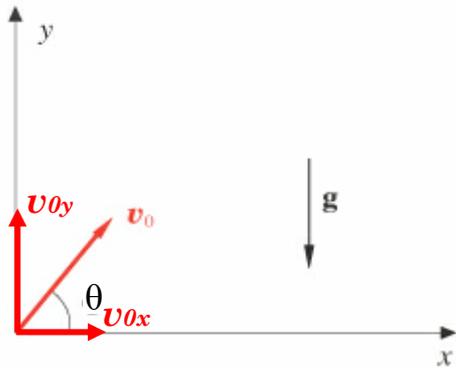




# Moto parabolico

# Moto parabolico



Condizioni iniziali ( $t = 0$ ): parte dall'origine

$$x_0 = y_0 = 0$$

$$\begin{aligned}\vec{v}_0 &= v_0 \cos \theta \vec{u}_x + v_0 \sin \theta \vec{u}_y \\ &= v_{0x} \vec{u}_x + v_{0y} \vec{u}_y\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\vec{a} &= \vec{g} = -g \vec{u}_y \\ (a_x &= 0, a_y = -g)\end{aligned}$$

Le equazioni del moto sono:

$$\begin{aligned}\vec{v}(t) &= \vec{v}_0 + \int_0^t \vec{a} dt = \vec{v}_0 - gt \vec{u}_y \\ &= v_0 \cos \theta \vec{u}_x + (v_0 \sin \theta - gt) \vec{u}_y\end{aligned}$$

$v_x$  costante

$v_y$  variabile

$$x(t) = v_x t = v_0 \cos \theta t$$

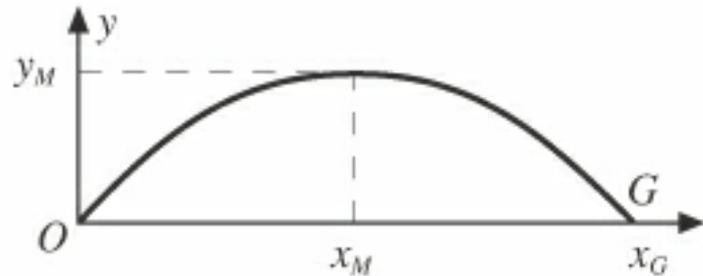
$$t = \frac{x}{v_0 \cos \theta}$$

$$y(t) = v_0 \sin \theta t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$y(x) = x \tan \theta - \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \theta} x^2$$

Equazione della traiettoria  
(parabola)

# Traiettoria parabolica



La parabola incontra l'asse x in due punti:  
condizione  $y(x) = 0$

- 1)  $x = 0$  (all'origine)
- 2)  $x_G$ : gittata

$$x_G = \frac{v_0^2 2 \sin \theta \cos \theta}{g} = 2x_M$$

$$x_G = \frac{v_0^2 \sin 2\theta}{g}$$

L'altezza massima:  
condizione

$$v_y = 0, \text{ oppure } \frac{dy}{dx} = 0$$



$$y_M = y(x_M) = \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{2g}$$

La gittata massima  
condizione:

$$\frac{dx_G}{d\theta} = 0 \rightarrow 2\theta = 90^\circ$$



$$\theta = 45^\circ \Rightarrow x_{GM} = \frac{v_0^2}{g}$$

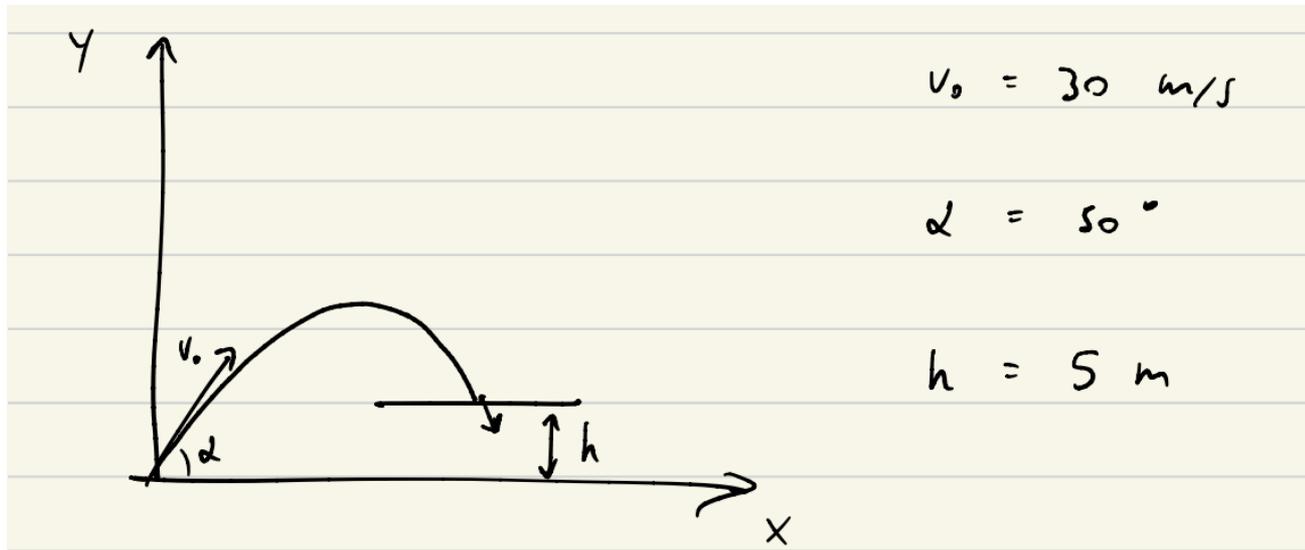
Tempo di volo:

$$t_G = \frac{x_G}{v_x} = \frac{2v_0 \sin \theta}{g}$$

- Il tempo di salita è uguale a quello di discesa
- La velocità al suolo è uguale a quella iniziale
- $v(x_M) = v_{ox}$

# Esercizio 1

Un giocatore di golf colpisce una pallina con velocità iniziale di modulo 30 m/s e un angolo di 50 gradi sopra l'orizzontale. La pallina atterra su di un prato che è 5 m al di sopra del livello di quello dove era stata battuta: a) per quanto tempo resta in aria la pallina? b) quale distanza ha percorso la pallina in direzione orizzontale quando atterra? c) quali sono il modulo e la direzione della velocità della pallina un istante prima dell'atterraggio?



# Esercizio 1

Scriviamo le equazioni del moto:

$$\left\{ \begin{array}{l} x = (v_0 \cos \alpha) t \\ y = (v_0 \sin \alpha) t - \frac{1}{2} g t^2 \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} v_x = (v_0 \cos \alpha) \\ v_y = (v_0 \sin \alpha) - g t \end{array} \right.$$

Inseriamo il vincolo del problema, **la pallina tocca terra quando  $y = h$**

$$h = (v_0 \sin \alpha) \bar{t} - \frac{1}{2} g \bar{t}^2$$

$$\frac{1}{2} g \bar{t}^2 - (v_0 \sin \alpha) \bar{t} + h = 0$$

# Esercizio 1

Risolviamo l'equazione di secondo grado e otteniamo che:

$$\begin{aligned} \bar{t}_{1,2} &= \frac{1}{2a} \left[ -b \pm \sqrt{b^2 - 4ac} \right] \\ &= \frac{1}{\cancel{t} \cancel{g}} \left[ v_0 \sin \alpha \pm \sqrt{(v_0 \sin \alpha)^2 - 4 \cdot \frac{1}{\cancel{t}} g h} \right] \\ &= \left\{ \begin{array}{l} 4.5 \text{ s} \quad (\text{soluzione col } +) \\ 0.23 \text{ s} \quad (\text{soluzione col } -) \end{array} \right. \end{aligned}$$

# Esercizio 1

Scriviamo le equazioni del moto lungo l'asse x:

$$x = (v_0 \cos \alpha) t$$

Calcoliamo il valore dello spazio percorso inserendo il valore del tempo calcolato in precedenza:

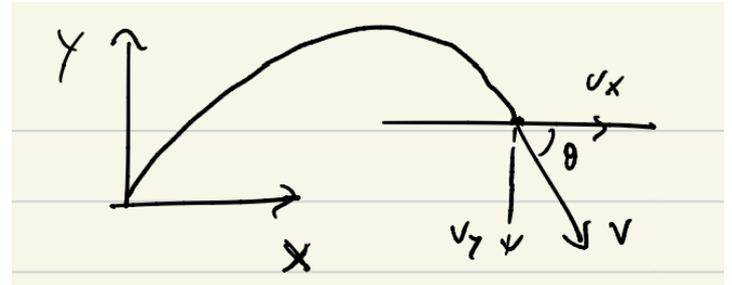
$$x(\bar{t}) = (v_0 \cos \alpha) \bar{t}$$

$$= 30 \text{ m/s} \cos 50^\circ \cdot 3.5 \text{ s} = 87 \text{ m}$$

# Esercizio 1

Prima dell'atterraggio possiamo scrivere le equazioni del moto e valutare  $v$  al tempo noto:

$$\begin{cases} v_x = (v_0 \cos \alpha) \\ v_y = (v_0 \sin \alpha) - g t \end{cases}$$



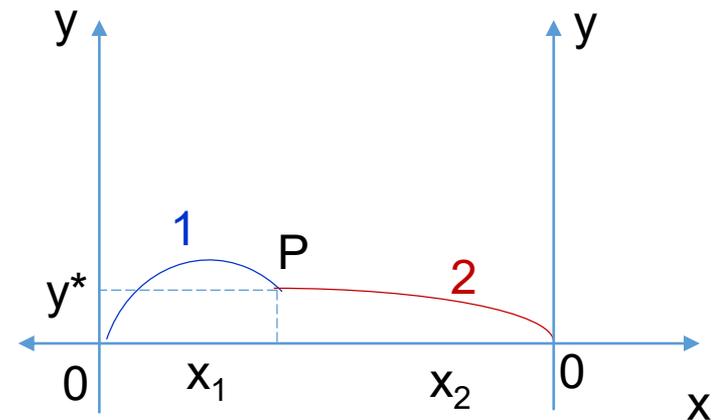
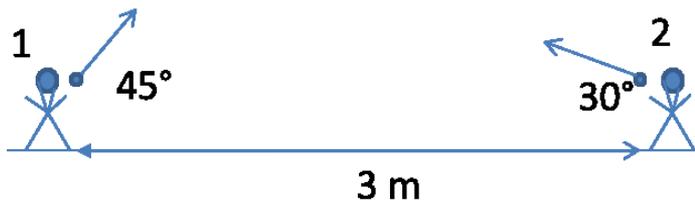
$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = 29 \text{ m/s}$$

$$\theta = \arctan \frac{v_x}{v_y} = -47^\circ$$

## Esercizio 2

Due giocolieri della stessa altezza si trovano di fronte ad una distanza di 3 m, allo stesso istante entrambi lanciano una pallina, indicate con 1 e 2 in figura.

La pallina 1 viene lanciata con un angolo di inclinazione rispetto all'orizzontale di  $45^\circ$  e velocità iniziale  $v_1 = 10$  m/s. La pallina 2 viene lanciata con un angolo di inclinazione rispetto all'orizzontale di  $30^\circ$  e velocità iniziale  $v_2 = 14.1$  m/s. Le due palline si incontrano in volo, calcolare le coordinate del punto di collisione.



Le palline si incontrano nel punto  $P$  all'istante  $t^*$ .

# Esercizio 2



All'istante  $t^*$  la pallina 1 avrà coordinate  $x_1, y_1$  mentre la pallina 2 avrà coordinate  $x_2, y_2$  nei propri sistemi di riferimento.

Entrambe le palline descrivono un moto parabolico e la circostanza che si incontrino ci dà in vincolo che  $x_1 + x_2 = 3$  m e  $y_1 = y_2 = y^*$

Posso scrivere quindi che

$$\begin{cases} x_1 = v_{1x} t^* \\ y_1 = v_{1y} t^* - 1/2 g t^{*2} \end{cases} \quad \begin{cases} x_2 = v_{2x} t^* \\ y_2 = v_{2y} t^* - 1/2 g t^{*2} \end{cases}$$

con le condizioni

$$x_1 + x_2 = 3$$

$$y_1 = y_2$$

## Esercizio 2



Sostituendo i valori numerici noti ottengo che

$$v_{1x} t^* + v_{2x} t^* = 3$$

$$t^*( 10 \cos 45^\circ + 14.1 \cos 30^\circ ) = 3$$

$$\text{Quindi } t^* = 0.156 \text{ s}$$

La relazione  $y_1 = y_2$  è sempre vera di conseguenza.

Sostituendo il valore di  $t^*$  nelle equazioni del moto calcolo le coordinate del punto P che sono (1.103 , 0.985) m.