

I SISTEMI LINEARI

DEF: i) Un sistema di equazioni lineari, o sistema lineare, di m equazioni in n incognite, a coefficienti reali, è una lista di m equazioni in x_1, \dots, x_n :

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

ii) il sistema lineare si dice omogeneo se $b_1 = b_2 = \dots = b_m = 0$

iii) Una matrice (reale) $m \times n$ è una griglia di numeri reali,

disposti in m righe e n colonne. p.es. $\begin{pmatrix} 1 & 5 & 7 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$ è una 2×3

l'insieme di tutte le matrici $m \times n$ si denota $M_{m,n}(\mathbb{R})$.

iv) Dato un sistema lineare come sopra, a questo sistema associano le seguenti matrici:

- la matrice incompleta $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \in M_{m,n}(\mathbb{R})$

- la colonna dei termini noti $\underline{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \in M_{m,1}(\mathbb{R})$

- la matrice completa $(A | \underline{b}) = \left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right) \in M_{m,n+1}(\mathbb{R})$

NOTAZIONE: Un modo per scrivere il sistema lineare associato alla matrice completa $(A|b)$, con $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ è

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

ATTENZIONE

$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ ha n righe! può essere $n \neq m$
 n = numero di incognite
 m = numero di equazioni

Vedremo più avanti che questo scritto significa esattamente:

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \end{array} \right.$$

se scriviamo $\underline{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ colonna delle incognite $\Rightarrow A\underline{x} = \underline{b}$

Dato un sistema lineare, trovare una soluzione vuol dire trovare una "n-upla" $(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ che verifichi tutte le equazioni.

"Risolvere" il sistema lineare vuol dire determinare tutte

le soluzioni, cioè $S = \{(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n \mid \begin{cases} a_{11}x_1 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}\}$

Vogliamo capire:

- Quando un sistema ammette soluzioni (cioè è "risolubile");
- Quando ha una sola soluzione, e quando invece ne ha tante;
- Com'è fatto l'insieme S di tutte le soluzioni;
- Trovare un metodo per ottenere tutte le soluzioni.

Come ottenere tutte le soluzioni? Un metodo che conosciamo
è "per sostituzione":

(es)
$$\begin{cases} \underline{x + y + 3z - t = 1} \\ \underline{3y - z + 2t = 2} \end{cases}$$
 esplicitamente le y , poi le x :

dalla 2^a equazione: $y = \frac{1}{3}z - \frac{2}{3}t + \frac{2}{3}$

dalla 1^a —: $x = -y - 3z + t + 1 = -\frac{10}{3}z + \frac{5}{3}t + \frac{1}{3}$

Quindi tutte le soluzioni sono del tipo

$$\left(\frac{1}{3} - \frac{10}{3}z + \frac{5}{3}t, \frac{2}{3} + \frac{1}{3}z - \frac{2}{3}t, z, t \right) \text{ al variare di } z, t \in \mathbb{R}$$

Una soluzione particolare è $\left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, 0, 0 \right)$ scegliendo $z=0, t=0$

Un'altra è $(2, 0, 0, 1)$ scegliendo $z=0, t=1, \dots$

Se facciamo la differenza tra le due:

$$(2, 0, 0, 1) - \left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, 0, 0 \right) = \left(\frac{5}{3}, -\frac{2}{3}, 0, 1 \right)$$

questa non è ancora una soluzione del sistema; infatti

$$\begin{cases} \frac{5}{3} + \left(-\frac{2}{3} \right) + 3(0) - 1 = 0 \neq 1 \\ 3\left(-\frac{2}{3}\right) - (0) + 2(1) = 0 \neq 2 \end{cases}$$

Ma è soluzione del sistema omogeneo con la stessa
matrice incompleta! Questo sarà utile per descrivere le soluzioni...

Ritornando alla domanda: "come trovare tutte le soluzioni?"

Guardiamo la matrice completa associata al sistema che abbiamo appena risolto:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & -1 & 1 \\ 0 & 3 & -1 & 2 \end{array} \right) \text{ è a scatti...}$$

questo ci permette di scrivere facilmente le soluzioni per sostituzione delle variabili corrispondenti ad una scattata, prima quella più in basso (la y), poi l'altra (la x).

DEF: Diciamo che una matrice $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ è "a gradini"

se per ogni riga il primo elemento non nullo è più a destra del primo elemento

non nullo sulla riga precedente:

$$\left(\begin{array}{cccc|ccccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} & & & & \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} & & & & \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} & & & & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & & & & \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \dots & a_{mn} & & & & \end{array} \right)$$

per es. se $a_{11} \neq 0$ allora $a_{21} = a_{31} = a_{41} = \dots = a_{m1} = 0$

per la seconda riga, se $a_{22} = 0$ e $a_{23} \neq 0$

allora $a_{32} = a_{42} = \dots = a_{m2} = 0$ e $a_{33} = a_{43} = \dots = a_{m3} = 0$

Gli elementi in corrispondenza dei gradini

(nell'esempio $a_{11}, a_{23}, \text{ e altri...}$) sono chiamati "pivot".

Le variabili del sistema con matrice $(A|b)$ a gradini corrispondenti ad un pivot (nell'esempio x_1, x_3, \dots) sono "variabili-pivot".

Come nell'esempio precedente, se un sistema lineare è a gradini, si può risolvere per sostituzione partendo dalla variabile-pivot più in basso (facendo attenzione ai termini noti!)

ATTENZIONE: se la matrice completa è a gradini,

l'ultimo gradino potrebbe essere un termine noto, in questo caso il sistema non ha soluzioni.

In fatti, l'ultima equazione sarebbe

$$0x_1 + 0x_2 + \dots + 0x_n = b_m \quad \text{che non ha soluzioni!}$$

Altrimenti l'ultima equazione è

$$0x_1 + 0x_2 + \dots + a_{mk}x_k + a_{m k+1}x_{k+1} + \dots + a_{mn}x_n = b_m \quad a_{mk} \neq 0$$

otteniamo

$$x_k = \frac{1}{a_{mk}} (b_m - a_{m k+1}x_{k+1} - \dots - a_{mn}x_n)$$

e lo sostituissimo nelle equazioni precedenti.

Vediamo come fare con un esempio:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_4 - 5x_5 = 0 \\ x_2 - 2x_3 + 3x_4 - 5x_5 + x_6 = 0 \\ x_3 + 4x_5 - x_6 = 0 \end{cases}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \boxed{x_1 + 0x_2 + 0x_3 + 3x_4 - 5x_5 + 0x_6 = 0} \\ \boxed{x_2 - 2x_3 + 3x_4 - 5x_5 + x_6 = 0} \\ \boxed{x_3 + 0x_4 + 4x_5 - x_6 = 0} \end{array} \right.$$

matrice (incompleta):

$$\left(\begin{array}{cccccc} 1 & 0 & 0 & 3 & -5 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 3 & -5 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 4 & -1 & \end{array} \right)$$

Iniziamo dal basso:

sostituiamo $x_3 = -4x_5 + x_6$ nelle altre equazioni,

$$x_2 = -8x_5 + 2x_6 - 3x_4 + 5x_5 - x_6 = -3x_4 - 3x_5 + x_6$$

$$x_1 = -3x_4 + x_5$$

tutte le soluzioni sono del tipo

$$(-3x_4 + x_5, -3x_4 - 3x_5 + x_6, -4x_5 + x_6, x_4, x_5, x_6)$$

ad unire di $x_4, x_5, x_6 \in \mathbb{R}$

cioè $S = \{ (-3s+t, -3s-3t+u, -4t+u, s, t, u) / s, t, u \in \mathbb{R} \}$

Problema: se il sistema non è a scale ??

Si agisce sulle equazioni del sistema con queste

3 operazioni, che danno un sistema equivalente

(cioè un altro sistema ma che ha esattamente le stesse soluzioni):

(i) moltiplicare un'equazione per uno scalare non nullo;

(ii) riordinare le equazioni

(iii) sommare ad un'equazione del sistema il multiplo di un'altra equazione.

(Le stesse regole si possono applicare direttamente sulle righe della matrice completa).

Tramite queste 3 operazioni, possiamo eseguire un algoritmo per ottenere un sistema "a scale" equivalente a quello di partenza, e risolverlo per sostituzione.

Le stesse operazioni corrispondono alle seguenti 3 operazioni sulle righe della matrice completa associata:

- (i) moltiplicare una riga per uno scalare non nullo.
- (ii) riordinare le righe
- (iii) sommare ad una riga il multiplo di un'altra riga.

ALGORITMO DI GAUSS:

Iniziare dalla prima riga:

- ① Se $a_{11} \neq 0$ allora moltiplicare la prima riga per a_{11}^{-1}
 - ② Se $a_{11}=0$ guardare $a_{21}, a_{31}, \dots, a_{m1}$ e prendere il primo $\neq 0$
 - 2a) Se il primo è $a_{j1} \neq 0$ allora moltiplicare la j-esima riga per $(a_{j1})^{-1}$, poi scambiare la prima con la j-esima riga
 - 2b) Se sono tutti nulli abbiamo una colonna nulla e passiamo al passo n. ④
 - ③ Ora abbiammo $a_{11}=1$; sommiamo alla j-esima riga $(a_{j1}) \times (\text{j-esima riga})$, per $j=2, 3, \dots, m$.
- Abbiamo ottenuto la matrice $\begin{pmatrix} 1 & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ 0 & * & * & \dots & * \\ 0 & * & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \end{pmatrix}$

- (4) Adesso lavoriamo solo sulle righe a destra degli zeri .
- (a) se la prima colonna è $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ sono le righe 2, 3, ..., n ,
- (b) se la prima colonna è $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ sono le righe 1, 2, 3, ..., n .

(5) ricominciamo come in (1) :

supponiamo di essere nel caso (a) : $a_{21} \neq 0$, guardiamo a_{22} ,
se $a_{22} \neq 0$ moltiplichiamo la 2^a riga per $(a_{22})^{-1}$, altrimenti:
scambiammo la 2^a riga con la j^a riga dove $a_{j2} \neq 0$,
poi moltiplichiamola per $(a_{j2})^{-1}$... e così via .

Alla fine si ottiene una matrice a gradini .

ATTENZIONE ! in generale questo algoritmo permette di partire da una matrice qualiasi e ottenere una matrice a gradini .
Se la matrice è la matrice di un sistema lineare , le operazioni sono le corrispondenti operazioni che abbiamo descritto per le equazioni del sistema .

queste non cambiano l'insieme delle soluzioni del sistema ,
quindi il nuovo sistema è "equivalente" al primo .
Eseguendo in diverso modo le stesse operazioni si possono ottenere diversi sistemi a gradini , tutti equivalenti .

Es-

$$\begin{cases} x + y - z + w = 0 \\ x + zw = 0 \\ x - y - z + w = 0 \\ x + 2y + z + 3w = 0 \end{cases}$$

è un sistema anogene

basta guardare la matrice
incompleta:

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 3 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{cccc} \text{II} & 1 & 0 & 0 & 2 \\ \text{I} & 1 & 1 & -1 & 1 \\ \text{III} & 1 & -1 & -1 & 1 \\ \text{IV} & 1 & 2 & 1 & 3 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} \text{I} \\ \text{II}-\text{I} \\ \text{III}-\text{I} \\ \text{IV}-\text{I} \end{array} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \begin{array}{l} \text{I} \\ \text{II} \\ \text{III}+\text{II} \\ \text{IV}+2\cdot\text{II} \end{array} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \end{array} \right)$$

$$\rightsquigarrow \begin{array}{l} \text{I} \\ \text{II} \\ -\frac{1}{2}\text{III} \\ \text{IV} \end{array} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \begin{array}{l} \text{I} \\ \text{II} \\ \text{III} \\ \text{IV}+\text{III} \end{array} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$\begin{cases} x + zw = 0 \\ y - z - w = 0 \\ z + w = 0 \end{cases} \rightsquigarrow$$

$$\begin{cases} x = -zw \\ y = z + w = -w + w = 0 \\ z = -w \end{cases}$$

Soluzioni: $S = \{(-2t, 0, -t, t) / t \in \mathbb{R}\}$

Osserviamo che secondo l'algoritmo di Gauss, come prima operazione non avremmo dovuto scambiare le prime 2 righe; infatti $a_{11} \neq 0$. Avremmo ottenuto un'altra matrice a gradini, il cui sistema avrebbe le stesse soluzioni; vediamo quale:

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 3 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{I}} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 2 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{II}-\text{I}} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 2 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{\text{III}+2\text{II}} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 3 & 3 \end{array} \right) \xrightarrow{-\frac{1}{2}\text{III}} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 3 & 3 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{\text{IV}-3\text{III}} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

matrice a gradini con
3 pivot

è diversa da quella ottenuta
precedentemente.

il sistema diventa

$$\left\{ \begin{array}{l} x + y - z + w = 0 \\ y - z - w = 0 \\ z + w = 0 \end{array} \right. \xrightarrow{\quad} \left\{ \begin{array}{l} x = -2w \\ y = 0 \\ z = -w \end{array} \right. \quad \text{stesse soluzioni!}$$

Se avessimo avuto un sistema non omogeneo:

$$\begin{cases} x + y - z + w = 5 \\ x + zw = 4 \\ x - y - z + w = 3 \\ x + 2y + z + 3w = 2 \end{cases}$$

dremmo seguire le stesse operazioni ... ma sulla matrice completa:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 1 & 5 \\ 1 & 0 & 0 & 2 & 4 \\ 1 & -1 & -1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 1 & 3 & 2 \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{I-I \\ II-I \\ III-I \\ IV-I}} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 1 & 5 \\ 0 & -1 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 2 & 2 & -3 \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{-II \\ III \\ IV - I}} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 1 & 5 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & -2 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 2 & 2 & -3 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{\substack{I \\ II \\ III+2II \\ IV-II}} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 1 & 5 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 3 & -4 \end{array} \right) \xrightarrow{-\frac{1}{2}III} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 1 & 5 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 3 & -4 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{\substack{I \\ II \\ III \\ IV-3III}} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 1 & 5 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -4 \end{array} \right)$$

ATTENZIONE:

Abbiamo un pivot nella colonna dei termini noti: il sistema non ha soluzioni!!!

infatti il sistema diventa:

$$\begin{cases} x + y - z + w = 5 \\ y - z - w = 1 \\ z + w = 0 \\ 0 = -4 \end{cases}$$

Non ci sono soluzioni!

[Ex] trovare tutti i $b \in \mathbb{R}$ tali che

$$\begin{cases} x + y - z + w = 5 \\ x + zw = 4 \\ x - y - z + w = 3 \\ x + 2y + z + 3w = b \end{cases}$$

ammette soluzioni

Questo vale in generale: Teorema (una versione di Rouché-Capelli):
 Data un sistema lineare non omogeneo, sia $(A|b)$ la
 matrice completa; utilizziamo l'algoritmo di Gauss per
 ottenere una matrice a gradini. Allora il sistema lineare
 ammette soluzioni se e solo se non c'è un pivot sulla
 colonna dei termini noti di questa matrice a gradini.
 Inoltre, se il sistema ammette soluzioni, queste sono
 descritte da tanti parametri quante sono le
variabili non-pivot.

Dimostrazione: \therefore Sappiamo che tramite le operazioni
 otteniamo un sistema equivalente. Quindi possiamo considerare
 le soluzioni del sistema associato alla matrice a gradini
 ottenuta tramite l'algoritmo di Gauss.
 Allora se c'è un pivot nella colonna dei termini noti
 c'è un'equazione del tipo $0 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + \dots + 0 \cdot x_n = b$ con $b \neq 0$
 e questo chiaramente non ha soluzioni.
 Se non c'è un pivot possiamo trovare tutte le
 soluzioni per sostituzione partendo dal basso, e vediamo
 anche che le variabili non-pivot fanno da parametri in
 funzione dei quali esprimiamo le altre variabili.

Un'altra proprietà che abbiamo visto e che vale in generale è la seguente: siano (x_1, \dots, x_n) e (y_1, \dots, y_n) due soluzioni particolari di un sistema lineare con matrice completa $(A | \underline{b})$, allora la differenza $(x_1, \dots, x_n) - (y_1, \dots, y_n) = (x_1 - y_1, x_2 - y_2, \dots, x_n - y_n)$ è una soluzione del sistema lineare omogeneo associato, di matrice $(A | \underline{0})$.

Inoltre se $(x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n)$ verificano le equazioni $a_{j1}x_1 + a_{j2}x_2 + \dots + a_{jn}x_n = b_j$

per $j = 1, \dots, m$ allora $(x_1 - y_1, \dots, x_n - y_n)$ verifica

$$a_{j1}(x_1 - y_1) + \dots + a_{jn}(x_n - y_n) = (a_{j1}x_1 + \dots + a_{jn}x_n) - (a_{j1}y_1 + \dots + a_{jn}y_n) = b_j - b_j = 0$$

per $j = 1, \dots, m$.

ANALOGAMENTE: se (x_1, \dots, x_n) è soluzione del sistema $(A | \underline{b})$

e (z_1, \dots, z_n) è soluzione del sistema omogeneo associato $(A | \underline{0})$

allora $(x_1, \dots, x_n) + (z_1, \dots, z_n) = (x_1 + z_1, x_2 + z_2, \dots, x_n + z_n)$ è soluzione del sistema $(A | \underline{b})$.

Infatti: se $\sum_{i=1}^n a_{ji}x_i = b_j$ e $\sum_{i=1}^n a_{ji}z_i = 0$ per $j = 1, \dots, m$

allora $\sum_{i=1}^n a_{ji}(x_i + z_i) = b_j + 0 = b_j$ per $j = 1, \dots, m$.

Vediamo altri esempi / esercizi:

Studiare al variare del parametro $h \in \mathbb{R}$, il sistema lineare:

$$\begin{cases} I: 2x + (h+1)y - z = 3 \\ II: 3x + (2h-1)y - z = 3 \\ III: hx + 2hz = -h^2 \\ IV: x + (h-2)y = 0 \\ V: (1+h)x + (h-2)y + 2hz = -h \end{cases}$$

Svolgimento: Osserviamo che se del segno " $=$ " abbiamo

$III + IV = V$ quindi se operiamo con $V - IV - III$ ottieniamo:

$c = h^2 - h$, quindi non avremo soluzioni se $h^2 - h \neq 0$.

Verifichiamolo con un sistema a gradini: la matrice completa è

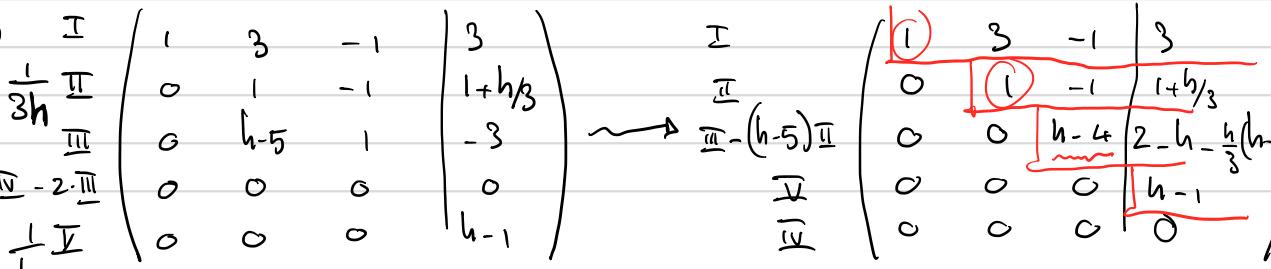
$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & h+1 & -1 & 3 \\ 3 & 2h-1 & -1 & 3 \\ h & 0 & 2h & -h^2 \\ 1 & h-2 & 0 & 0 \\ 1+h & h-2 & 2h & -h \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} I-III & 1 & 3 & -1 & 3 \\ II & 3 & 2h-1 & -1 & 3 \\ III & h & 0 & 2h & -h^2 \\ IV & 1 & h-2 & 0 & 0 \\ V & 1+h & h-2 & 2h & -h \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} I & 1 & 3 & -1 & 3 \\ II-3I & 0 & 2h-10 & 2 & -6 \\ III-h \cdot I & 0 & -3h & 3h & -h^2-3h \\ IV-I & 0 & h-5 & 1 & -3 \\ V-IV-III & 0 & 0 & 0 & h^2-h \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} I & 1 & 3 & -1 & 3 \\ -III & 0 & 3h & -3h & h^2+3h \\ IV & 0 & h-5 & 1 & -3 \\ II & 0 & 2h-10 & 2 & -6 \\ V & 0 & 0 & 0 & h^2-h \end{array} \right)$$

(A) 
(B) 

(A) Se $h \neq 0$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} I & 1 & 3 & -1 & 3 \\ II & 0 & 1 & -1 & 1+h/3 \\ III & 0 & h-5 & 1 & -3 \\ IV-2 \cdot III & 0 & 0 & 0 & 0 \\ V-\frac{1}{h}II & 0 & 0 & 0 & h-1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} I & 1 & 3 & -1 & 3 \\ II & 0 & 1 & -1 & 1+h/3 \\ III & 0 & h-4 & 1 & -3 \\ IV & 0 & 0 & 0 & 0 \\ V & 0 & 0 & 0 & h-1 \end{array} \right)$$



nei casi con $h \neq 0$

Quindi ci sono soluzioni solo se $\boxed{h=1}$ (altrimenti c'è un pivot nullo)

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & -1 & 4/3 \\ 0 & 0 & -3 & 7/3 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left\{ \begin{array}{l} x + 3y - z = 3 \\ y - z = 4/3 \\ -3z = 7/3 \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x = z + 3 - 3y = 3 - \frac{7}{9} - \frac{15}{9} = \frac{5}{9} \\ y = z + 4/3 = 5/9 \\ z = -7/9 \end{array} \right.$$

Unica soluzione: $(\frac{5}{9}, \frac{5}{9}, -\frac{7}{9})$

Verifichiamo che è corretta:

Il sistema con $h=1$

$$\left\{ \begin{array}{l} 2x + 2y - z = 3 \\ 3x + y - z = 3 \\ x + 2z = -1 \\ x - y = 0 \\ 2x - y + 2z = -1 \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} \frac{10}{9} + \frac{10}{9} - (-\frac{7}{9}) = 3 \\ \checkmark \\ \checkmark \\ \checkmark \\ \checkmark \end{array} \quad \text{OK}$$

L'altro caso:

B) se $h=0$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & -1 & 3 \\ 0 & -5 & 1 & -3 \\ 0 & -10 & 2 & -6 \end{array} \right) \rightsquigarrow \begin{array}{l} I \\ II \\ III - 2II \end{array} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & -1 & 3 \\ 0 & -5 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x + 3y - z = 3 \\ -5y + z = -3 \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} x = -3y + z + 3 = 2y \\ z = 5y - 3 \end{array}$$

$$S = \{ (zt, t, 5t - 3) \mid t \in \mathbb{R} \} \quad \text{infinte soluzioni.}$$

2 soluzioni particolari: $(0, 0, -3)$, $(2, 1, 2)$ controllare!

Attenzione: ulteriore parametrizzazione $y = \frac{1}{5}z + \frac{3}{5} \rightarrow x = \frac{2}{5}z + \frac{6}{5}$

$$S = \{ (\frac{6}{5} + \frac{2}{5}z, \frac{3}{5} + \frac{1}{5}z, z) \mid z \in \mathbb{R} \}$$

è lo stesso insieme: $z = -3 \rightarrow (0, 0, -3)$; $z = 2 \rightarrow (2, 1, 2)$ //