 X + b_2 Y = c_2 \quad \text{con } (a_2, b_2) \neq (0, 0)$$

Tabella riassuntiva

	$\pi_k \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{pmatrix}$	$\pi_k \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \end{pmatrix}$
piani coincidenti	(1)	1
piani paralleli distinti	1	2
piani incidenti (intersecanti in una retta)	2	(2)

Posizione reciproca di 2 piani in $A^3(\mathbb{R})$

$$\pi_1: a_1x + b_1y + c_1z = d_1 \quad \text{con } (a_1, b_1, c_1) \neq (0, 0, 0)$$

$$\pi_2: a_2x + b_2y + c_2z = d_2 \quad \text{— } (a_2, b_2, c_2) \neq (0, 0, 0)$$

Posizione reciproca di un piano ed una retta

$$\pi: a_1 x_1 + b_1 x_2 + c_1 x_3 = d_1 \quad \text{con } (a_1, b_1, c_1) \neq (0, 0, 0)$$

$$l: \begin{cases} a_2 x_1 + b_2 x_2 + c_2 x_3 = d_2 \\ a_3 x_1 + b_3 x_2 + c_3 x_3 = d_3 \end{cases} \quad \text{con } \text{rk} \begin{pmatrix} a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} = 2$$

• retta contenuta nel piano ($l \cap \pi = l$)

$$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & d_3 \end{pmatrix} = 2$$

la prima riga è combinazione lineare delle altre due, dunque il sistema che definisce $l \cap \pi$ è equivalente al sistema che definisce l .

• retta e piano paralleli, retta esterna al piano

$$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} = 2 \quad \text{e} \quad \text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & d_3 \end{pmatrix} = 3$$

il sistema è incompatibile, dunque $\pi \cap l = \emptyset$

e lo spazio direttore di l è contenuto nello spazio direttore di π , ossia π e l sono paralleli.

• retta e piano incidenti

$$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} = 3, \quad \text{dunque il sistema è risolubile ed ammette un'unica sol.}$$

$$\pi \cap l = P.$$

Tabella riassuntiva

	$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix}$	$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & d_3 \end{pmatrix}$
retta contenuta nel piano	(2)	2
retta e piano paralleli retta esterna al piano	2	3
retta e piano incidenti in un punto	3	(3)

piano $\pi: a_1x_1 + b_1x_2 + c_1x_3 = d_1 \quad (a_1, b_1, c_1) \neq (0,0,0)$

retta $\ell: \begin{cases} a_2x_1 + b_2x_2 + c_2x_3 = d_2 \\ a_3x_1 + b_3x_2 + c_3x_3 = d_3 \end{cases} \quad \text{rk} \begin{pmatrix} a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} = 2$

Posizione reciproca di due rette nello spazio

$$l_1: \begin{cases} a_1 x_1 + b_1 x_2 + c_1 x_3 = d_1 \\ a_2 x_1 + b_2 x_2 + c_2 x_3 = d_2 \end{cases} \quad \text{con } \text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{pmatrix} = 2 \quad e$$

$$l_2: \begin{cases} a_3 x_1 + b_3 x_2 + c_3 x_3 = d_3 \\ a_4 x_1 + b_4 x_2 + c_4 x_3 = d_4 \end{cases} \quad \text{con } \text{rk} \begin{pmatrix} a_3 & b_3 & c_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 \end{pmatrix} = 2.$$

• rette coincidenti ($l_1 = l_2$)

$$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & d_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 & d_4 \end{pmatrix} = 2$$

il sistema è risolubile ed equivalente a quello che definisce l_1 (oppure a quello che definisce l_2)

• rette parallele distinte

$$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 \end{pmatrix} = 2 \quad e \quad \text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & d_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 & d_4 \end{pmatrix} = 3$$

le rette hanno stesso spazio direttore, ma $l_1 \cap l_2 = \emptyset$

• rette incidenti

$$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 \end{pmatrix} = \text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & d_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 & d_4 \end{pmatrix} = 3$$

il sistema è compatibile di rango massimo, dunque

$$l_1 \cap l_2 = P.$$

• rette sghembe, ossia non parallele e non incidenti

$$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 \end{pmatrix} = 3 \quad \text{e} \quad \text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & d_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 & d_4 \end{pmatrix} = 4$$

il sistema è incompatibile, quindi $l_1 \cap l_2 = \emptyset$ e
 i vettori direzioni di l_1 e l_2 sono disposti.

Tabella riassuntiva

	r_k $\begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 \end{pmatrix}$	r_k $\begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & d_3 \\ a_4 & b_4 & c_4 & d_4 \end{pmatrix}$
rette coincidenti	(2)	2
rette parallele distinte	2	3
rette incidenti in un punto	3	3
rette sghembe	3	4