

23/3/15

(65)

Riprendiamo l'ultimo esercizio:

Abbiamo trovato delle basi dei sottospazi di \mathbb{R}^4

$$\bar{U} = \langle (1, 0, 0, 1), (0, 1, 0, 0) \rangle$$

$$W = \langle (1, 0, 0, 0), (0, 1, 0, 1) \rangle$$

$$\bar{U}, \bar{W} = \langle (1, 1, 0, 1) \rangle$$

Inoltre: $\bar{U} + W = \langle (1, 0, 0, 1), (0, 1, 0, 0), (1, 0, 0, 0), (0, 1, 0, 1) \rangle$

sono generatori ma non linearmente indipendenti:

$$(1, 0, 0, 1) + (0, 1, 0, 0) + (-1)(1, 0, 0, 0) + (-1)(0, 1, 0, 0) = (0, 0, 0, 0)$$

Quindi possiamo togliere uno qualsiasi dei quattro generatori

e l'insieme sarà ancora generatore di $U+W$, quindi $\dim(U+W) \leq 3$

Inoltre abbiamo $U \subseteq U+W$, $W \subseteq U+W$

Quindi $2 = \dim \bar{U} \leq \dim(U+W) \leq 3$, ma allora

$\dim(U+W) = 3$ poiché $U \neq W$ altrimenti si

avrebbe $U = U+W$ e $W = U+W$, ma $U \neq W$.

Quindi togliendo uno qualsiasi dei 4 generatori
scritti sopra si ottiene una base.

Completiamo le basi come richiesto.

Osserv.: Nell'esercizio precedente

$$\dim U = 2 \quad \dim W = 2 \quad \dim(U \cap W) = 1 \quad \dim(U+W) = 3$$

dunque vale l'uguaglianza: $\dim U + \dim W = \dim(U \cap W) + \dim(U+W)$

È vero in generale

Teor (Formula di Grassmann):

Sia V un \mathbb{R} -spazio vettoriale e U e W due sottospazi di V .

Allora vale l'uguaglianza: $\dim U + \dim W = \dim(U \cap W) + \dim(U+W)$

Dim: sia $\dim(U \cap W) = k$, $\dim U = r \geq k$, $\dim W = s \geq k$,

mostriamo che $\dim(U+W) = r+s-k$:

sia $\{v_1, \dots, v_k\}$ una base di $U \cap W$, completiamola ad una

base $\{v_1, \dots, v_k, u_{k+1}, \dots, u_r\}$ di U e ad una base

$\{v_1, \dots, v_k, w_{k+1}, \dots, w_s\}$ di W .

Allora l'insieme $\{v_1, \dots, v_k, u_{k+1}, \dots, u_r, w_{k+1}, \dots, w_s\}$ genera

$U+W$, ed è formato da $r+s-k$ ~~vettori~~ vettori.

Mostriamo che sono linearmente indipendenti:

$$\text{Sia } \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_k v_k + \beta_{k+1} u_{k+1} + \dots + \beta_r u_r + \gamma_{k+1} w_{k+1} + \dots + \gamma_s w_s = 0$$

una comb. lin. che dà il vett. nullo.

$$\text{Mostriamo che } \alpha_1 = \dots = \alpha_k = \beta_{k+1} = \dots = \beta_r = \gamma_{k+1} = \dots = \gamma_s = 0$$

Abbiamo $\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_k v_k + \beta_{k+1} u_{k+1} + \dots + \beta_r u_r = -\gamma_{k+1} w_{k+1} - \dots - \gamma_s w_s$ (68)

Dunque $-\gamma_{k+1} w_{k+1} - \dots - \gamma_s w_s \in U \cap W$, e poiché

$\{v_1, \dots, v_k\}$ è una base di $U \cap W$ abbiamo per

opportuni $\alpha'_1, \dots, \alpha'_k$ $\alpha'_1 v_1 + \dots + \alpha'_k v_k = -\gamma_{k+1} w_{k+1} - \dots - \gamma_s w_s$,

cioè $\alpha'_1 v_1 + \dots + \alpha'_k v_k + \gamma_{k+1} w_{k+1} + \dots + \gamma_s w_s = 0_V$,

e poiché $\{v_1, \dots, v_k, w_{k+1}, \dots, w_s\}$ è lin. indipendente,

segue che $\alpha'_1 = \dots = \alpha'_k = \gamma_{k+1} = \dots = \gamma_s = 0 \in \mathbb{R}$.

Quindi nella prima comb. lineare si ottiene:

$\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_k v_k + \beta_{k+1} u_{k+1} + \dots + \beta_r u_r = 0$ e poiché

anche $\{v_1, \dots, v_k, u_{k+1}, \dots, u_r\}$ è un ins. linear. INDIP.

Allora $\alpha_1 = \dots = \alpha_k = \beta_{k+1} = \dots = \beta_r = 0$ \blacksquare

Def.: Siano U e W due sottosp. vett. di uno spazio vett. V . (69)

Si dice che la somma di U e W è diretta, o che U e W sono "in somma diretta" se $U \cap W = \{0_V\}$. In tal caso la somma di U e W si denota con $U \oplus W$.

Osservazione: Siano U e W due sottospazi in somma diretta, allora si ha $\dim(U \oplus W) = \dim U + \dim W$, e una basi di $U \oplus W$ si ottiene unendo una base di U con una di W .

Esercizio: Sia $U = \langle (1, 1, 1, 1), (1, -1, 1, -1) \rangle \subset \mathbb{R}^4$

Trovare un sottospazio W di \mathbb{R}^4 t.c. si abbia $\mathbb{R}^4 = U \oplus W$.

Svolgimento: dalla formula di Grassmann si deve avere

$$4 = \dim \mathbb{R}^4 = \dim U + \dim W = 2 + \dim W, \text{ poich\u00e9}$$

$(1, 1, 1, 1)$ e $(1, -1, 1, -1)$ sono linearmente indipendenti.

Dunque $\dim W = 2$. Dall'osservazione segue che se

$\{w_1, w_2\}$ \u00e9 una base di W , allora

$\{(1, 1, 1, 1), (1, -1, 1, -1), w_1, w_2\}$ deve essere una base di \mathbb{R}^4 .

Viceversa, per qualsiasi base $\{(1, 1, 1, 1), (1, -1, 1, -1), w_1, w_2\}$, ottenuto completando la base di U ad una base di \mathbb{R}^4 , si avr\u00e0

che $\{w_1, w_2\}$ \u00e9 base di un sottosp. W t.c. $U \oplus W = \mathbb{R}^4$.

Completiamo quindi $\{(1,1,1,1), (1,-1,1,-1)\}$ ad una base di \mathbb{R}^4 ,
scegliendo opportuni vettori della base canonica di \mathbb{R}^4
 $\{(1,0,0,0), (0,1,0,0), (0,0,1,0), (0,0,0,1)\}$ -

Poiché $\bar{U} = \{\alpha(1,1,1,1) + \beta(1,-1,1,-1) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\} =$
 $= \{(\alpha+\beta, \alpha-\beta, \alpha+\beta, \alpha-\beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$ vediamo che
 $(1,0,0,0) \notin \bar{U}$.

Poiché $\langle (1,0,0,0), (1,1,1,1), (1,-1,1,-1) \rangle = \{(\gamma+\alpha+\beta, \alpha-\beta, \alpha+\beta, \alpha-\beta) \mid \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}\}$
allora $(0,1,0,0) \notin \langle (1,0,0,0), (1,1,1,1), (1,-1,1,-1) \rangle$.

Quindi $\{(1,1,1,1), (1,-1,1,-1), (1,0,0,0), (0,1,0,0)\}$ è una
base di \mathbb{R}^4 , e $W = \langle (1,0,0,0), (0,1,0,0) \rangle$ è un sottosp.
tale che $\bar{U} \oplus W = \mathbb{R}^4$.

Osservazione: esistono infiniti sottospazi W

talì che $\mathbb{R}^4 = \bar{U} \oplus W$.

Ad esempio anche $\langle (0,1,0,0), (0,0,1,0) \rangle$ andava bene.

Descrizione di Sottospazi Vettoriali

(71)

Abbiamo visto vari modi in cui si può descrivere un sottospazio:

• tramite generatori: $W = \langle w_1, \dots, w_m \rangle \subset V$

• tramite equazioni parametriche:

$$W = \left\{ \lambda_1 w_1 + \lambda_2 w_2 + \dots + \lambda_s w_s \mid \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_s \in \mathbb{R} \right\} \subset V$$

↖ scrivendo le coordinate in una base

p. b. $W = \left\{ (3s, s+t, 2t, 3s+4t) \mid s, t \in \mathbb{R} \right\} \subset V$

• tramite equazioni cartesiane:

pos. $W = \left\{ (x_1, x_2, x_3, x_4) \mid \begin{cases} x_1 + 2x_3 - x_4 = 0 \\ 2x_1 - 6x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases} \right\}$

Osservazione: quando scriviamo (x_1, x_2, x_3, x_4) , $x_i \in \mathbb{R}$,

vogliamo dire $\left\langle \begin{array}{l} \text{il vettore } (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 \end{array} \right.$

oppure il vettore $v = x_1 v_1 + x_2 v_2 + x_3 v_3 + x_4 v_4 \in V$

se abbiamo fissato una base $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ di V .

In quest'ultimo caso (x_1, x_2, x_3, x_4) sono le coordinate di v nella base scelta.

In particolare, il vettore $(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4$ ha coordinate

(x_1, x_2, x_3, x_4) nella base $\{(1,0,0,0), (0,1,0,0), (0,0,1,0), (0,0,0,1)\}$

di \mathbb{R}^4 .

Per passare da una descrizione ad un'altra, bisogna "risolvere i sistemi".

Ad es. $W = \{ (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 \mid \begin{cases} x_1 + 2x_3 - x_4 = 0 \\ 2x_1 - 6x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases} \}$

$$\begin{cases} x_1 + 2x_3 - x_4 = 0 \\ 2x_1 - 6x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases} \rightsquigarrow \begin{cases} x_1 = -2x_3 + x_4 \\ -4x_3 + 2x_4 - 6x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases}$$

$$\rightsquigarrow \begin{cases} x_1 = -2x_3 + x_4 \\ 6x_2 = -x_3 + 2x_4 \end{cases} \rightsquigarrow \begin{cases} x_1 = -2x_3 + x_4 \\ x_2 = -\frac{1}{6}x_3 + \frac{1}{3}x_4 \end{cases}$$

eq.
param.

$$\begin{cases} x_1 = -2s + t \\ x_2 = -\frac{1}{6}s + \frac{1}{3}t \\ x_3 = s \\ x_4 = t \end{cases}$$

$$\rightarrow W = \{ (-2s + t, -\frac{1}{6}s + \frac{1}{3}t, s, t) \mid s, t \in \mathbb{R} \} =$$

$$= \langle (-2, -\frac{1}{6}, 1, 0), (1, \frac{1}{3}, 0, 1) \rangle$$

$$= \langle (3, 1, 0, 3), (0, 1, 2, 4) \rangle$$