

Esempi di appl. lin. e matrici

104

1) Sia $V = \mathbb{R}^2$ con base canonica $\mathcal{E}^2 = \left\{ \overset{e_1}{(1,0)}, \overset{e_2}{(0,1)} \right\}$

$$\varphi: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$

$$(x, y) \longmapsto (3x + 4y, -y)$$

$$\varphi(1, 0) = (3, 0) \longleftarrow \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(0, 1) = (4, -1) \longleftarrow \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$A = A_{\mathcal{E}^2, \mathcal{E}^2, \varphi} = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x + 4y \\ -y \end{pmatrix}$$

—————>

$$2) \quad V = \mathbb{R}^3, \quad \mathcal{E}^3 = \left\{ \underset{e_1}{(1, 0, 0)}, \underset{e_2}{(0, 1, 0)}, \underset{e_3}{(0, 0, 1)} \right\}$$

$$\varphi: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$$

$$(x, y, z) \longmapsto (y - z, -x + z, x - y)$$

$$e_1 = (1, 0, 0) \quad \varphi(e_1) = (0, -1, 1) \quad \leftarrow \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$e_2 = (0, 1, 0) \quad \varphi(e_2) = (1, 0, -1) \quad \leftarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$e_3 = (0, 0, 1) \quad \varphi(e_3) = (-1, 1, 0) \quad \leftarrow \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$A = A_{\mathcal{E}^3, \mathcal{E}^3, \varphi} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} y - z \\ -x + z \\ x - y \end{pmatrix} \end{aligned}$$



Def: i) Se $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ è una matrice, il rank di A , o "rank per colonne" di A , è il massimo numero di colonne di A linearmente indipendenti (considerate come vettori $\begin{pmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix}$ con m coordinate) - si denota $\text{rg}(A)$ o $\text{rk}(A)$

ii) Se $\varphi: V \rightarrow W$ è un'applicazione lineare tra spazi vettoriali, il rank di φ è la dimensione dello sp. vett. $\text{Im}(\varphi)$ - si denota con $\text{rg}(\varphi)$ o $\text{rk}(\varphi)$.

Osservazione: i) sia $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ con $A = (a_{ij})$, cioè

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \quad \text{allora}$$

$$\text{rg}(A) = \dim \left\langle \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} \right\rangle$$

ii) Sia $\varphi: V \rightarrow W$ un'applicazione lineare, e siano

$\mathcal{V} = \{v_1, \dots, v_n\}$ una base di V e $\mathcal{W} = \{w_1, \dots, w_m\}$ base di W .

Allora $\text{rg}(\varphi) = \text{rg}(A_{\mathcal{V}, \mathcal{W}, \varphi})$ -

Abbiamo visto che un'app. lineare $\varphi: V \rightarrow W$

(107)

si "esprime in coordinate" (fissate delle basi) come

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \longmapsto \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

• Il nucleo quindi si scriverà come il sistema

$$A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} :$$

$$\text{Ker}(\varphi) = \left\{ v = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n \mid A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = 0 \right\}$$

e i coefficienti delle varie equazioni che definiscono

il nucleo nelle coordinate sono disposti secondo le righe di A .

$$\bullet \text{Im}(\varphi) = \left\{ w = y_1 w_1 + \dots + y_m w_m \mid \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \text{ per qualche } \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right\} =$$

$$= \left\{ w = y_1 w_1 + \dots + y_m w_m \mid \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} \in \left\langle \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} \right\rangle \right\}$$

• Teor. delle dimensioni: la dimensione dello spazio delle soluzioni

del sistema $A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = 0$ è $\boxed{n - \text{rg}(A)}$

• Sia $\varphi: V \rightarrow W$ un'appl. lineare,
 sia $w_0 \in W$ un vettore del codominio,
 come calcolare $\varphi^{-1}(\{w_0\})$?

In particolare: come capire se $\varphi^{-1}(\{w_0\}) \neq \emptyset$?
 Come trovare tutti i $v \in V$ tali che $\varphi(v) = w_0$?

Esistano una base $\mathcal{V} = \{v_1, \dots, v_n\}$ di V ed una
 base $\mathcal{W} = \{w_1, \dots, w_m\}$ di W .

Scriviamo $w_0 = b_1 w_1 + b_2 w_2 + \dots + b_m w_m$, allora se

$A = A_{\mathcal{V}, \mathcal{W}, \varphi}$ è la matrice associata a φ , dobbiamo

trovare $v = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n$ tali che $A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$,

cioè risolvere (se ci sono soluzioni) il seguente sistema
 lineare (non omogeneo):

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Obiettivo: risolvere il sistema utilizzando la matrice $(A|b)$

Def: Un sistema di equazioni lineari, o sistema lineare, di m equazioni in n incognite, a coefficienti reali è una lista di m equazioni (non omog.) in x_1, \dots, x_n :

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

i) la matrice (incompleta) associata al sistema sopra è

la matrice $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$

la colonna dei termini noti è $b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{m,1}(\mathbb{R})$

e la matrice completa è la matrice

$$(A|b) = \left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right) \in \mathcal{M}_{m,n+1}(\mathbb{R})$$

Vogliamo Capire:

- quando un sistema ammette soluzioni.
- com'è fatto l'insieme di tutte le sue soluzioni
- un metodo per ottenere le soluzioni

Dato un sistema lineare con matrice completa

$$(A | b) \in \mathcal{M}_{m, n+1}(\mathbb{R})$$

Consideriamo l'applicazione lineare $\varphi_A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$
che ha matrice associata A nelle basi canoniche \mathcal{E}^n e \mathcal{E}^m :

$$\varphi_A \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right) \mapsto A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \text{ e la colonna } b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^m$$

Trovare le soluzioni del sistema è lo stesso come

$$\text{che determinare l'insieme } \varphi_A^{-1}(\{ \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \}) = \varphi_A^{-1}(\{b\})$$

Abbiamo già mostrato che: \textcircled{i} $\varphi_A^{-1}(\{b\}) \neq \emptyset \Leftrightarrow b \in \text{Im}(\varphi_A)$

e \textcircled{ii} se $v = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$ è tale che $\varphi_A(v) = b$

$$\text{allora } \varphi_A^{-1}(\{b\}) = v + \text{Ker}(\varphi_A)$$

Scriviamo $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$ vettori colonna, $b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^m$ (iii)
il sistema con matrice completa $(A|b)$

si scrive allora $Ax = b$

e possiamo riassumere quanto scritto sopra nel

Teorema (di Rouché-Capelli): dato un sistema lineare

$Ax = b$, con $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$, $x \in \mathbb{R}^n$, $b \in \mathbb{R}^m$ vettori colonna

(e $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ sono le incognite), esso ammette soluzioni

se e solo se $\text{rg}(A|b) = \text{rg}(A)$.

In questo caso, se $v_0 \in \mathbb{R}^n$ è una soluzione particolare, cioè se $Av_0 = b$, allora tutte le soluzioni sono

$$v_0 + \ker(\varphi_A) = \{v_0 + v' \in \mathbb{R}^n \mid A \cdot v' = 0\},$$

e questo insieme è un sottospazio se e solo se

$b = 0$, cioè se il sistema lineare è omogeneo.

Dim: Segue da quanto osservato sopra: l'insieme delle

soluzioni è $\varphi_A^{-1}(\{b\})$, ed è non vuoto

se e solo se $b \in \text{Im}(\varphi_A)$, quindi $\Leftrightarrow b \in \left\langle \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} \right\rangle$

[Ex] Mostrare che l'ins. delle soluzioni è un sottospazio vettoriale se e solo se il sistema è omogeneo

Come trovare le soluzioni?

Come abbiamo fatto nel caso omogeneo:

bisogna ridurre il sistema ad uno equivalente "a scala".

Le operazioni che abbiamo fatto sulle equazioni di un sistema si traducono in "operazioni sulle righe di (A|b)".

Vediamo con un esempio:

$$\begin{cases} y - z = 1 \\ -x + z = 1 \\ x - y = 1 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

matrice completa $\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow$

$$\begin{matrix} \text{III} \\ \text{I} \\ \text{II} \end{matrix} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \begin{matrix} \text{I} \\ \text{II} \\ \text{III} + \text{I} \end{matrix} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 2 \end{array} \right)$$

$$\begin{matrix} \text{I} \\ \text{II} \\ \text{III} + \text{II} \end{matrix} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{array} \right) \text{ corrisponde al sistema } \begin{cases} x - y = 1 \\ y - z = 1 \\ 0 = 3 \end{cases}$$

Non ha soluzioni.

In effetti abbiamo già calcolato

$$\text{rg}(A) = \dim \text{Im}(\varphi_A) = 2$$

poiché il rango non cambia eseguendo operazioni

sulle righe, $\text{rg}(A|b) = \text{rg}\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{array}\right)$

per vedere che il rango di questa matrice è 3,

scriviamo un vettore $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ come comb. lin. di $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$.

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+c \\ -b+c \\ c \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} c = z \\ -b+z = y \\ a+z = x \end{cases} \quad \begin{cases} a = x-z \\ b = z-y \\ c = z \end{cases} \quad \text{esiste.}$$

prendiamo invece $b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} \in \text{Im}(\varphi_A)$, p.es. $b = \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix}$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & -1 & 2 \\ -1 & 0 & 0 & -4 \\ 1 & -1 & 0 & 2 \end{array}\right) \rightsquigarrow \begin{array}{l} \text{III} \\ \text{I} \\ \text{II} \end{array} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ -1 & 0 & 0 & -4 \end{array}\right) \rightsquigarrow$$

$$\rightsquigarrow \begin{array}{l} \text{I} \\ \text{II} \\ \text{III} + \text{I} \end{array} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & -2 \end{array}\right) \rightsquigarrow \begin{array}{l} \text{I} \\ \text{II} \\ \text{III} + \text{II} \end{array} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}\right)$$

Ottendiamo un sistema equivalente:

(114)

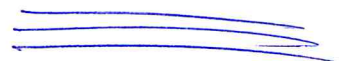
$$\begin{cases} x - y = 2 \\ y - z = 2 \\ 0 = 0 \end{cases} \xrightarrow{\text{sostituz.}} \begin{cases} x = y + 2 = z + 4 \\ y = z + 2 \end{cases}$$

3 variabile libere \rightarrow parametro $t \in \mathbb{R}$

soluzioni: $\{ (t+4, t+2, t) \mid t \in \mathbb{R} \} =$

$$= \{ (4, 2, 0) + (t, t, t) \mid t \in \mathbb{R} \} =$$

$$= (4, 2, 0) + \langle (1, 1, 1) \rangle = (4, 2, 0) + \ker(\varphi_A)$$



Risolvere il sistema:

(114 b)

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 5x_3 + 7x_4 = -26 \\ x_1 + 2x_2 + x_3 - x_4 = -4 \\ -2x_1 - 4x_2 + x_3 + 11x_4 = -10 \end{cases}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 2 & 4 & 5 & 7 & -26 \\ 1 & 2 & 1 & -1 & -4 \\ -2 & -4 & 1 & 11 & -10 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} \text{II} \\ \text{I} - 2\text{II} \\ \text{III} + 4\text{II} \end{array} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 1 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & 3 & 9 & -18 \\ 0 & 0 & 6 & 18 & -36 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} \text{I} \\ \frac{1}{3}\text{II} \\ \text{III} - 2\text{II} \end{array} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 1 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & 1 & 3 & -6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$\text{rg}(A) = \text{rg}(A|b) = 2$$

$$\text{rg}(A) = 2 \Rightarrow \dim \text{Ker}(A) = 4 - 2 = 2$$

Soluzioni:

$$\begin{cases} x_1 = -2x_2 - x_3 + x_4 - 4 \\ \quad \quad = -2x_2 + 4x_4 + 2 \\ x_3 = -3x_4 - 6 \end{cases} \quad \left| \begin{array}{l} \text{Variabili nei} \\ \text{gradini espresse} \\ \text{in funzione delle} \\ \text{altre} \end{array} \right.$$

$$\begin{aligned} S &= \{ (-2x_2 + 4x_4 + 2, x_2, -3x_4 - 6, x_4) \mid x_2, x_4 \in \mathbb{R} \} = \\ &= \{ (-2\alpha + 4\beta + 2, \alpha, -3\beta - 6, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R} \} = \\ &= \{ \alpha(-2, 1, 0, 0) + \beta(4, 0, -3, 1) + (2, 0, -6, 0) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R} \} \end{aligned}$$

Resolve the systems:

114 c

$$\begin{cases} 3x_1 + 4x_2 - x_3 + 2x_4 = 6 \\ x_1 - 2x_2 + 3x_3 + x_4 = 2 \\ 10x_2 - 10x_3 - x_4 = 1 \end{cases}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 3 & 4 & -1 & 2 & 6 \\ 1 & -2 & 3 & 1 & 2 \\ 0 & 10 & -10 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

⋮

$$\begin{array}{l} \text{II} \\ \text{I} - 3\text{II} \\ \text{III} \end{array} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 3 & 1 & 2 \\ 0 & 10 & -10 & -1 & 0 \\ 0 & 10 & -10 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} \text{I} \\ \text{II} - \text{III} \\ \text{III} \end{array} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 3 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 10 & -10 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} \text{I} \\ \text{II} \\ \text{III} \end{array} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 3 & 1 & 2 \\ 0 & 10 & -10 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

No solution
↗

$$\text{rg}(A|b) = 3 \neq \text{rg}(A) = 2$$