

Geometria 1 - mod B - 10/05/2023

Note Title

$$\mathbb{P}^1(\mathbb{R}) \equiv \text{ : sottosp. di dim. 1 in } \mathbb{R}^2 \equiv \frac{\mathbb{R}^2 - \{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \}}{\sim}$$

$$\left\{ \langle v \rangle, v \in \mathbb{R}^2 \setminus \{0\} \right.$$

$$P = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \text{ con } (a, b) \neq (0, 0)$$

$$\left. \begin{matrix} \\ \\ \end{matrix} \right\} \begin{matrix} \\ \\ \text{[a: b] oppure (a; b) \dots} \\ \text{più comune} \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} a' \\ b' \end{pmatrix} \iff \exists \lambda \in \mathbb{R}^* \\ \text{t.c. } \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} a' \\ b' \end{pmatrix}$$

Sia $P = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} (\neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix})$

$$\begin{cases} a \neq 0 & P = \begin{pmatrix} 1 \\ b/a \end{pmatrix} \in \mathbb{A}^1 = \mathbb{P}^1 - \{x_0=0\} \\ a = 0 & P = \begin{pmatrix} 0 \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ } \end{cases}$$

$\in \mathbb{P}^1$ all'inf.



Analogo $\mathbb{P}^2(\mathbb{R}) \equiv \frac{\mathbb{R}^3 - \{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \}}{\sim}$ \sim $\{ \langle v \rangle, v \in \mathbb{R}^3 \setminus \{0\} \}$

\sim \nearrow prosp.

$$\begin{pmatrix} da_0 \\ da_1 \\ da_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{P}^2(\mathbb{R})$$

$$d \in \mathbb{R}^*$$

Ricardo: Se V è uno sp. vet. ^{su K} di dim n e $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ è una base (ordinata) di V posso associare a ogni $v \in V$ una n -uple $\begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \in K^n$ t.c. $v = \sum a_i v_i$

\leftarrow coordinate di v nella base \mathcal{B}

Inoltre una volta fissata $\alpha_{\mathcal{B}} : V \xrightarrow{\sim} K^n$ \nearrow sp. vet. standard

isomorf di sp. vet. $v \longmapsto \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$ le coord.

$v_i \longmapsto e_i$

Conclusione : fissare una base di V equivale a fissare un isomorf di V con lo sp. vet. standard K^n .

• Se $(A, V, +)$ è uno spazio affino di dim n su K
 e $A^n(K)$ indico $(K^n, K^n, +)$

fissato un s.d.r. $\{P_0, \underbrace{v_1, \dots, v_n}_{\text{base di } V}\} = \mathcal{R}$

posso associare ad ogni punto la sue coordinate:

$$A \ni P \Rightarrow \underset{\substack{\uparrow \\ V}}{P - P_0} = \sum_{i=1}^n a_i v_i \quad P = P_0 + \sum_{i=1}^n a_i v_i$$

$K^n \ni \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$ sono le coordinate di P rispetto al s.d.r. \mathcal{R}

isomorf. di sp. affini

$$\alpha_{\mathcal{R}}: (A, V, +) \xrightarrow{1} A^n(K)$$

$$P = P_0 + \sum a_i v_i \mapsto \underset{\substack{\uparrow \\ \text{origine } \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}}}{O} + \sum a_i e_i = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \leftarrow \text{punto}$$

È vale anche il viceversa:

Conclusione fissare un s.d.r. su $(A, V, +)$ (di dim n) equivale
 a dare un isomorf di A con $A^n(K)$.

Ricordo $\mathcal{R} = \{P_0, v_1, \dots, v_n\} \iff \{P_0, P_1, \dots, P_n\}$
 $P_i = P_0 + v_i \quad i \geq 1$

• Ora definiamo s.d.rif $\mathbb{P}(V)$ con V sp. vet. di dim $n+1$
 su K

$$\{ \langle v \rangle, v \in V - \{0\} \}$$

Vogliamo definirli in modo che forniscano "bijezioni" con $\mathbb{P}^n(K)$

Def Un s.d.rif. proiettivo su $\mathbb{P}(V)$ è dato da una base
 $\underbrace{v_0, v_1, \dots, v_n}_{n+1 \text{ vettori}}$ di V definita a meno di moltiplicare
 per uno stesso $\lambda \in K \setminus \{0\}$ tutti i vettori

$$\mathbb{P}(V) \ni P = \langle \underset{\neq 0}{v} \rangle = \langle \lambda v \rangle$$

$$v = a_0 v_0 + a_1 v_1 + \dots + a_n v_n$$

$$\lambda v = \lambda \left(\sum_{i=0}^n a_i v_i \right) = \sum_{i=0}^n (\lambda a_i) v_i \quad \begin{pmatrix} \lambda a_0 \\ \vdots \\ \lambda a_n \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc}
 \mathbb{P}(V) & \longrightarrow & \mathbb{P}^n(K) \\
 \mathbb{P} = \langle v \rangle & \longmapsto & \begin{pmatrix} a_0 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} da_0 \\ \vdots \\ da_n \end{pmatrix} \\
 & & \uparrow \\
 & & \text{come punto di } \mathbb{P}^n
 \end{array}$$

e viceversa.

Lemma Dare un s.d.z. su $\mathbb{P}(V)$ ^{di dim n} $\forall \mathbb{E}$ equivalente a dare $n+2$ di $\mathbb{P}(V)$ t.c. $n+1$ di cui generino tutto $\mathbb{P}(V)$ comunque li scelgo.

Una volta dimostrata, dare un s.d.z. su $\mathbb{P}(V)$ vuol dire dare

$$\begin{array}{ccccccc}
 \langle v_0 \rangle, \langle v_1 \rangle, \dots, \langle v_n \rangle, \langle u \rangle & & & & & & \\
 \parallel & \parallel & & & \parallel & & \\
 P_0 & P_1 & & & P_n & & U \leftarrow \text{pto. limite} \\
 \text{t.c. } v_0, \dots, v_n \text{ sono base di } V & \text{e pure } & v_0, \dots, v_i, \dots, v_n, u & & & & \\
 & & \underbrace{\hspace{10em}} & & & & \\
 & & \text{base di } V & & & & \text{lo trascuro}
 \end{array}$$

Dim: Sia v_0, \dots, v_n base di V a meno di mult. per $\lambda \in K^*$ definisco $P_0 = \langle v_0 \rangle, P_1 = \langle v_1 \rangle, \dots, P_n = \langle v_n \rangle, U = \langle v_0 + v_1 + \dots + v_n \rangle$ e la condiz. sui P_i, U è banalmente soddisfatta

$$\begin{array}{l}
 \lambda \neq 0 \quad \lambda v_0, \lambda v_1, \dots, \lambda v_n \quad P_i' = \langle \lambda v_i \rangle = \langle v_i \rangle = P_i \\
 U' = \langle \lambda v_0 + \lambda v_1 + \dots + \lambda v_n \rangle = \langle \sum_{i=0}^n \lambda v_i \rangle = U
 \end{array}$$

Viceversa, dati: $n+2$ pfi come nelle ipotesi

$$\begin{array}{l}
 P_0 = \langle v_0 \rangle, \dots, P_n = \langle v_n \rangle, U = \langle u \rangle \\
 \text{con } v_0, \dots, v_n \text{ base di } V \Rightarrow u = a_0 v_0 + \dots + a_n v_n \\
 P_0 = \langle \underbrace{a_0 v_0}_{v_0'} \rangle \dots P_i = \langle \underbrace{a_i v_i}_{v_i'} \rangle \dots P_n = \langle \underbrace{a_n v_n}_{v_n'} \rangle \quad u = v_0' + \dots + v_n'
 \end{array}$$

$P_0, \dots, P_n, U \rightsquigarrow$ s.d.z. proiettivo P_0, \dots, P_n
 e scrivo bene le coordinate di P_0, \dots, P_n

Esempio $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ s.d.z. rif. canonico \mathbb{R}^3 e_1, e_2, e_3

Togli quando considero come punti proiettivi

$$P_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, P_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, P_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, U = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Es. descrivere s.d. rif standard di $\mathbb{P}^3(\mathbb{R})$.

Coordinate di un punto in $\mathbb{P}(V)$ fissato un s.d. rif.

$$P_0, \dots, P_n \cup \langle u \rangle \quad u = v_0 + \dots + v_n$$

$$\begin{matrix} \langle v_0 \rangle \\ \langle v_n \rangle \end{matrix}$$

$$P \in \mathbb{P}(V) \quad v = \sum_{i=0}^n a_i v_i \quad \text{m.i.} \quad \begin{pmatrix} a_0 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \text{ le coordinate di } P$$

$$\begin{matrix} \langle v \rangle \\ \langle w \rangle \end{matrix} \quad \downarrow \quad \text{risp. al s.d.r. proiett.} \quad \text{d.s.}$$

$$d_v = \sum_{i=0}^n b_i v_i$$

Osservazioni (vale nel piano!)

$$\mathbb{P}^2(\mathbb{R}) \quad r \cdot R \vee S = \langle v, w \rangle \quad \text{piano in } \mathbb{R}^3$$

$$\begin{matrix} \langle v \rangle \\ \langle w \rangle \end{matrix} \quad \begin{matrix} \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} x'_0 \\ x'_1 \\ x'_2 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \text{ è vettore ortog. a } v \text{ e a } w \text{ determinato a meno di prop.}$$

$$\begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \stackrel{\text{a meno di prop.}}{=} \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x'_0 \\ x'_1 \\ x'_2 \end{pmatrix} \text{ in } \mathbb{R}^3$$

Ad esempio se $R = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad S = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$0x_0 - 2x_1 + x_2 = 0 \quad \boxed{2x_1 - x_2 = 0} \text{ è eq. di } R \vee S \text{ omogenea}$$

$$\mathbb{A}^2(\mathbb{R}) = \mathbb{P}^2(\mathbb{R}) - \{X_0 = 0\}$$

le ch. x $\begin{pmatrix} x_1/x_0 \\ x_2/x_0 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ $2x - y = 0$ è eq. $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \vee \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$

Suppongo ora di avere due rette $R_1 \vee S_1$ $R_2 \vee S_2$ distinte

$$r_1 \cap r_2 = \text{punto}$$

$$\begin{cases} a_0 x_0 + a_1 x_1 + a_2 x_2 = 0 \\ b_0 x_0 + b_1 x_1 + b_2 x_2 = 0 \end{cases}$$

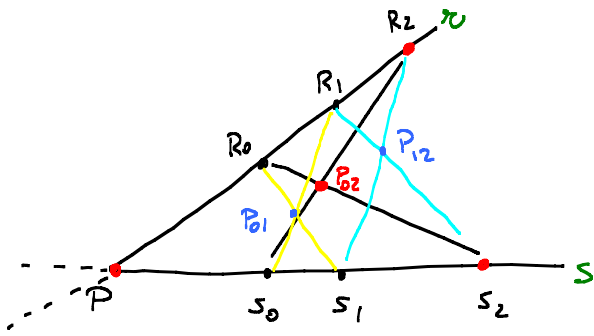
Una soluzione è quindi data da $\begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$ \leftarrow queste sono le coord. di punto $r_1 \cap r_2$ in \mathbb{P}^3

Infatti le soluzioni delle i eq sono $\begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = 0$ e $\begin{pmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} = 0$

In definitiva $(R_1 \vee S_1) \wedge (R_2 \vee S_2) = (R_1 \times S_1) \times (R_2 \times S_2)$

\uparrow \uparrow
 coord $\begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$ coord $\begin{pmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$
 della \uparrow \uparrow
 retta \uparrow \uparrow

Teorema di Pappo (proiettivo)



r, s rette in $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$

$$P = r \cap s$$

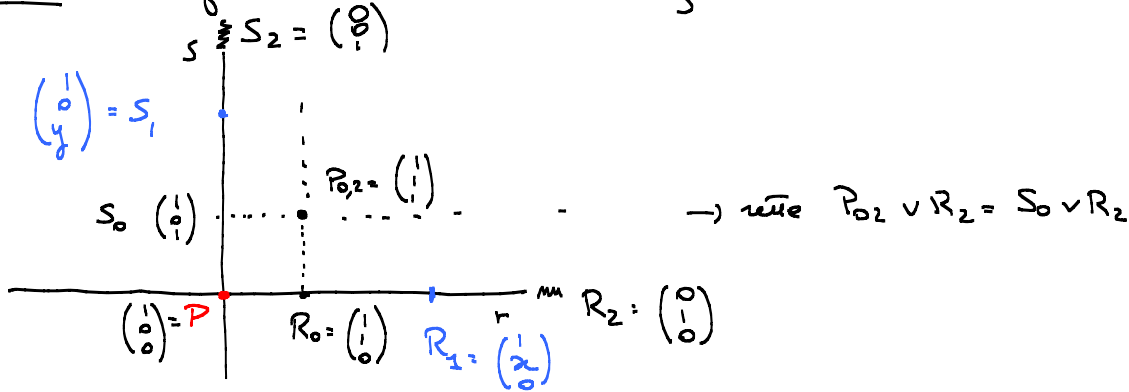
distinti $R_0, R_1, R_2 \in r$

distinti $S_0, S_1, S_2 \in s$

$$i \neq j \quad P_{ij} := (R_i \vee S_j) \wedge (R_j \vee S_i)$$

3 punti P_{01}, P_{02}, P_{12} sono allineati e la retta che li contiene (retta di collineazione) passa per $P \Leftrightarrow$ le rette $R_i \vee S_i$ sono concorrenti in un punto

Dim Scelgo come sistema di riferimento P, R_2, S_2, P_{02}



$$P_{02} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad P_{12} = (R_1 \vee S_2) \wedge (R_2 \vee S_1) = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ x \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right) \times \left[\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ y \end{pmatrix} \right]$$

$$= \begin{pmatrix} x \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ x \\ y \end{pmatrix}$$

$$P_{01} = (R_0 \vee S_1) \wedge (R_1 \vee S_0) = \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ y \end{pmatrix} \right] \times \left[\begin{pmatrix} x \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} -y \\ -y \\ -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x \\ -1 \\ -x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} +xy - 1 \\ +xy - x \\ -y + xy \end{pmatrix}$$

Per verificare se P_{02}, P_{12}, P_{01} sono allineati:

basta vedere se i vettori coordinati di \mathbb{R}^3 sono complanari (\Leftrightarrow l. det.)

$$\text{rk} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1-xy \\ 1 & x & -x-xy \\ 1 & y & -y-xy \end{pmatrix} < 3$$

$\underbrace{\quad}_{-1-xy}$
 $\underbrace{\quad}_{-1-xy}$

Dunque i 3 punti sono allineati.

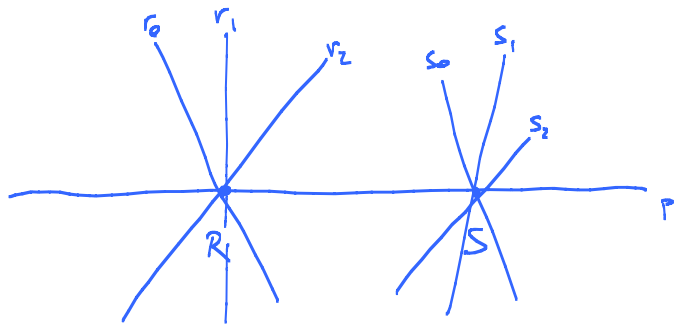
Inoltre essi sono allineati con $P \Leftrightarrow \text{rk} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & x & 0 \\ -1 & y & 0 \end{pmatrix} < 3 \Leftrightarrow \det(\) = 0$

$$\left. \begin{array}{l} R_0 \vee S_0 \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} : \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{coeff.}} \text{risultato } x_0 - x_1 - x_2 = 0 \\ R_1 \vee S_1 \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ x \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ y \end{pmatrix} : \begin{pmatrix} xy \\ -xy \\ -x^2 \end{pmatrix} \quad (xy)x_0 - yx_1 - x^2x_2 = 0 \\ R_2 \vee S_2 \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} : \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad x_0 = 0 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \Leftrightarrow y - x = 0 \\ \Leftrightarrow x = y \end{array}$$

Sono concorrenti $\Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{array} \right\}$ soluzioni $\Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} xy \\ -xy \\ -x^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ sono l. dip

$\Leftrightarrow \det \begin{pmatrix} 1 & xy & 1 \\ -1 & -xy & 0 \\ -1 & -x^2 & 0 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow x - y = 0 \Leftrightarrow P_0, P_1, P_2$ sono allineati con P

1) Provare ed enunciare il risultato duale particolare di questo teorema
 Siano R, S due punti distinti del piano
 e sia $p: R \vee S$



Siano r_0, r_1, r_2 3 rette per R e
 s_0, s_1, s_2 3 rette per S

Per i, j definiamo $p_{ij} = (r_i \wedge s_j) \vee (r_j \wedge s_i)$

Allora le 3 rette p_{01}, p_{02}, p_{12} sono concorrenti
 ad un punto e questo punto appartiene a p

$\Leftrightarrow r_0 \wedge s_0, r_1 \wedge s_1, r_2 \wedge s_2$ sono allineati.

2) Esercizio. In $\mathbb{P}^3 = \mathbb{P}(\mathbb{R}^4)$ si consideri il sottosp. vettoriale V di \mathbb{R}^4
 generato da $v_1 = e_1 + 2e_4$ e da $v_2 = 3e_1 + e_2$

Sia $S = \mathbb{P}(V)$ (le corrisp. sottosp. proiett. in \mathbb{P}^3)

e sia $T: \begin{cases} x_0 - 2x_1 + x_3 = 0 \\ 2x_1 + x_2 - x_3 = 0 \end{cases}$

a) Determinare le dimensioni di S e T

b) Determinare $T \wedge S$

c) Scrivere l'eq di $T \wedge \mathbb{A}^3, S \wedge \mathbb{A}^3$ con $\mathbb{A}^3 = \mathbb{P}^3 - \{x_0 = 0\}$

d) Sia M il piano di \mathbb{A}^3 di eq $x - y + 2z = 3$ ($x = \frac{x_1}{x_0}, \dots$)

d1) Quali sono i suoi punti all'infinito?

d2) $M \vee S = ?$