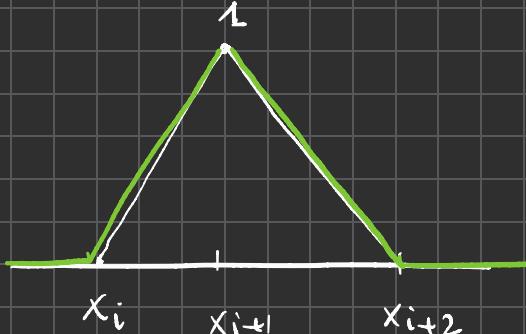


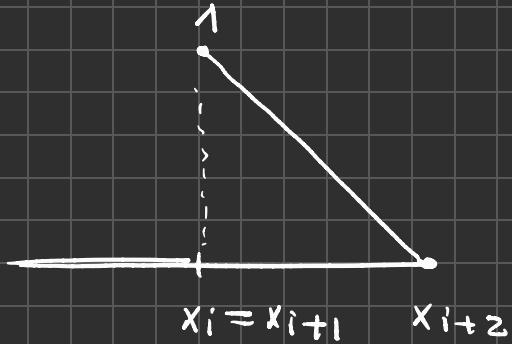
Leycone 18 (22 dicembre 2023)

B-splines



$$\text{supp } B_{i,2} = [x_i, x_{i+2})$$

Se $x_i = x_{i+1}$



$$p(x; t) = (x - t)_+$$

$$B_{i,2}(x) = \frac{p[x_{i+1}, x_{i+2}](x) - p[x_i, x_{i+1}](x)}{x_{i+2} - x_i}$$

$$= \frac{p[x_{i+2}](x) - p[x_{i+1}](x)}{x_{i+2} - x_{i+1}} - \frac{p[x_{i+1}](x) - p[x_i](x)}{x_{i+1} - x_i}$$

$$= \frac{x - x_{i+1}}{x_{i+2} - x_{i+1}}$$

Se $x \in [x_i, x_{i+1}]$

degenera
(ovvero $x = x_i = x_{i+1}$)

$$B_{i,2}(x) = \frac{p[x_{i+2}](x) - p[x_{i+1}](x)}{x_{i+2} - x_{i+1}} + 1$$

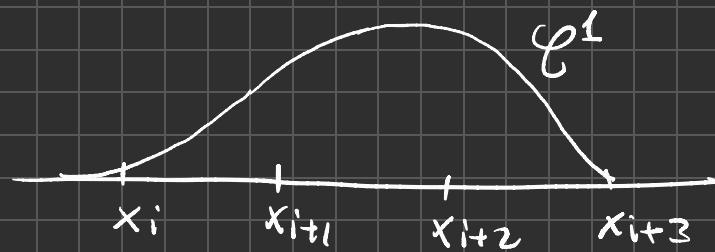
ha ragionato
come se
fossero
distinti

$$= 1$$

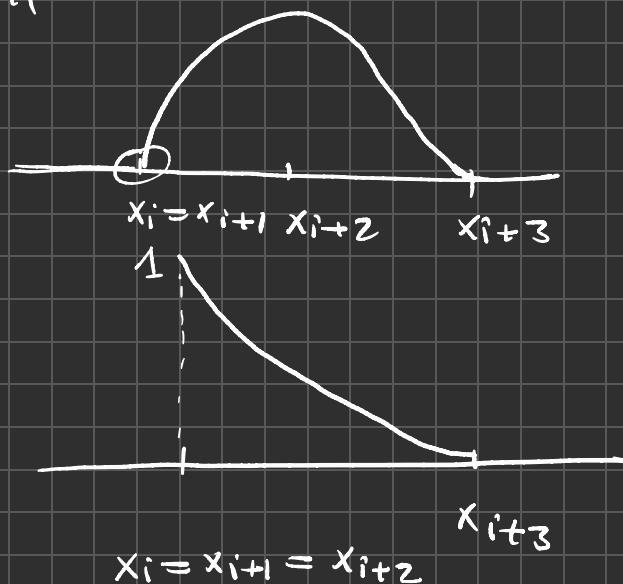
CONCLUSIONE

Se i.e. node ha molteplicità
uguale all'ordine in quel punto
la B-spline olivente discontinuità

Caso $k=3$ quadratico



Se $x_i = x_{i+1}$



Che le splines consentono di avere maggiore flessibilità aumentando o diminuendo la molte (plurale) dei nodi.

B-splines si possono trovare usando una relazione di connivenza a 3 termini

Consideriamo B-Splines non
monodimensionali su reti

$$N_{i,k}(x) = \frac{B_{i+k}(x)}{x_{i+k} - x_i}$$

$$p(x; t) = (t - x)_+^{k-1} = \underbrace{(t - x)}_{f(x)} \underbrace{(t - x)_+^{k-2}}_{g(x)}$$

Osserviamo che

$$\begin{aligned} f[x_i, x_{i+1}] &= \frac{f[x_{i+1}] - f[x_i]}{x_{i+1} - x_i} \\ &= \frac{x_{i+1} - x - x_i + x}{x_{i+1} - x_i} \\ &= 1 \end{aligned}$$

e le D.D. di ordine superiore
sono nulle

$$\begin{aligned}
 N_{i,k}(x) &= (f \cdot g)[x_i, \dots, x_{i+k}] \\
 &\quad | \quad \text{IDENTITÀ DI STEFFENSEN} \\
 &= \sum_{j=0}^k f[x_i, \dots, x_{i+j}] g[x_{i+j}, \dots, x_{i+k}] \\
 &\quad | \\
 &= f(x_i) g[x_i, \dots, x_{i+k}] + \\
 &\quad \underbrace{f[x_i, x_{i+1}]}_{=1} g[x_{i+1}, \dots, x_{i+k}] + \dots \\
 &= f(x_i) \underbrace{\frac{g[x_{i+1}, \dots, x_{i+k}] - g[x_i, \dots, x_{i+k-1}]}{x_{i+k} - x_i}}_{\text{+}} \\
 &\quad + \underbrace{g[x_{i+1}, \dots, x_{i+k}]}_{\text{+}} \\
 &= \left(\frac{x_i - x}{x_{i+k} - x_i} + 1 \right) \underbrace{g[x_{i+1}, \dots, x_{i+k}]}_{N_{i+1, k-1}} \\
 &\quad - \left(\frac{x_i - x}{x_{i+k} - x_i} \right) \underbrace{g[x_i, \dots, x_{i+k-1}]}_{N_{i, k-1}}
 \end{aligned}$$

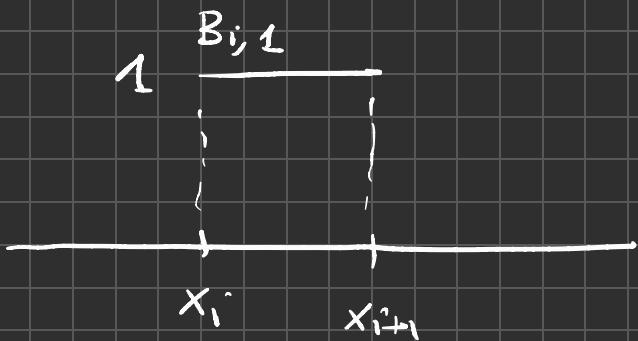
$$\begin{aligned}
 N_{i,k}(x) &= \left(\frac{x_i - x}{x_{i+k} - x_i} + 1 \right) N_{i+1, k-1}(x) + \\
 &\quad \left(\frac{x - x_i}{x_{i+k} - x_i} \right) N_{i, k-1}(x)
 \end{aligned}$$

moltiplicando per $x_{i+k} - x_i$ si ottiene

$$B_{i,k}(x) = \left(\frac{x - x_i}{x_{i+k-1} - x_i} \right) B_{i,k-1}(x) + \left(\frac{x_{i+k} - x}{x_{i+k} - x_{i+1}} \right) B_{i+1,k-1}(x) \quad (1)$$

è vero per ogni $k \geq 2$

Note chi sono $B_{i,1}(x)$



Regole 2- Steffensen

$$(f \cdot g)[x_0, x_1] = f(x_0)g[x_0, x_1] + f[x_0, x_1]g(x_1)$$

$$= f(x_0) \frac{g(x_1) - g(x_0)}{x_1 - x_0} + \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} g(x_1)$$

$$= \frac{1}{x_1 - x_0} \left(\cancel{f(x_0)g(x_1)} - \cancel{f(x_0)g(x_0)} + \cancel{f(x_1)g(x_1)} - \cancel{f(x_0)g(x_1)} \right)$$

$$= \frac{1}{x_1 - x_0} \left(f(x_1) \varphi(x_1) - f(x_0) \varphi(x_0) \right)$$

$$= \frac{f(x_1) \varphi(x_1) - f(x_0) \varphi(x_0)}{x_1 - x_0}$$

Per dimostrarlo per $n > 1$ si usa l'induzione

B-Splines

- Forniscono un supporto compatto
- Sono positive nel loro supporto
- $\sum_{i=-\infty}^{+\infty} B_{i,k}(x) = 1 \implies$ Partizione dell'universo
- Si possono calcolare con la relazione di ricorrenza (1)
- B-splines sono una base polinomiale

Interpolazione con splines

Si è f nota sui punti t_1, \dots, t_m

Desideriamo rinterpolare con una spline di ordine n (grado $n-1$)

con prescritti nodi

$$x_1, \dots, x_{N-1}$$

intervalli

Inoltre $t_1 < t_2 < \dots < t_m$ e

$$t_1 < x_1 < x_2 < \dots < x_{N-1} < t_m$$

$m =$ dimensione dello spazio
delle spline

$$m = N-1 + n$$

Affinché esista la soluzione c'è unico n nodi dove soddisfare

le condizioni di Schoenberg-Whitney

$$t_1 < x_1 < t_{n+1}$$

$$t_2 < x_2 < t_{n+2}$$

'
'

$$t_{N-1} < x_{N-1} < t_m$$

$$S(x) = \sum_{i=1}^m c_i B_{i,n}(x) \quad (2)$$

dove $B_{i,n}$ sono B-splines di ordine n costituite sui nodi x_1, \dots, x_{N-1}

Imponendo le condizioni di interpol.

$$S(t_j) = f(t_j) \quad j=1, \dots, m$$

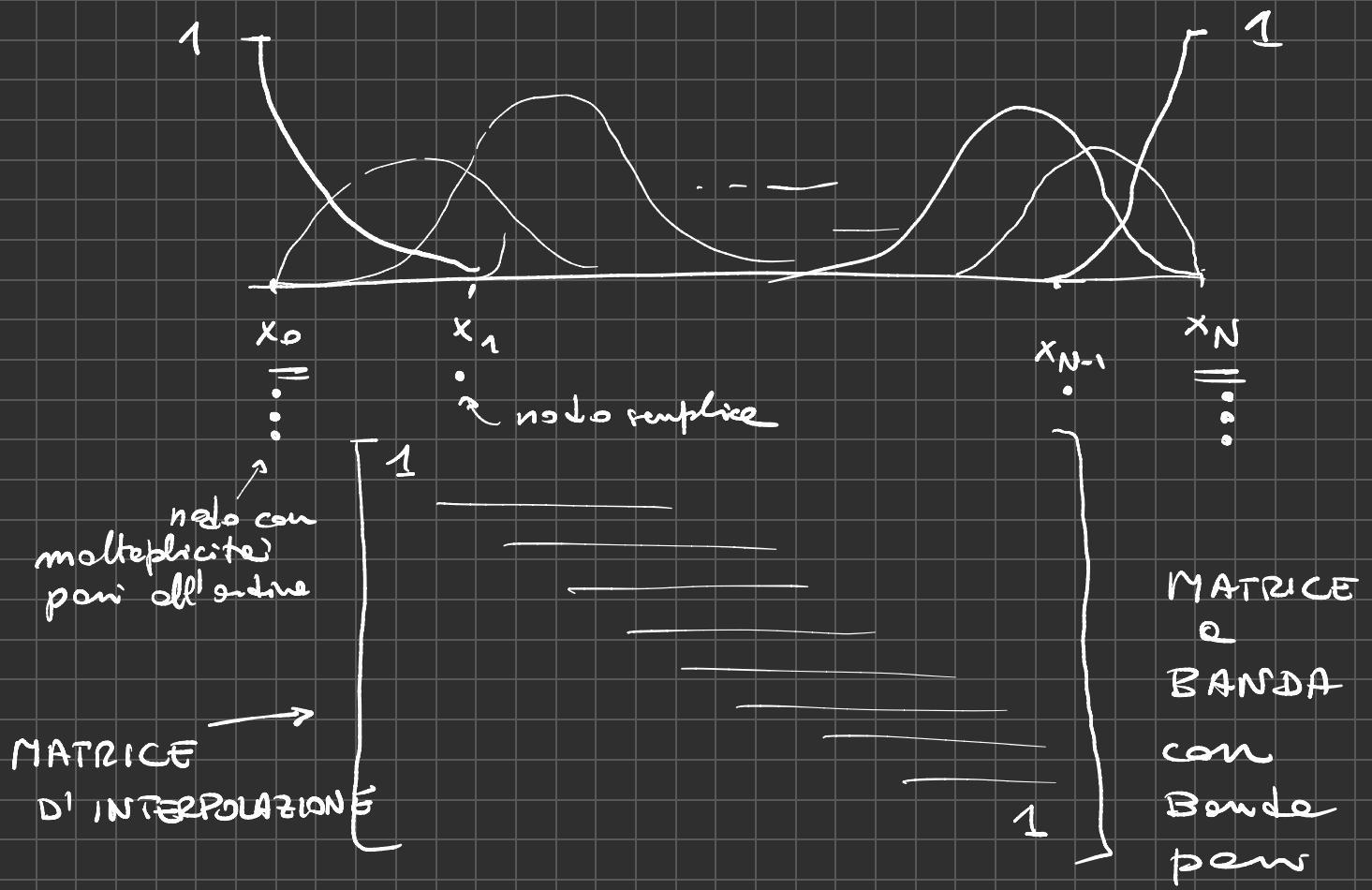
$$\sum_{i=1}^m c_i B_{i,n}(t_j) = f(t_j)$$

Nelle pratiche si oppongono modi ex doni
si considerano 2n modi estremi

$$x_{1-n}, \dots, x_0 \leq t_1 \quad x_{1-n} < x_{2-n} < \dots < x_0$$

$$t_m \geq x_N, x_{N+1}, \dots, x_{N+n-1} \quad x_N > x_{N+1} > \dots > x_{N+n-1}$$

Si passano sceglieere COINCIDENTI
ottenendo una base



NB Somme fer nigh e'sempre 1

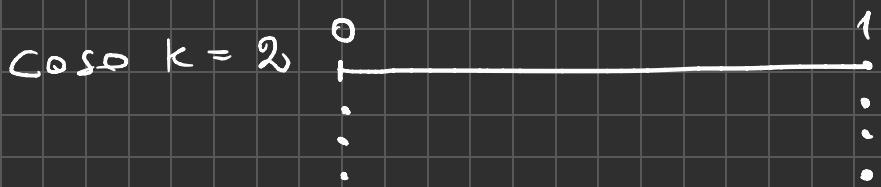
APPROXIMAZIONE DI BERNSTEIN

$[a, b] = [0, 1]$. Si è k grado fissato
Costruiamo la base B-spline sulle
seguenze di nodi

$$x_0 = x_1 = \dots = x_k = 0$$

$$x_{k+1} = x_{k+2} = \dots = x_{2k+1} = 1$$

(multipli con molteplici per all'ordine)
ordine $k+1$



caso quodato

In questo caso la base B-spline

derivata delle relative ricorrenza di B-spline

$$B_i^k(x) = x B_i^{k-1}(x) + (1-x) B_{i+1}^{k-1}(x)$$

$B_i^k(x) = \binom{k}{i} x^i (1-x)^{k-i}$

$i=0, \dots, k$

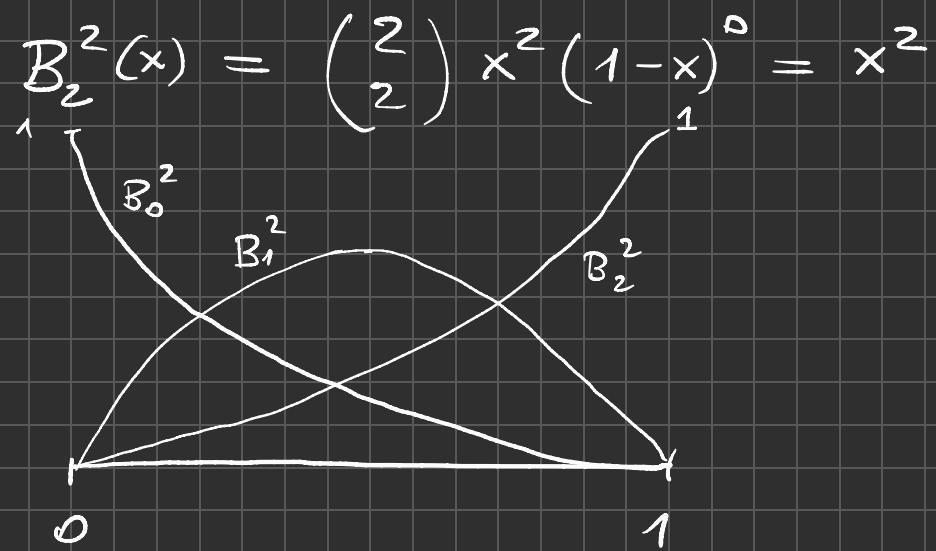
polinomi di BERNSTEIN

Sono polinomi di grado k , positivi

Esempio $k=2$

$$B_0^2(x) = \binom{2}{0} x^0 (1-x)^{2-0} = (1-x)^2$$

$$B_1^2(x) = \binom{2}{1} x^1 (1-x)^{2-1} = 2 \times (1-x)$$



$$B_n(f; x) = \sum_{i=0}^n f\left(\frac{i}{n}\right) \binom{n}{i} x^i (1-x)^{n-i}$$

$B_i^n(x)$

Operatore di Bernstein

e' costruito facendo un confrontamento
di f su $n+1$ punti euristici:
 $0, \frac{1}{n}, \frac{2}{n}, \dots, 1$

Questo operatore consente di dimostrare
il TEOREMA DI WEIERSTRASS

$\forall f \in C[a,b]$ dato $\varepsilon > 0$ esiste

un polinomio di grado n t.c.

$$|f(x) - P_n(x)| \leq \varepsilon \quad \forall x \in [a,b]$$

Note che $B_n(f; 0) = f(0)$

$$e \quad B_n(f; 1) = f(1)$$

Perche' ? Prendiamo $x=0$

$$\begin{aligned} B_n(f; 0) &= \underbrace{f(0) B_0^n(0)}_{=1} + \underbrace{f\left(\frac{1}{n}\right) B_1^n(0)}_{0\dots} + \dots + \\ &\quad \dots + \underbrace{f(1) B_n^n(0)}_{0} \end{aligned}$$

$$= f(0) \underbrace{B_0^n(0)}_{=1} = f(0)$$

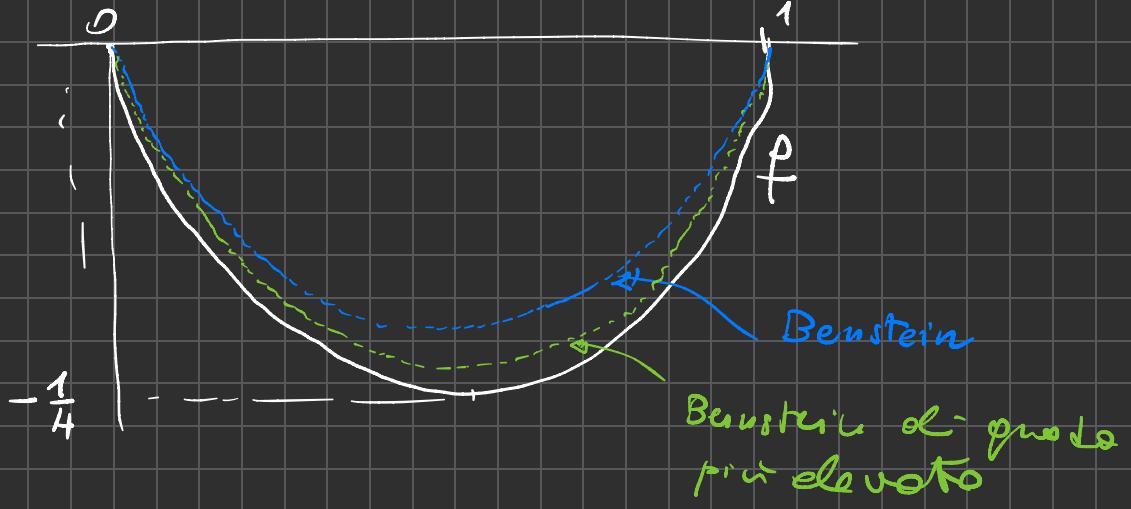
$$\begin{aligned} B_n(f; 1) &= \underbrace{f(1) B_0^n(1)}_{=0} + \dots + \underbrace{f(1) B_n^n(1)}_{=1} \\ &= f(1) \end{aligned}$$

L'operatore di Bernstein interpole
ogni estremo, $0 \leq 1$ ed e-t.c.

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} B_n(f; x) = f(x)$$

con convergenza su ogni punto \perp
continuita' di f . Se f e continua
su tutto $[0,1]$ la convergenza
sara' uniforme

Esempio $f(x) = x(x-1)$



CURVE B-SPINE E \downarrow -BÉZIER

$t \in [\alpha, \beta] \subset \mathbb{R}$ e P_0, \dots, P_{n-1}

sono n punti del piano \mathbb{R}^2

$$P_i = \begin{pmatrix} x_i \\ y_i \end{pmatrix}$$

- Le curve B-spline di ordine k associate al POLIGONO di CONTROLLO

$$\mathcal{P} = \{ P_0, \dots, P_{n-1} \}$$

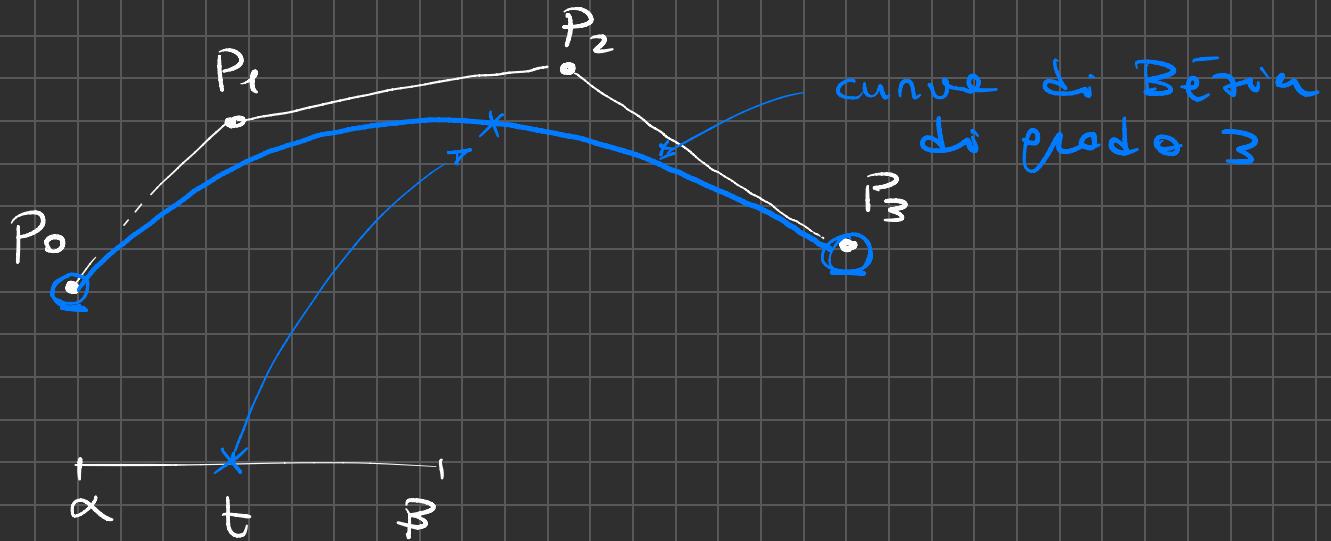
e le curve

$$S(t) = \sum_{i=0}^{n-1} P_i B_{i,k}(t) \quad t \in [\alpha, \beta]$$

$$S(t) \ni \sigma = \left(\begin{array}{c} \sum_{i=0}^{n-1} x_i B_{i,k}(t) \\ \sum_{i=0}^{n-1} y_i B_{i,k}(t) \end{array} \right)$$

• Curve di BÉZIER

$$S(t) = \sum_{i=0}^{n-1} P_i \underbrace{B_i^{n-1}(t)}_{\text{polinomio di Bernoulli di grado } n-1} \quad t \in [\alpha, \beta]$$



Come costruire numericamente le curve di Bézier?

Mediante l' ALGORITMO L- DE CASTELJAU

Si parte dal poligono di controllo

$$P = \{P_0, \dots, P_n\}$$

il generico punto appartenente alla curva di Bézier si determina seguendo i seguenti passi

(i) Passo di inizializzazione

$$b_i^{(0)}(t) = P_i \quad i = 0, \dots, n$$

(ii) bono iterativo

$$b_i^{(n)}(t) = (1-t) b_i^{(n-1)}(t) + t b_{i+1}^{(n-1)}(t)$$

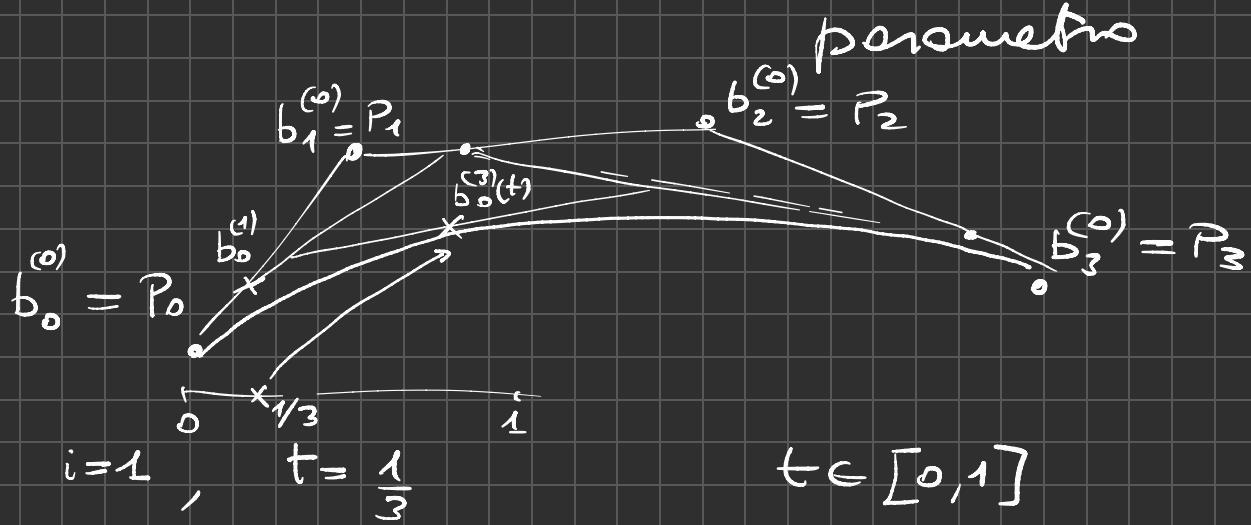
$$r = 1, \dots, n$$

$$i = 0, \dots, n-r$$

sulla fine

$$b_0^{(n)}(t)$$

è il punto sulla
curva corrispondente
di valore t del
parametro



$$b_0^{(1)} = \left(1 - \frac{1}{3}\right) b_0^{(0)} + \frac{1}{3} b_1^{(0)}$$

$$b_1^{(1)} = \left(1 - \frac{1}{3}\right) b_1^{(0)} + \frac{1}{3} b_2^{(0)}$$

$$b_2^{(1)} = \left(1 - \frac{1}{3}\right) b_2^{(0)} + \frac{1}{3} b_3^{(0)}$$

ecc. --