

# Moto rettilineo uniformemente accelerato



$$a = \text{cost}$$

L'accelerazione non cambia nel tempo

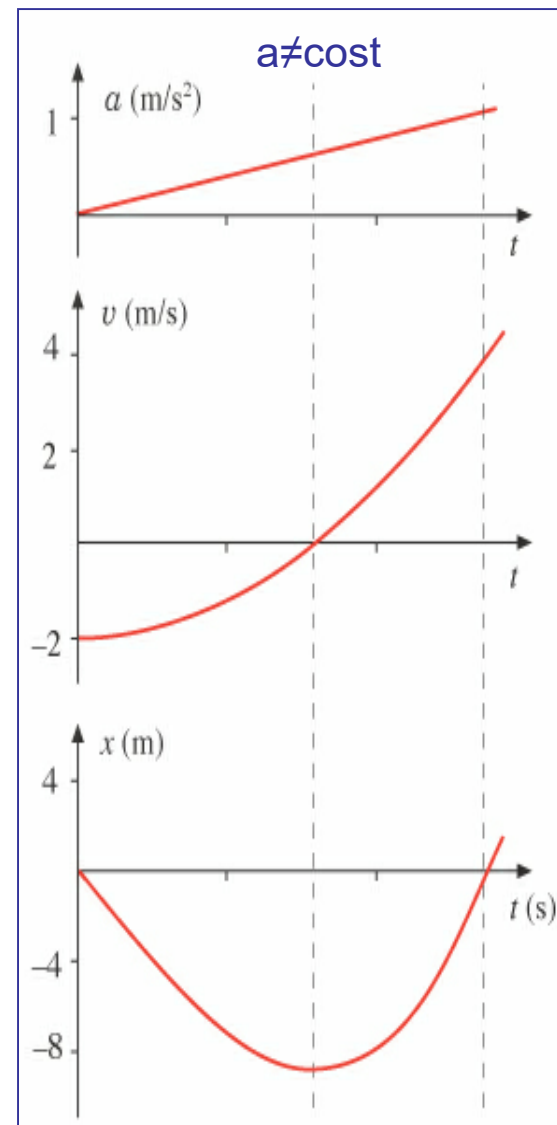
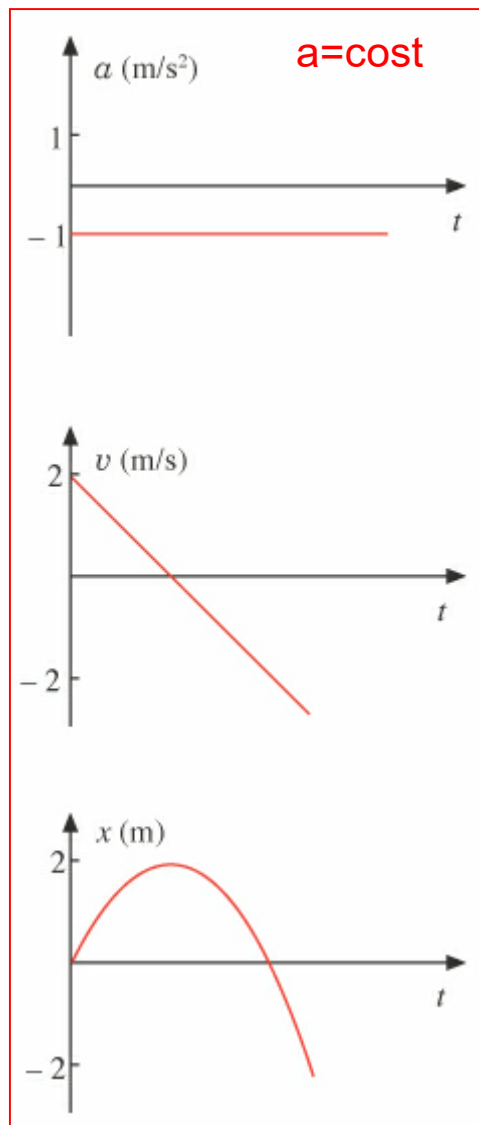
$$v(t) = v_0 + \int_{t_0}^t a(t) dt = v_0 + a \int_{t_0}^t dt = v_0 + a(t - t_0)$$

Legge oraria del moto rettilineo uniformemente accelerato

$$\begin{aligned} x(t) &= x_0 + \int_{t_0}^t v(t) dt = x_0 + \int_{t_0}^t [v_0 + a(t - t_0)] dt \\ &= x_0 + v_0(t - t_0) + \frac{1}{2} a(t - t_0)^2 \end{aligned}$$

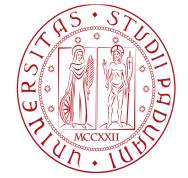
# Esempi di moti rettilinei

moto rettilineo uniformemente accelerato



moto rettilineo accelerato

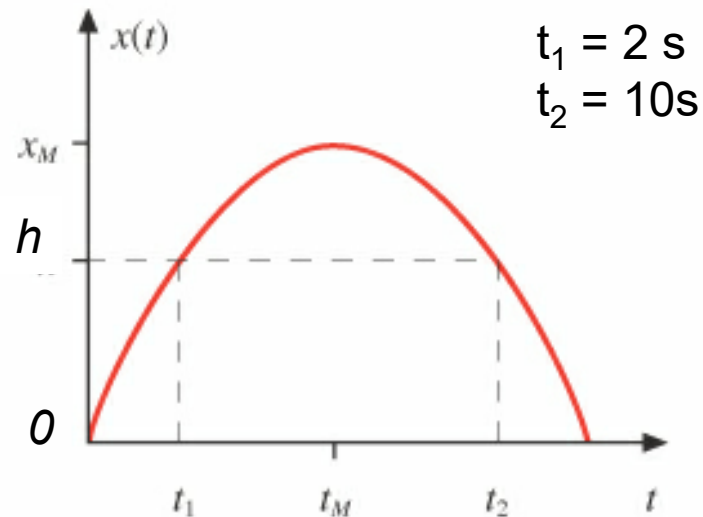
# Esercizio 1



Una particella viene lanciata dalla quota  $x=0$  verso l'alto con velocità iniziale  $v_0$  e al tempo  $t=2\text{s}$  si trova a passare per un punto che è ad altezza  $h$  rispetto al punto di partenza.

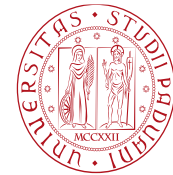
Sapendo che al tempo  $t=10\text{s}$  passa di nuovo per il punto ad altezza  $h$  da terra, calcolare il valore di  $h$  e di  $v_0$ .

Moto ad accelerazione costante



Possiamo scrivere che:

$$\left\{ \begin{array}{l} x(t) = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2 \\ x(t_1) = x(t_2) \end{array} \right.$$



Inserendo i valori numerici otteniamo:

$$\begin{cases} h = 2 v_0 - \frac{1}{2} g * 4 \\ h = 10 v_0 - \frac{1}{2} g * 100 \end{cases}$$

Le soluzioni del sistema di due equazioni in due incognite sono:

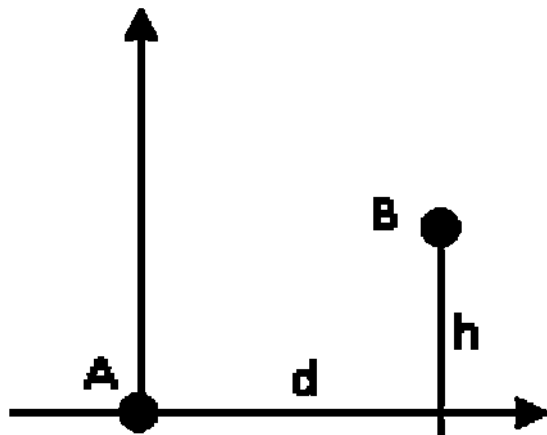
$$h = 98 \text{ m}$$

$$v_0 = 58.8 \text{ m/s}$$

# Esercizio 2

Si calcoli la velocità  $v$  a cui deve muoversi, di moto rettilineo uniforme, un corpo A su un piano orizzontale per urtare un corpo B che viene lasciato cadere verticalmente da un'altezza  $h=150$  m . Il corpo B cade con accelerazione verticale costante diretta verso il basso e di modulo  $g = 9.8$  m/s<sup>2</sup> . All'inizio della caduta il corpo B si trova ad una distanza  $d=9$  m lungo l'asse x dal punto di partenza di A.

Disegnare i grafici delle funzioni  $x = f(t)$  ,  $y = f(t)$  ,  $v = f(t)$  e  $a = f(t)$  per i corpi A e B.

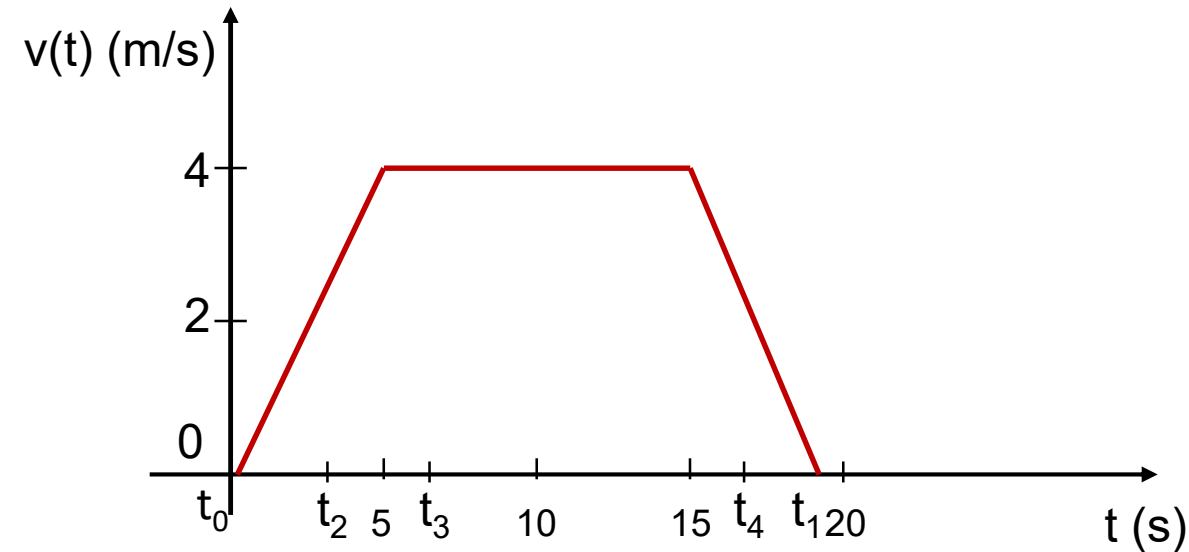


$$[v = 1,63 \text{ m/s}]$$

# Esercizio 3



In figura è riportato il grafico della funzione  $v(t)$  nell'intervallo di tempo  $t=0, t_1=19\text{s}$ .



Calcolare lo spazio percorso nell'intervallo di tempo  $t_1 - t_0$  e l'accelerazione ai tempi  $t_2 = 3\text{ s}$ ,  $t_3 = 7\text{ s}$  e  $t_4 = 17\text{ s}$ .

# Esercizio 3



Lo spazio percorso è pari all'integrale della funzione  $v(t)$  tra gli istanti  $t=0$  e  $t_1=19$ s.  
Graficamente è rappresentato dall'area racchiusa tra la curva  $v(t)$  e l'asse delle ascisse, quindi otteniamo:

$$x = [(10 + 19) * 4]/2 = 58 \text{ m}$$

dal controllo dimensionale abbiamo che

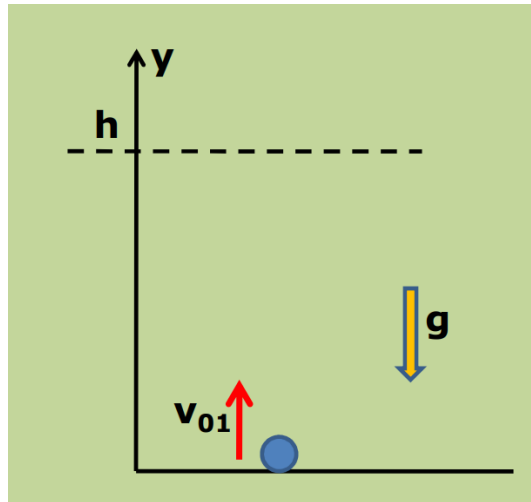
$$[m] = ([s] + [s]) * [m]/[s]$$

L'accelerazione è la derivata della velocità quindi all'istante  $t_2$  è pari al coefficiente angolare della retta ed è pari a  $4/5 = 0.8 \text{ m/s}^2$ , all'istante  $t_3$  è pari a zero e all'istante  $t_4$  è pari a  $-4/4 = -1 \text{ m/s}^2$ .

# Esercizio 4



Un sasso viene lanciato verticalmente verso l'alto con una velocità iniziale  $v_{01}=25\text{m/s}$ . Si calcoli la massima quota raggiunta ed il tempo impiegato. Un secondo sasso è lanciato verso l'alto, lungo la stessa traiettoria del primo, quando il primo si ferma in quota. Il secondo sasso ha una velocità iniziale  $v_{02}=15\text{m/s}$ . Dopo quanto tempo si incontreranno i due sassi? A quale quota?



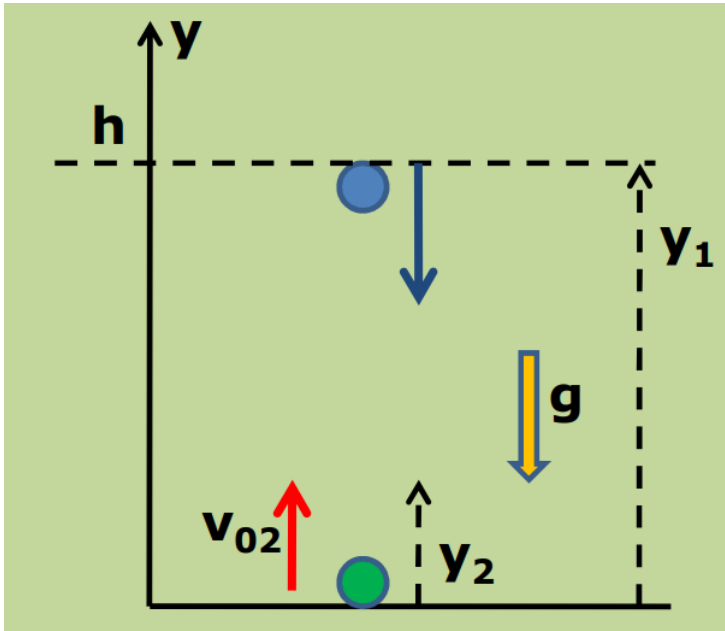
$$h = \frac{v_{01}^2}{2g} = \frac{(25)^2}{2(9.8)} = 31.8\text{m}$$

$$v_f = v_{01} - gt = 0$$

$$t = \frac{v_{01}}{g} = \frac{25}{9.8} = 2.55\text{s}$$



# Esercizio 4



Scriviamo le equazioni del moto dei due sassi

$$y_1 = h - \frac{1}{2}gt^2$$

Per il sasso n°2 si ha ovviamente

$$y_2 = -\frac{1}{2}gt^2 + v_{02}t$$

Quando si toccheranno dovrà essere  $y_1 = y_2$ . Quindi

$$h - \frac{1}{2}gt^2 = -\frac{1}{2}gt^2 + v_{02}t$$

$$t_i = \frac{h}{v_{02}} = \frac{31.8}{15} = 2.12 \text{ s}$$

$$y_i = h - \frac{1}{2}gt_i^2 = 31.8 - \frac{1}{2}9.8(2.12)^2 = 9.77 \text{ m}$$