



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA

Astronomia sferica (2)

Argomento 1

Materiale da

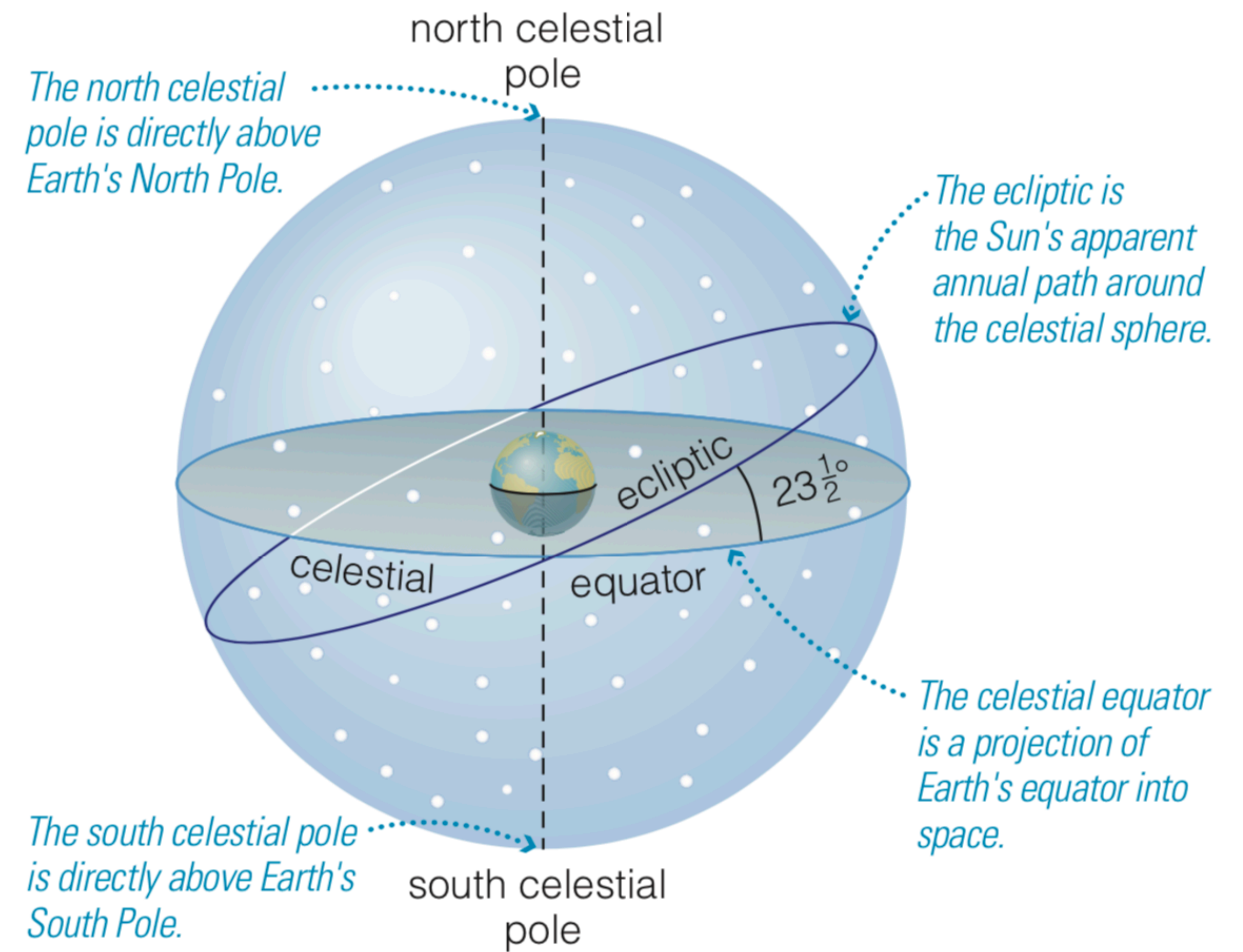
Cap. 2 “Fundamental Astronomy” edition, by H. Karttunen, H. Oja, M. Poutanen, K. J. Donner
Cap. 2&S1 “The cosmic perspective”, by J. O. Bennett, M. O. Donahue, N. Schneider & M. Voit

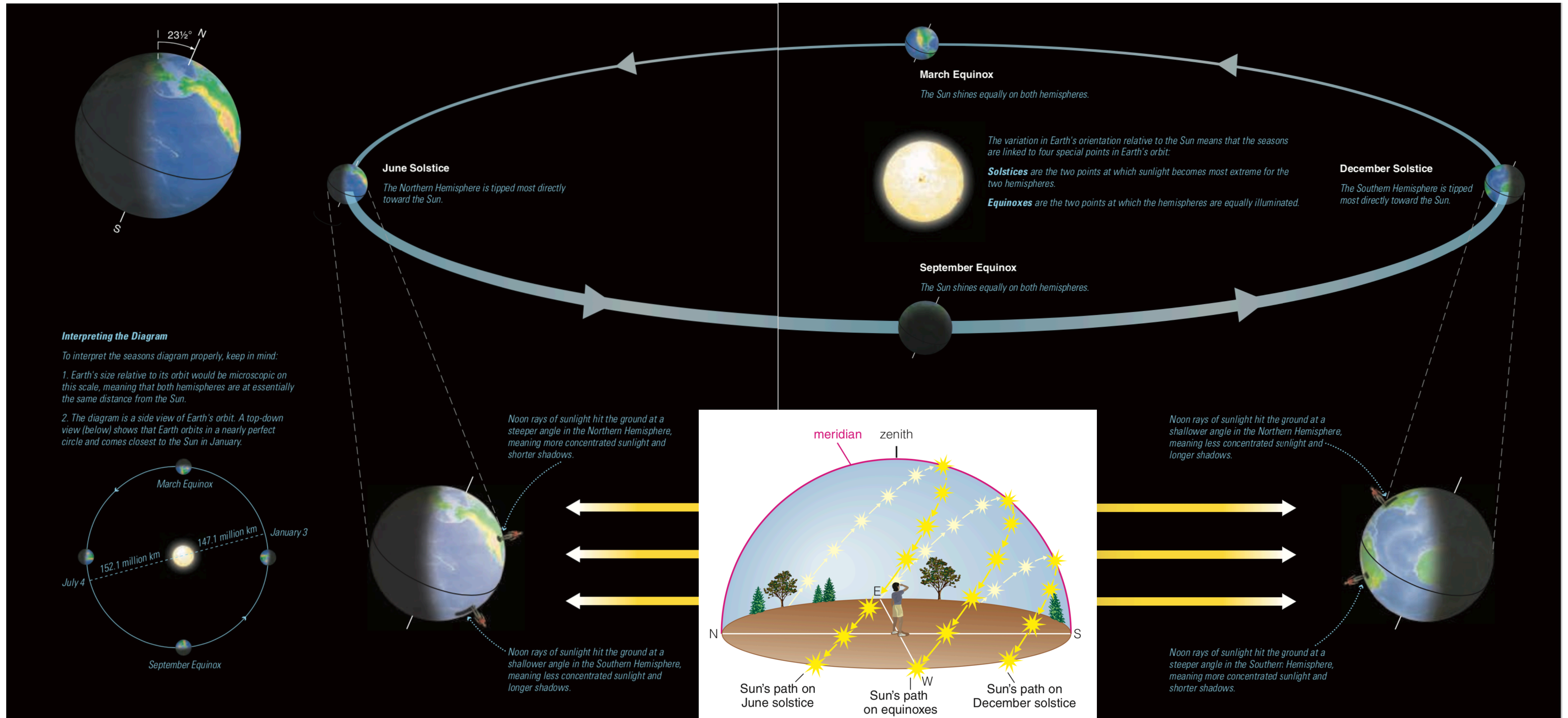
Sistema eclittico

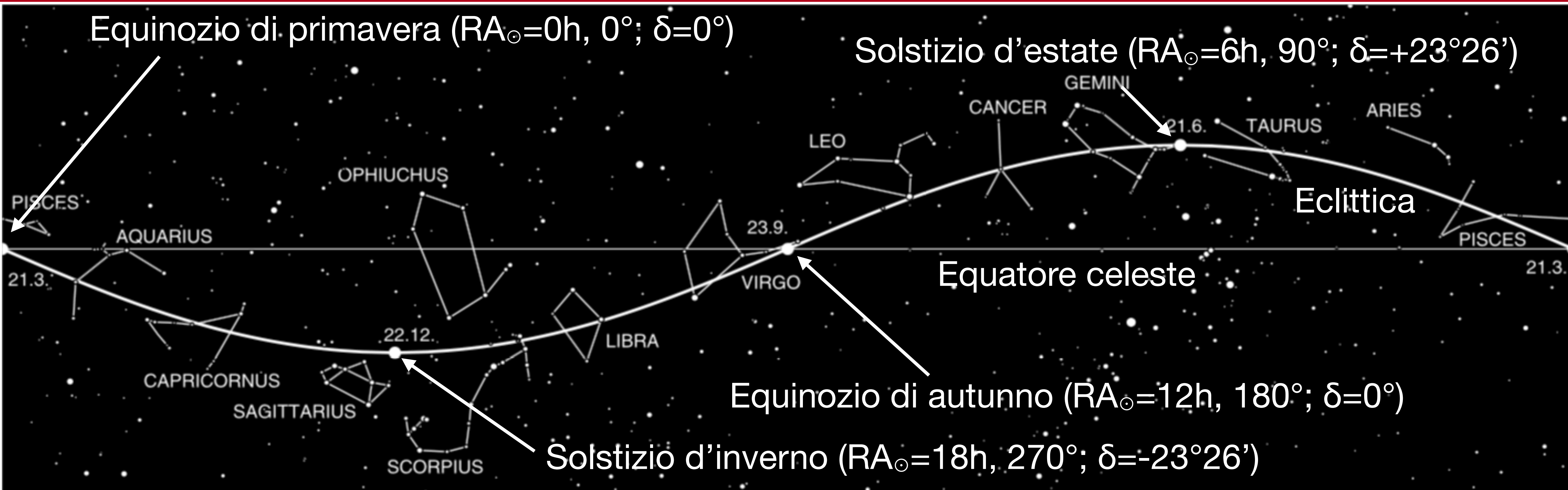
Perpendicolare al piano dell'orbita



Asse rotazione terrestre 2







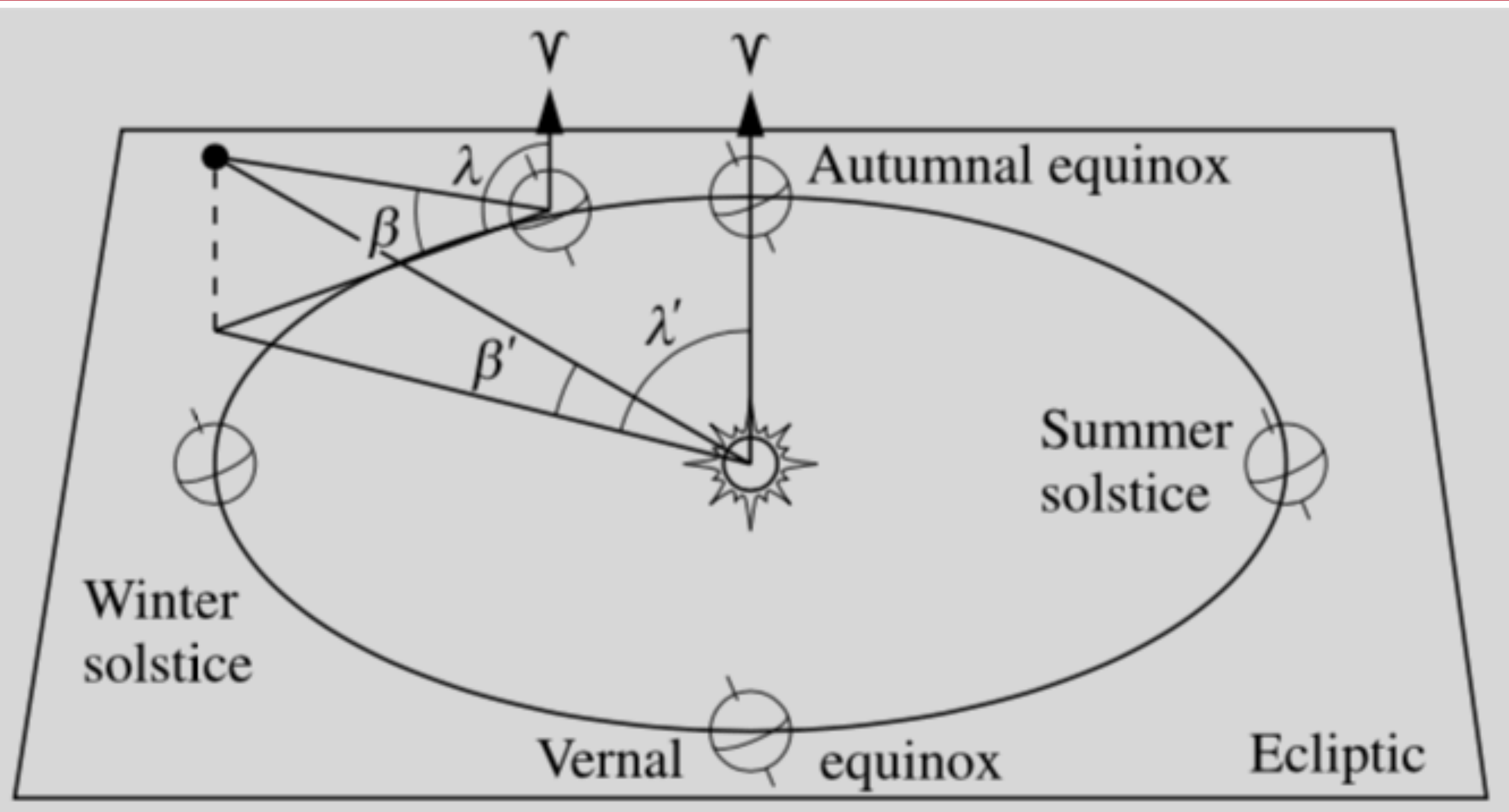
Eclittica

Orbita apparente del Sole in cielo

Attraversa 13 costellazioni (12 formano lo zodiaco)(a causa della precessione, le costellazioni non sono più allineate ai segni zodiacali)

In primavera, il Sole attraversa l'equatore dall'emisfero sud a quello nord. Quell'istante si chiama equinozio di primavera; allora RA e dec (o α e δ) sono =0.

Sistema eclittico



ε angolo tra l'equatore e l'eclittica, o inclinazione asse terrestre

N.B.: coord. eclittiche geo o eliocentriche sono in generale diverse; differenze piccole per oggetti lontani (ma non per corpi del sistema solare)

Latitudine eclittica β : distanza angolare dall'eclittica

Longitudine eclittica λ : anti-oraria dall'equinozio di primavera

Trasformazioni da sistema equatoriale ad eclittico

$$\sin \lambda \cos \beta = \sin \delta \sin \varepsilon + \cos \delta \cos \varepsilon \sin \alpha,$$

$$\cos \lambda \cos \beta = \cos \delta \cos \alpha,$$

$$\sin \beta = \sin \delta \cos \varepsilon - \cos \delta \sin \varepsilon \sin \alpha,$$

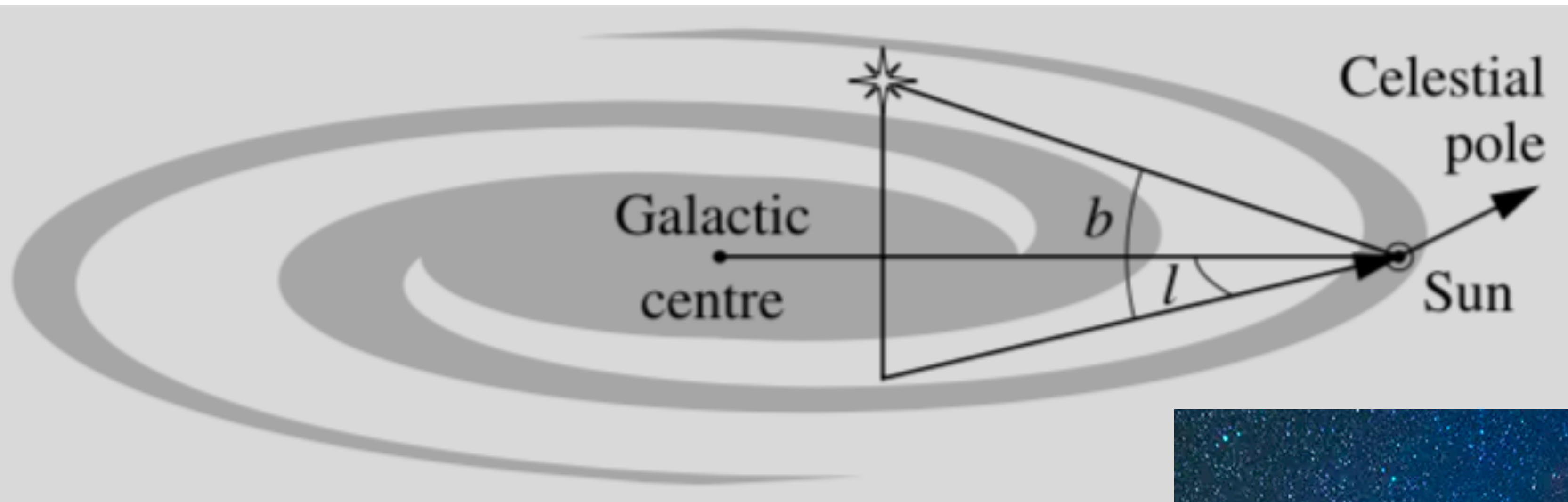
$$\sin \alpha \cos \delta = -\sin \beta \sin \varepsilon + \cos \beta \cos \varepsilon \sin \lambda,$$

$$\cos \alpha \cos \delta = \cos \lambda \cos \beta,$$

$$\sin \delta = \sin \beta \cos \varepsilon + \cos \beta \sin \varepsilon \sin \lambda.$$



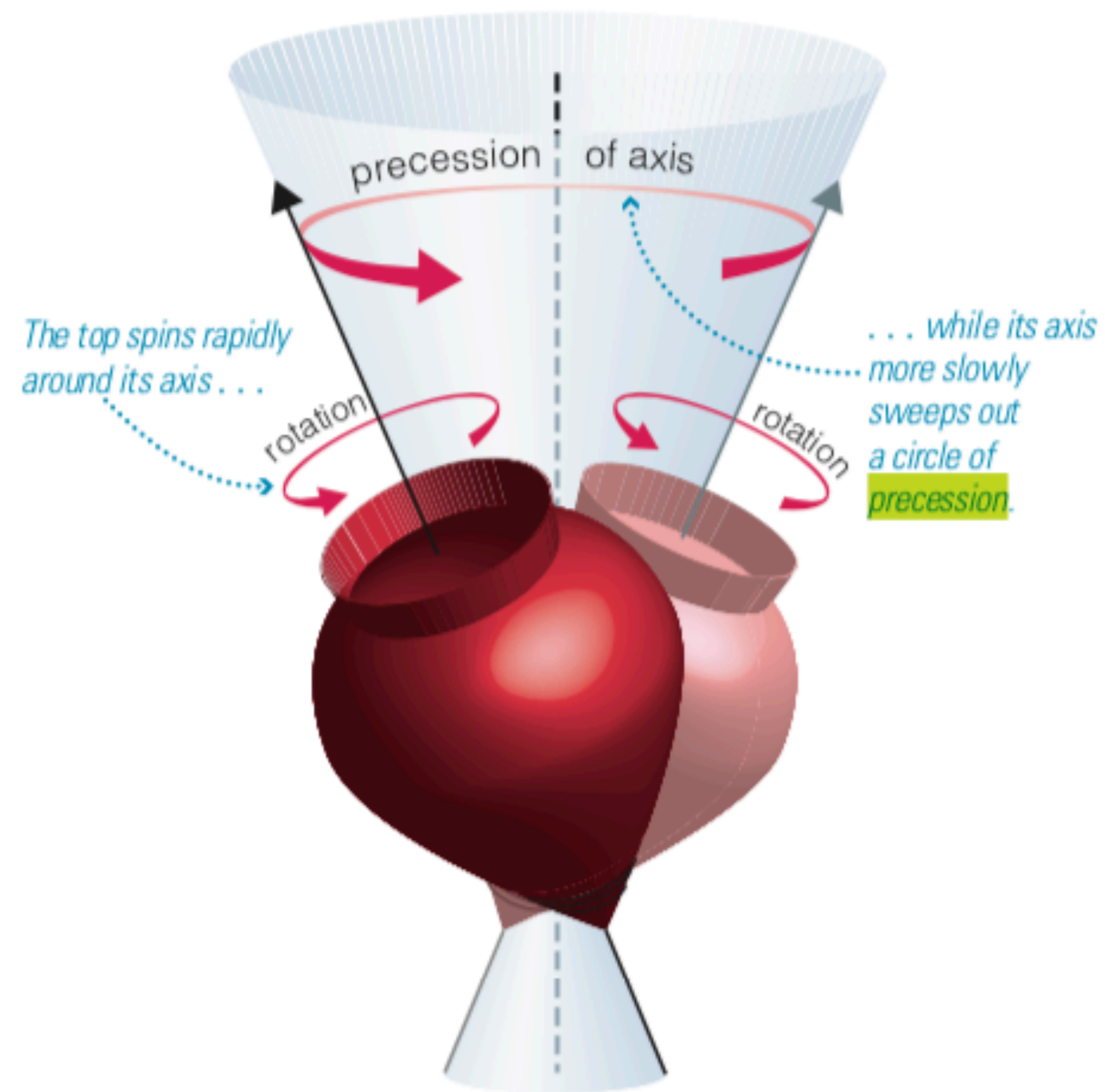
Coordinate galattiche



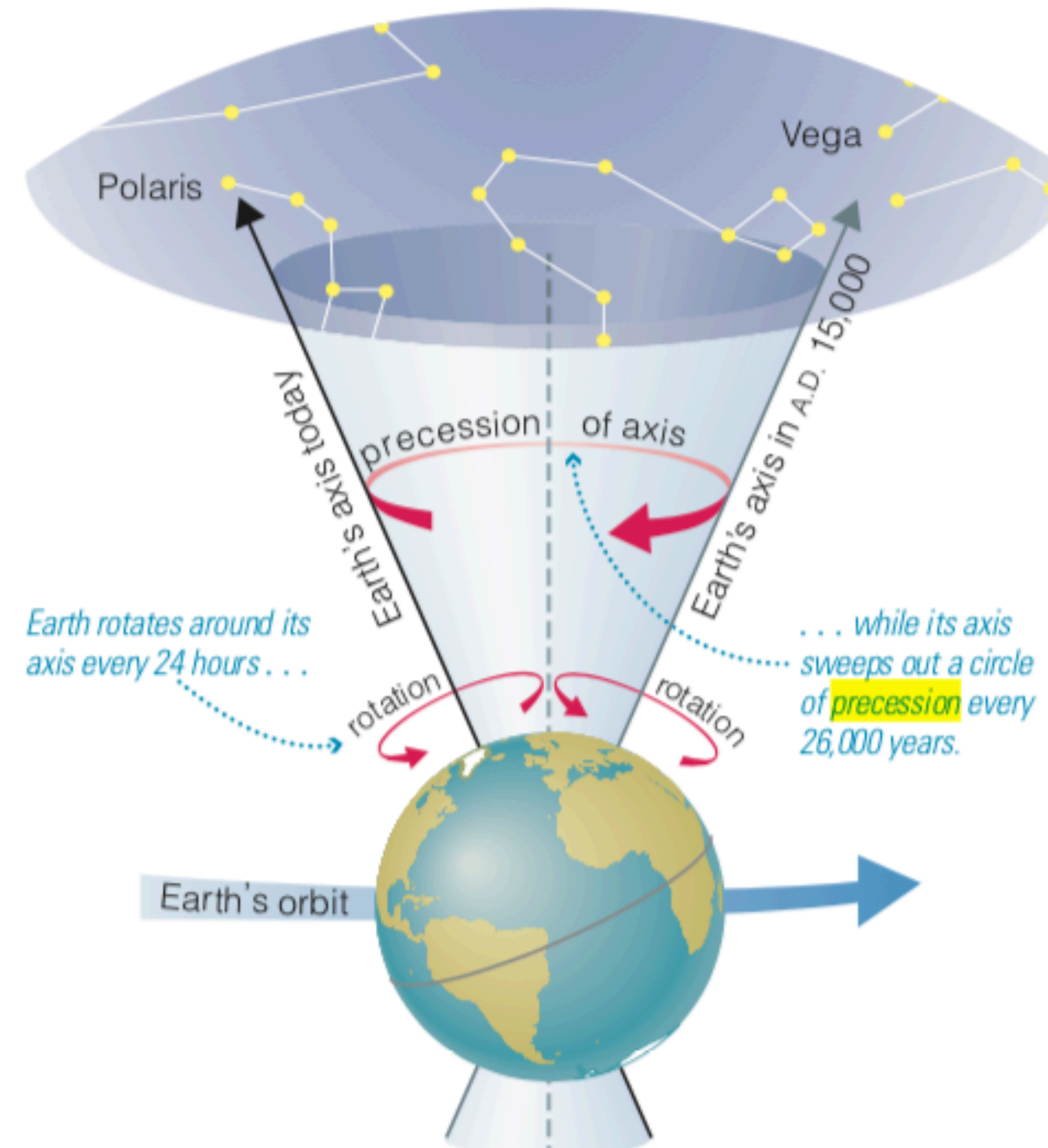
Latitudine galattica b : distanza angolare dal piano della galassia

Longitudine galattica l : anti-oraria dalla direzione del centro della galassia
(costellazione Sagittario, $\alpha=17^{\text{h}} 45.7^{\text{min}}$; $\delta=-29^{\circ}00'$)



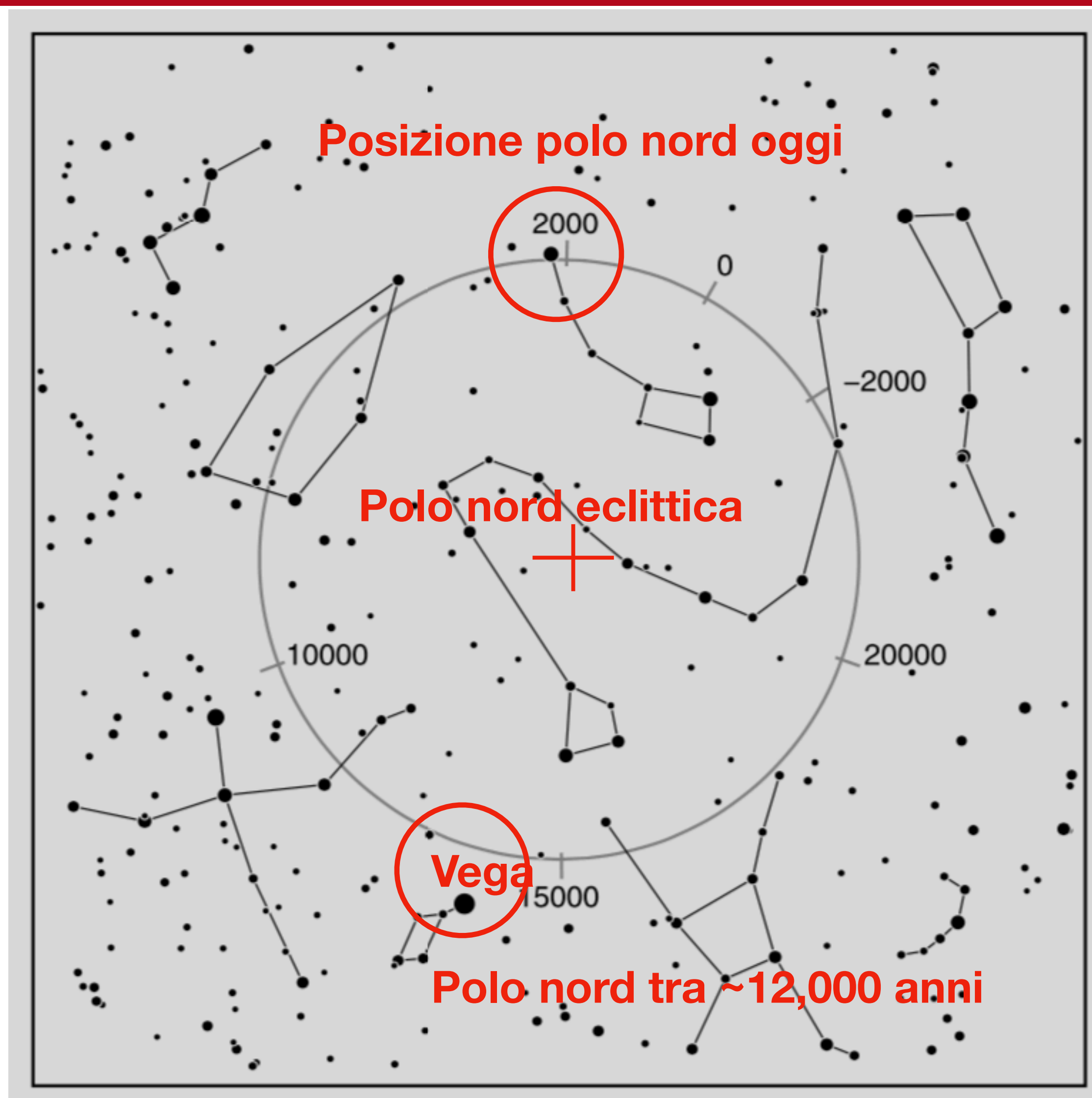


Una trottola ruota intorno al suo asse, ma la forza di gravità applicata all'asse di rotazione (non verticale) fa cambiare direzione all'asse stesso (*precessione nello stesso verso della rotazione*)



Lo stesso succede alla Terra, sottoposta alle forze dovute a Sole e Luna (precessione in verso opposto alla rotazione)

La direzione dell'asse cambia nel tempo (ma non cambia l'angolo di inclinazione dell'asse, che resta $23^{\circ} 26'$)



Non cambia l'angolo di rotazione dell'asse terrestre
→ l'equatore non coinciderà mai con l'eclittica

Nel suo moto di precessione, l'asse si trascina il punto γ :
ciclo intero $\sim 26,000$ anni, $\sim 50''/\text{anno}$
→ la longitudine eclittica λ aumenta di $\sim 50''/\text{anno}$
→ α e δ degli oggetti cambiano di conseguenza

Dobbiamo sapere per che epoca sono date le coordinate: di solito, J2000.0 (che significa l'inizio dell'anno 2000, o meglio mezzogiorno del 1 gennaio 2000)



Dalle equazioni di trasformazione tra sistema equatoriale e eclittico

$$\sin \delta = \cos \epsilon \sin \beta + \sin \epsilon \cos \beta \sin \lambda$$

Differenzio (N.B. $\epsilon = cost$, $\beta = cost$):

$$\cos \delta d\delta = \sin \epsilon \cos \beta \cos \lambda d\lambda$$

Prendo $\cos \lambda \cos \beta = \cos \delta \cos \alpha$

e la sostituisco a dx

$$\cos \delta d\delta = \sin \epsilon \cos \delta \cos \alpha d\lambda$$

e quindi:

$$d\delta = \sin \epsilon \cos \alpha d\lambda$$

variazione della
declinazione per $d\lambda$

$$\cos \alpha \cos \delta = \cos \beta \cos \lambda$$

Differenzio (N.B. $\beta = cost$):

$$-\sin \alpha \cos \delta d\alpha - \cos \alpha \sin \delta d\delta = -\cos \beta \sin \lambda d\lambda$$

uso: $d\delta = \sin \epsilon \cos \alpha d\lambda$ e:

$$\cos \beta \sin \lambda = \sin \delta \sin \epsilon + \cos \delta \cos \epsilon \sin \alpha$$

$$-\sin \alpha \cos \delta d\alpha - \cos \alpha \sin \delta \sin \epsilon \cos \alpha d\lambda = -\sin \delta \sin \epsilon d\lambda - \cos \delta \cos \epsilon \sin \alpha d\lambda$$

$$\sin \alpha \cos \delta d\alpha = (-\cos^2 \alpha \sin \delta \sin \epsilon + \sin \delta \sin \epsilon + \cos \delta \cos \epsilon \sin \alpha) d\lambda$$

$$\sin \alpha d\alpha = (-\cos^2 \alpha \tan \delta \sin \epsilon + \tan \delta \sin \epsilon + \cos \epsilon \sin \alpha) d\lambda$$

$$\sin \alpha d\alpha = \tan \delta \sin \epsilon (1 - \cos^2 \alpha) d\lambda + \cos \epsilon \sin \alpha d\lambda$$

$$d\alpha = d\lambda (\sin \epsilon \sin \alpha \tan \delta + \cos \epsilon)$$

variazione dell'ascensione retta per $d\lambda$

Precessione

$$d\delta = \sin \epsilon \cos \alpha d\lambda$$

variazione della
declinazione per $d\lambda$

$$d\alpha = d\lambda(\sin \epsilon \sin \alpha \tan \delta + \cos \epsilon)$$

variazione dell'ascensione retta per $d\lambda$

$$d\lambda = 50''/\text{anno}$$

$$\sin \epsilon = \text{cost}$$

$$\cos \epsilon = \text{cost}$$

$$d\delta = n \cos \alpha$$

$$d\alpha = m + n \sin \alpha \tan \delta$$

con

$$m = d\lambda \cos \epsilon$$

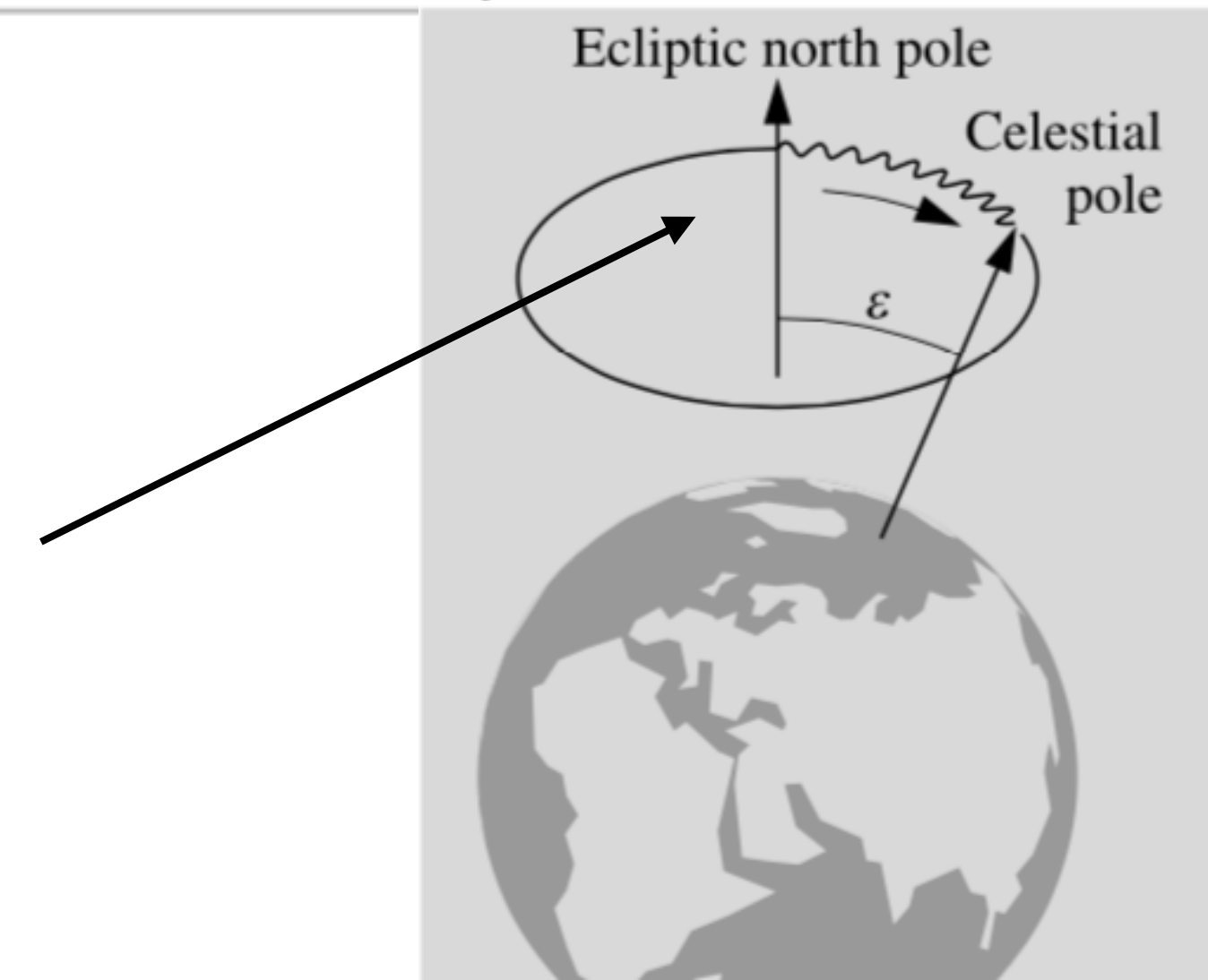
$$n = d\lambda \sin \epsilon$$

costanti di precessione

Table 2.1 Precession constants m and n . Here, “a” means a tropical year

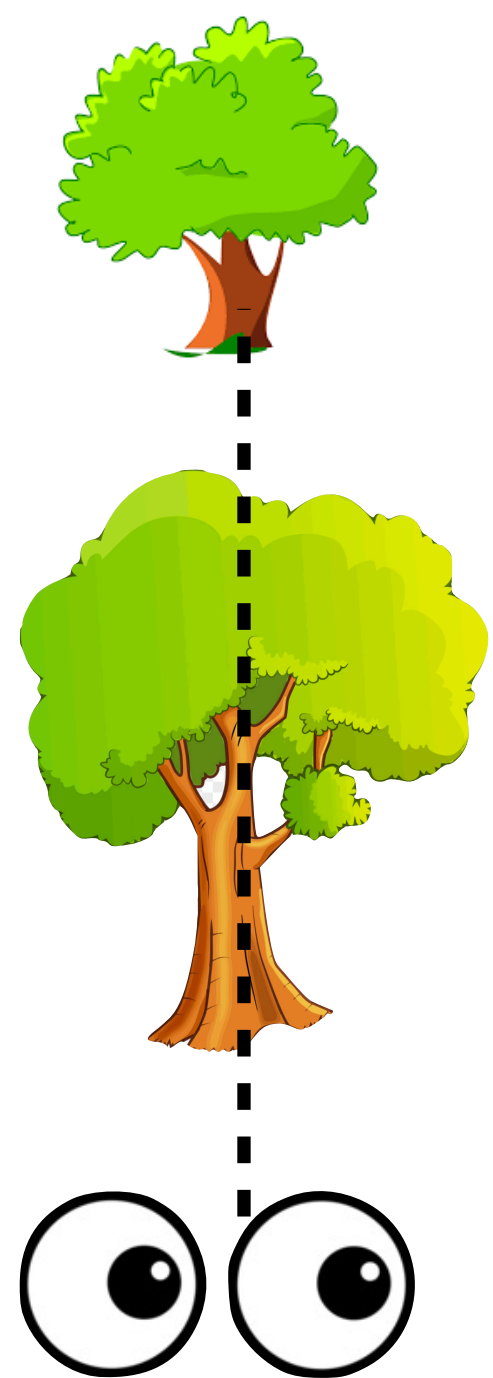
Epoch	m	n	
1800	3.07048 s/a	1.33703 s/a =	20.0554'' /a
1850	3.07141	1.33674	20.0511
1900	3.07234	1.33646	20.0468
1950	3.07327	1.33617	20.0426
2000	3.07419	1.33589	20.0383

non esattamente
costanti a causa
della **nutazione**

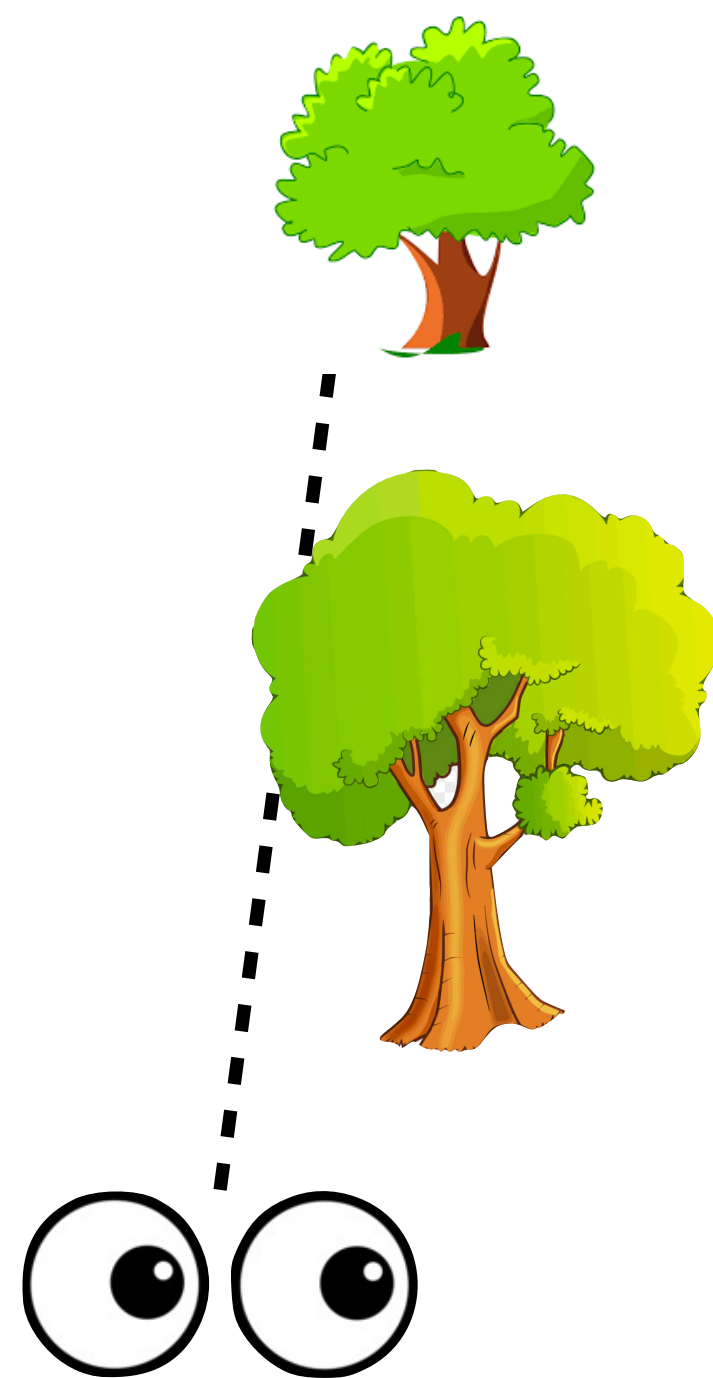




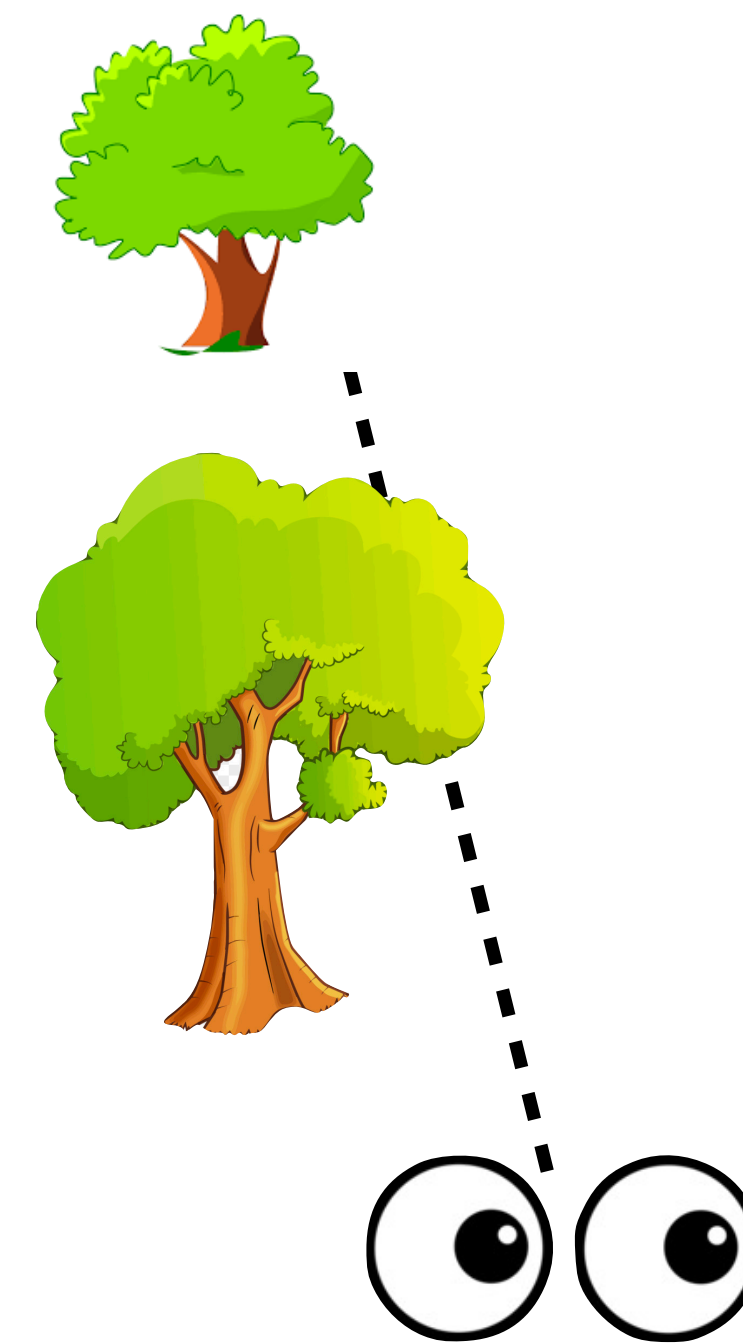
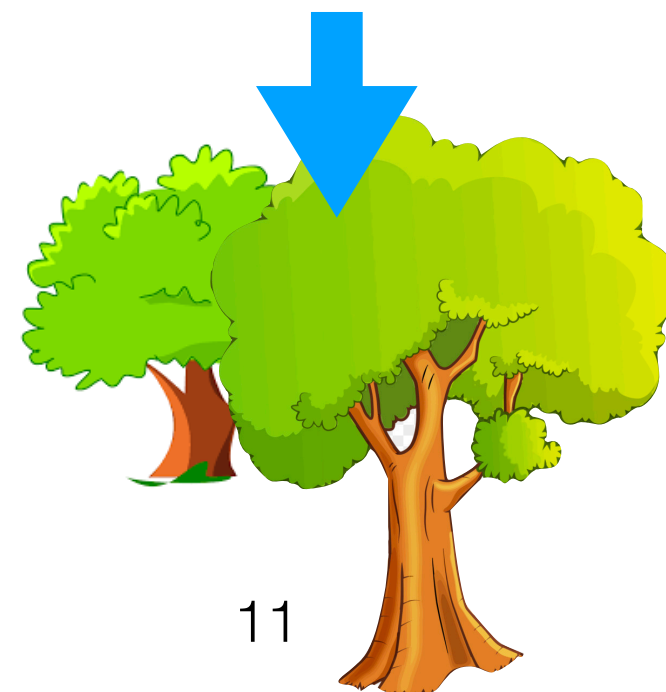
Parallasse



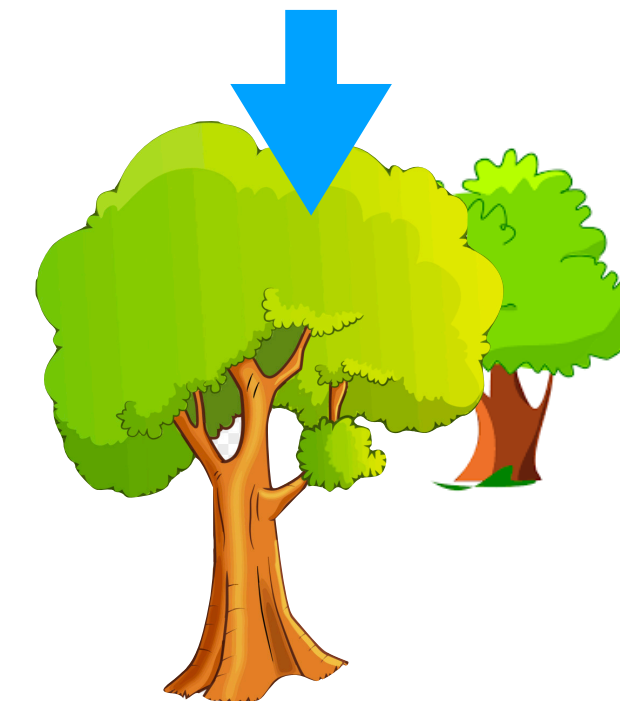
cosa vedo



cosa vedo



cosa vedo



Parallasse

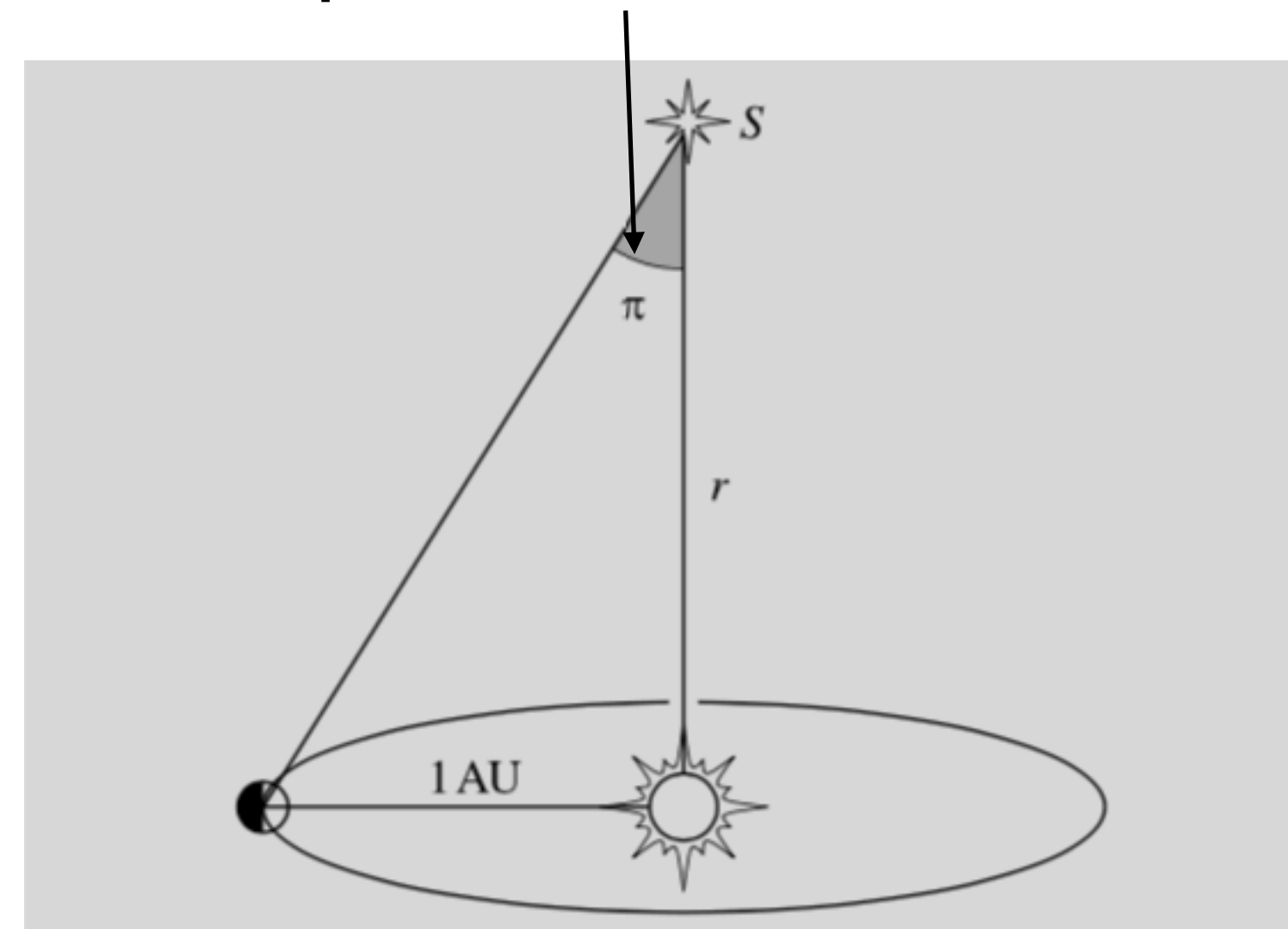
Gli effetti di parallasse cambiano le coordinate degli oggetti

Più vicino l'oggetto, maggiore l'effetto

Parallasse annua: dovuta al moto di rivoluzione della terra attorno al Sole (utile per misurare le distanze dalle stelle più vicine)

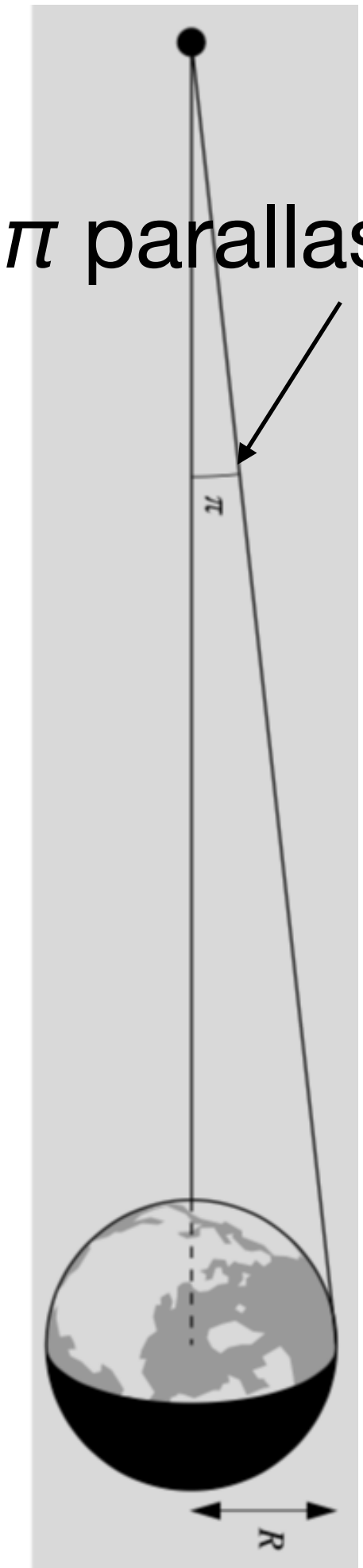
Parallasse diurna: dovuta al moto di rotazione della terra intorno al suo asse (dipende anche dalla latitudine dell'osservatore)

π parallasse annua

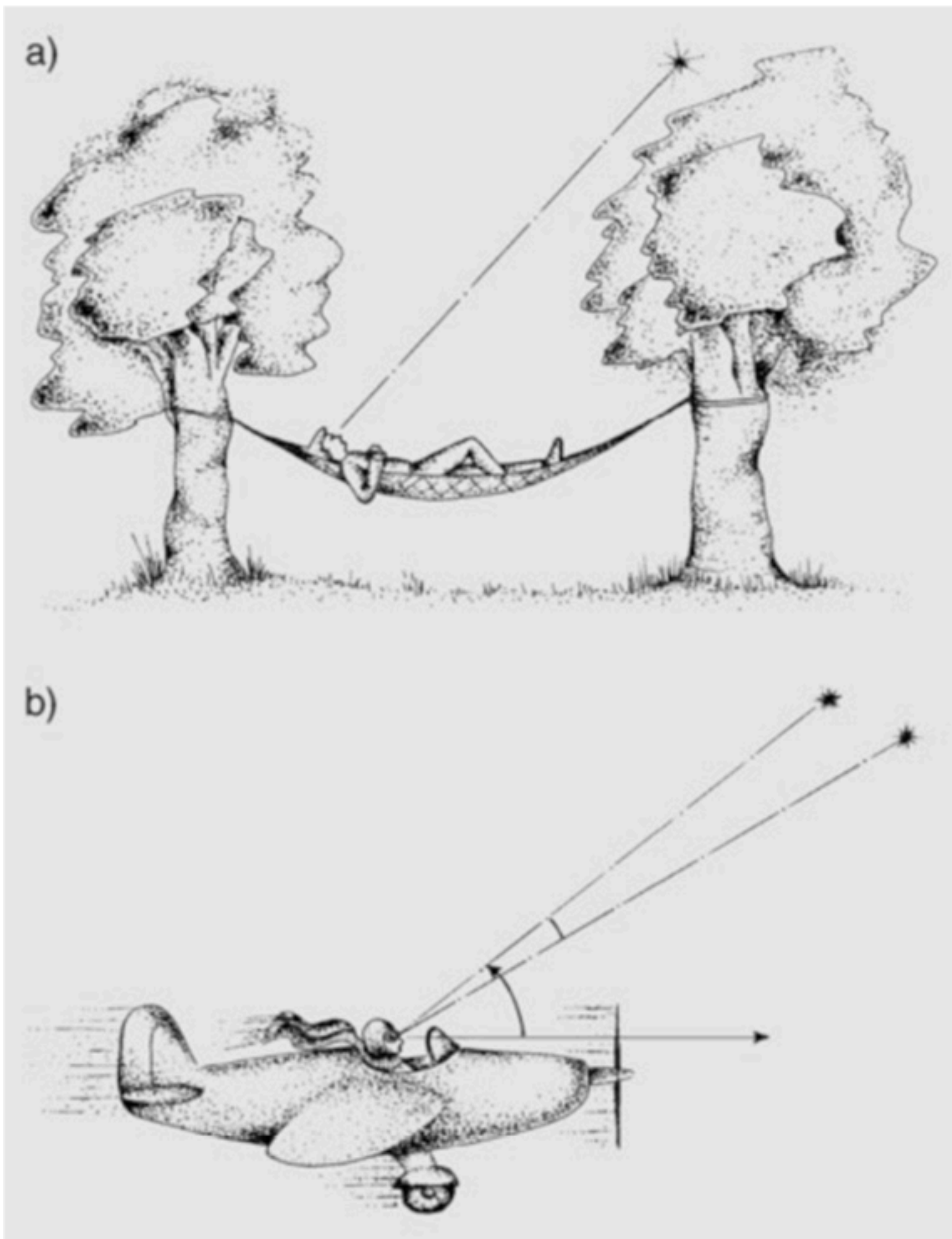


$$R = 1 \text{ AU} = 1.5 \times 10^{11} \text{ m}$$

π parallasse diurna



$$R = 6378 \text{ km}$$



A causa del fatto che la velocità della luce è finita, un osservatore in moto vede un oggetto spostato verso la direzione del suo moto

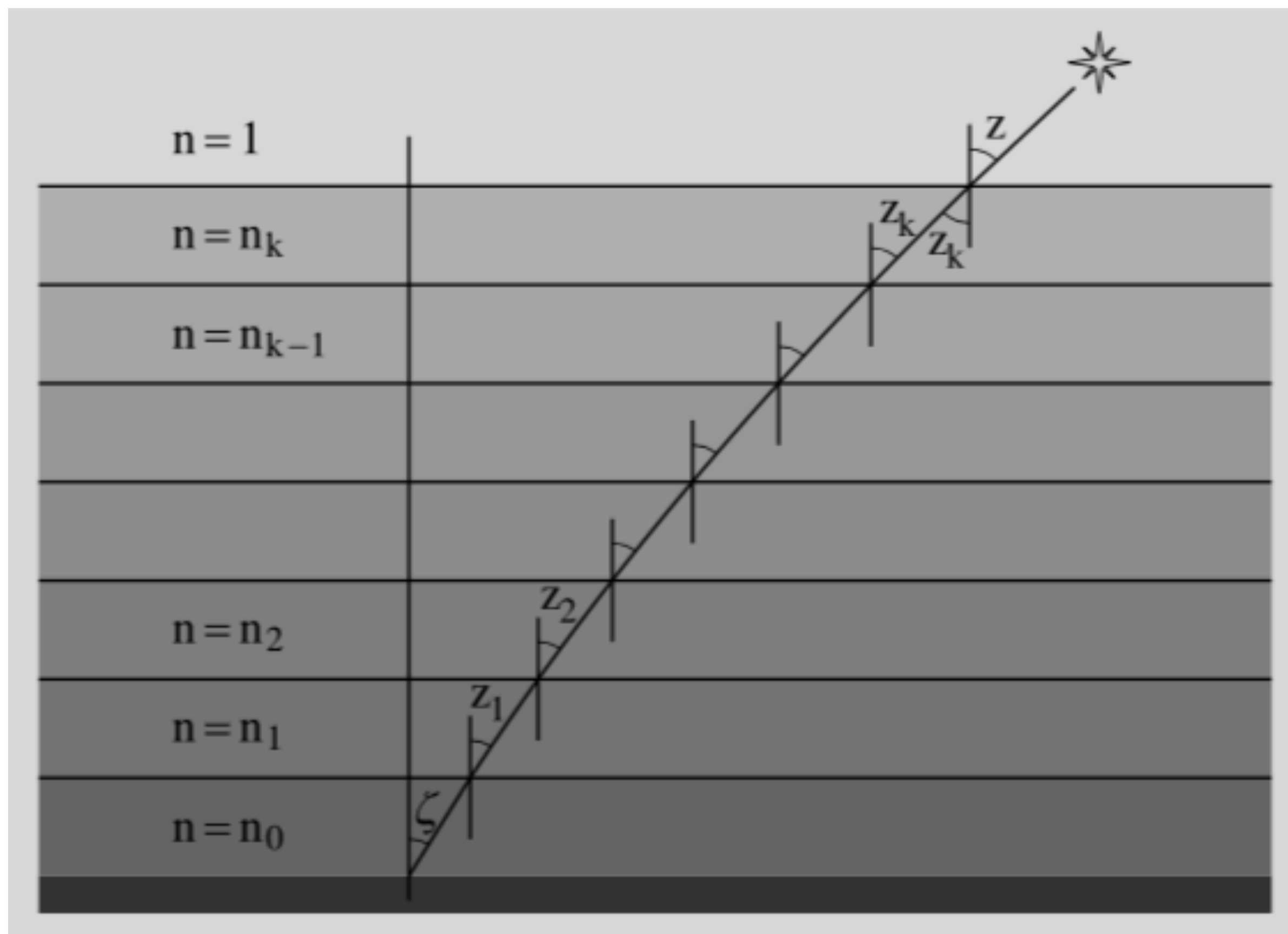
$$a = \frac{v}{c} \sin \theta, \quad [a] = \text{rad},$$

θ vera direzione dell'oggetto

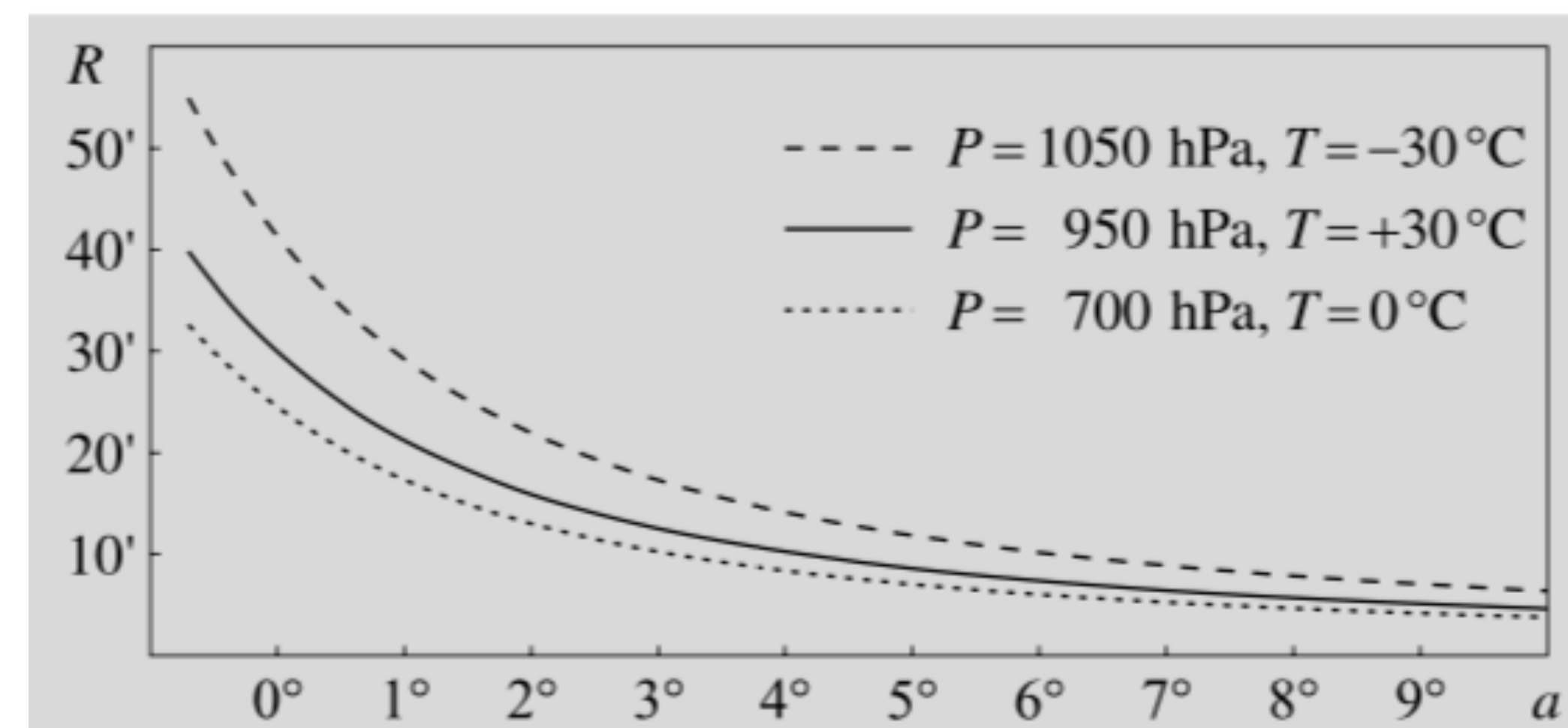
velocità di rivoluzione Terra: 30 km/s $\rightarrow a_{\text{max}} \sim 20''$

velocità di rotazione Terra: 1668 km/h $\rightarrow a_{\text{max}} \sim 0.3''$

Rifrazione atmosferica



La luce entra in atmosfera con un angolo z rispetto alla verticale, e arriva a terra con un angolo $\zeta < z$ (l'altezza aumenta sempre)



Assumiamo per semplicità che l'atmosfera sia una sovrapposizione di strati di diverse densità (e quindi diversi indice di rifrazione n_i)

L'effetto è maggiore al diminuire dell'altezza a

Meridiana

telescopio che si muove solo nel piano meridiano

Quando una stella culmina, si segna il tempo siderale Θ del transito

considerando che al passaggio dal meridiano $h=0$, da:

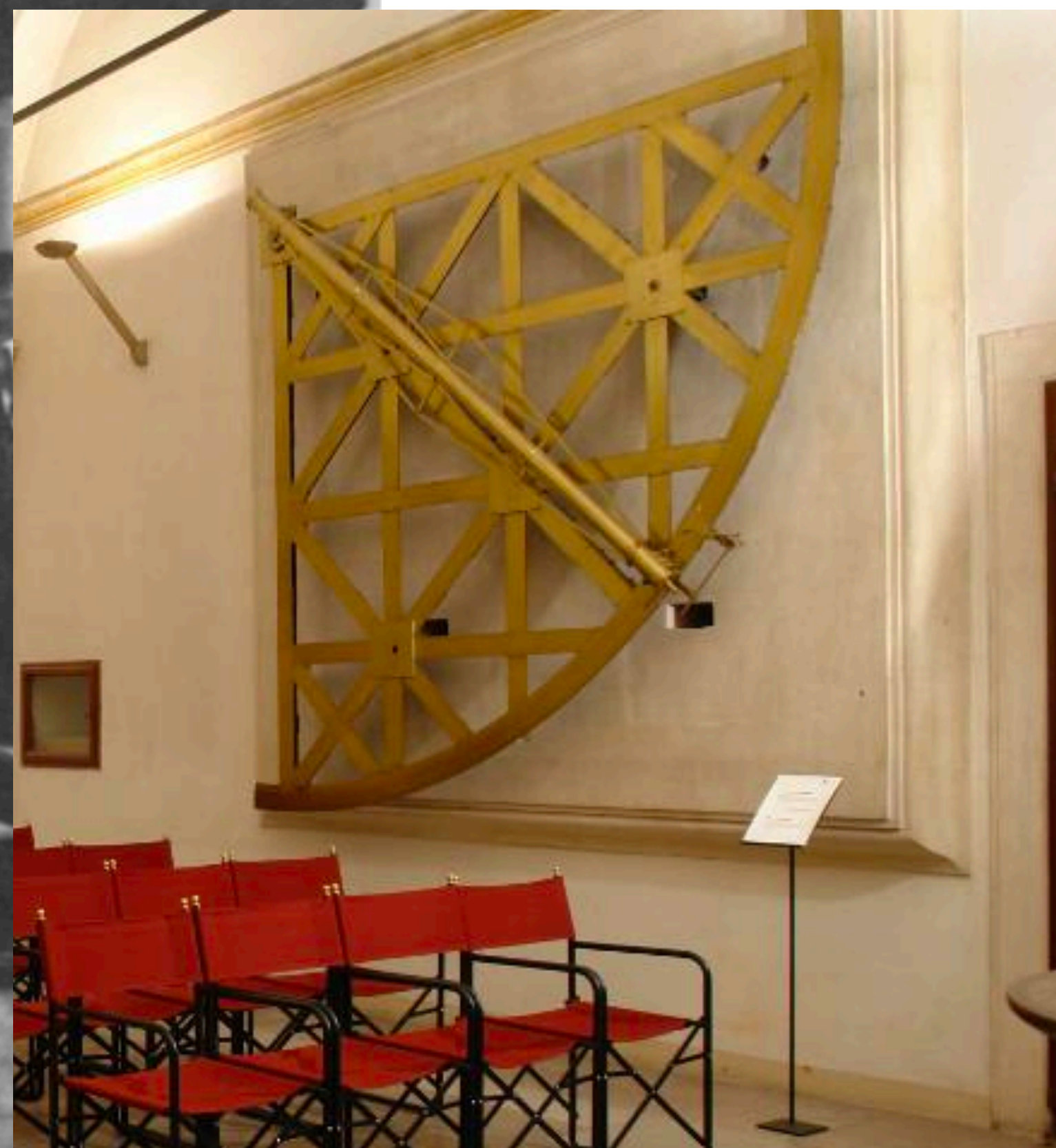
$$\Theta = h + \alpha$$

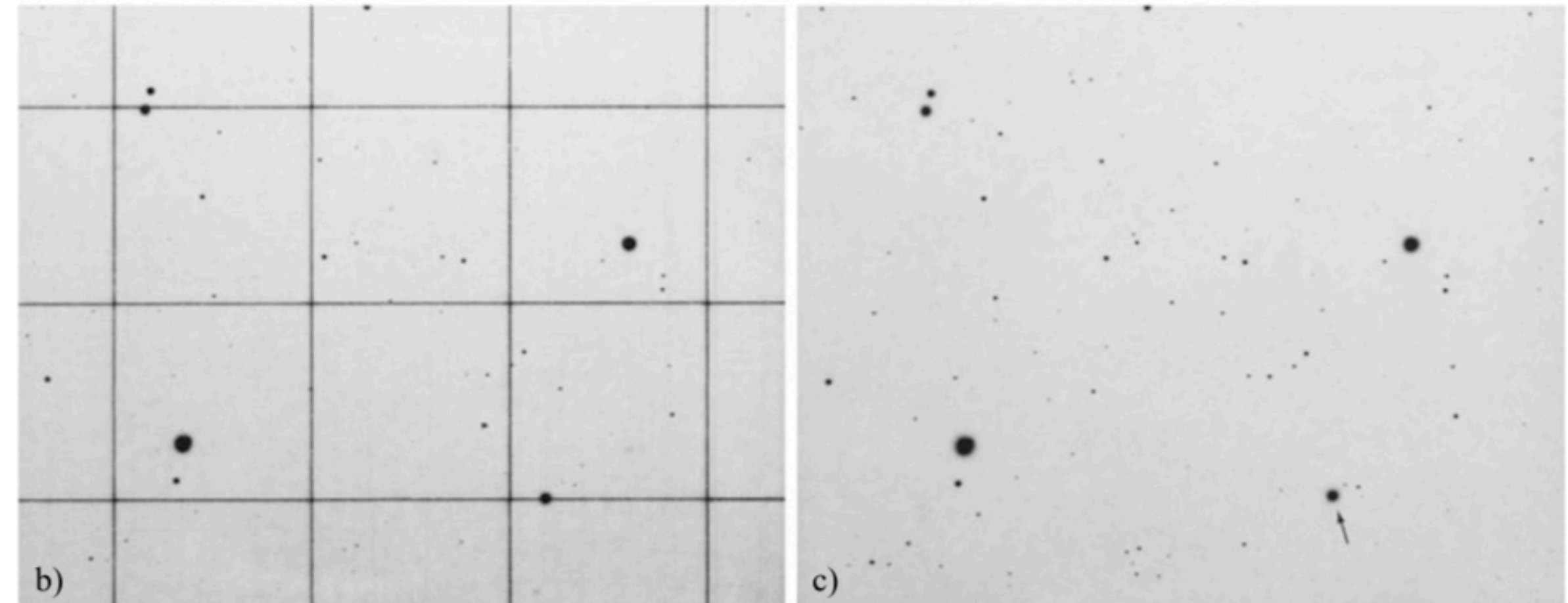
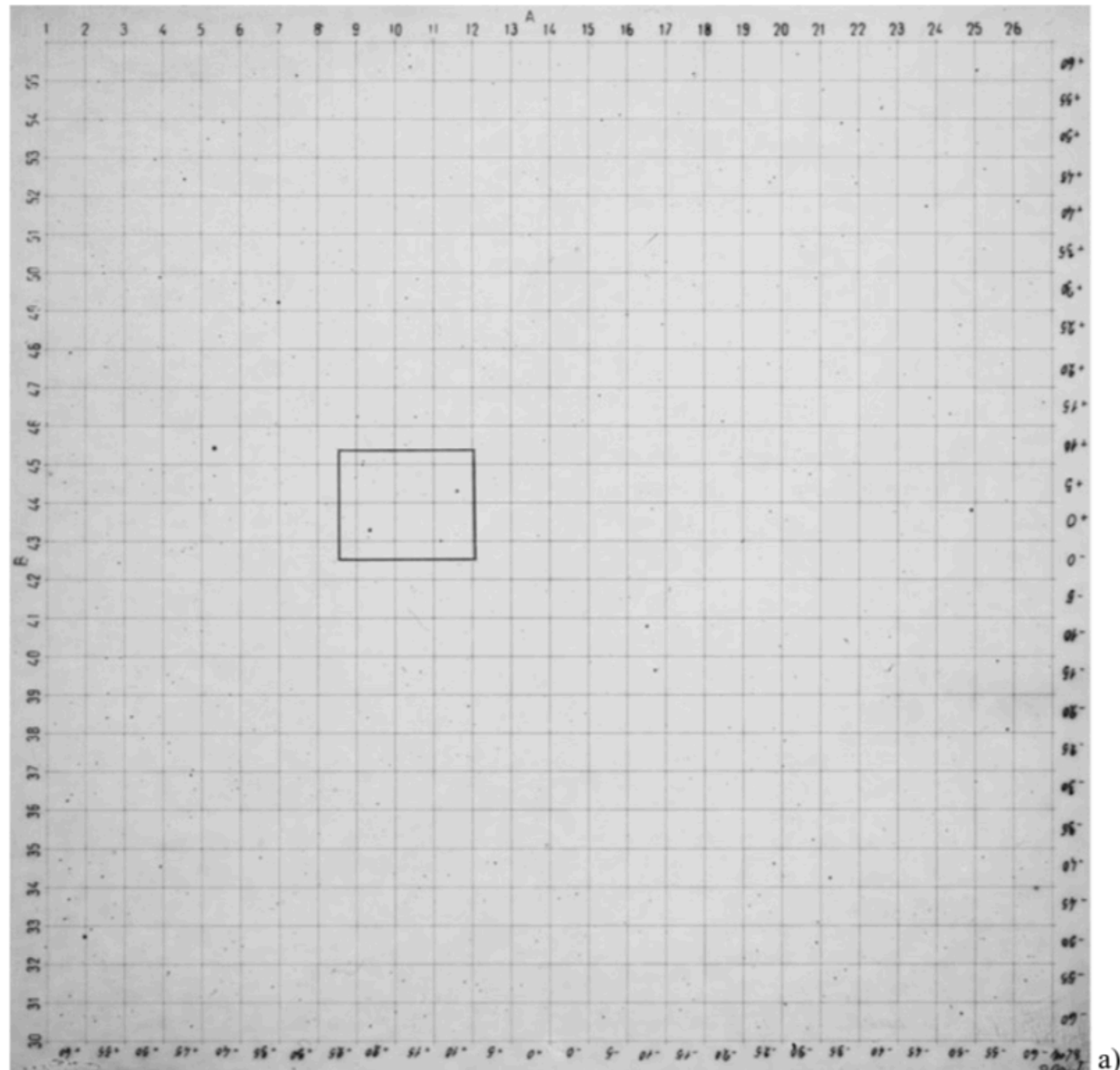
ottengo l'ascensione retta α . La declinazione si ottiene da

$$\delta = a - (90^\circ - \phi)$$

dove a è l'altezza osservata e ϕ è la latitudine del luogo

coordinate assolute



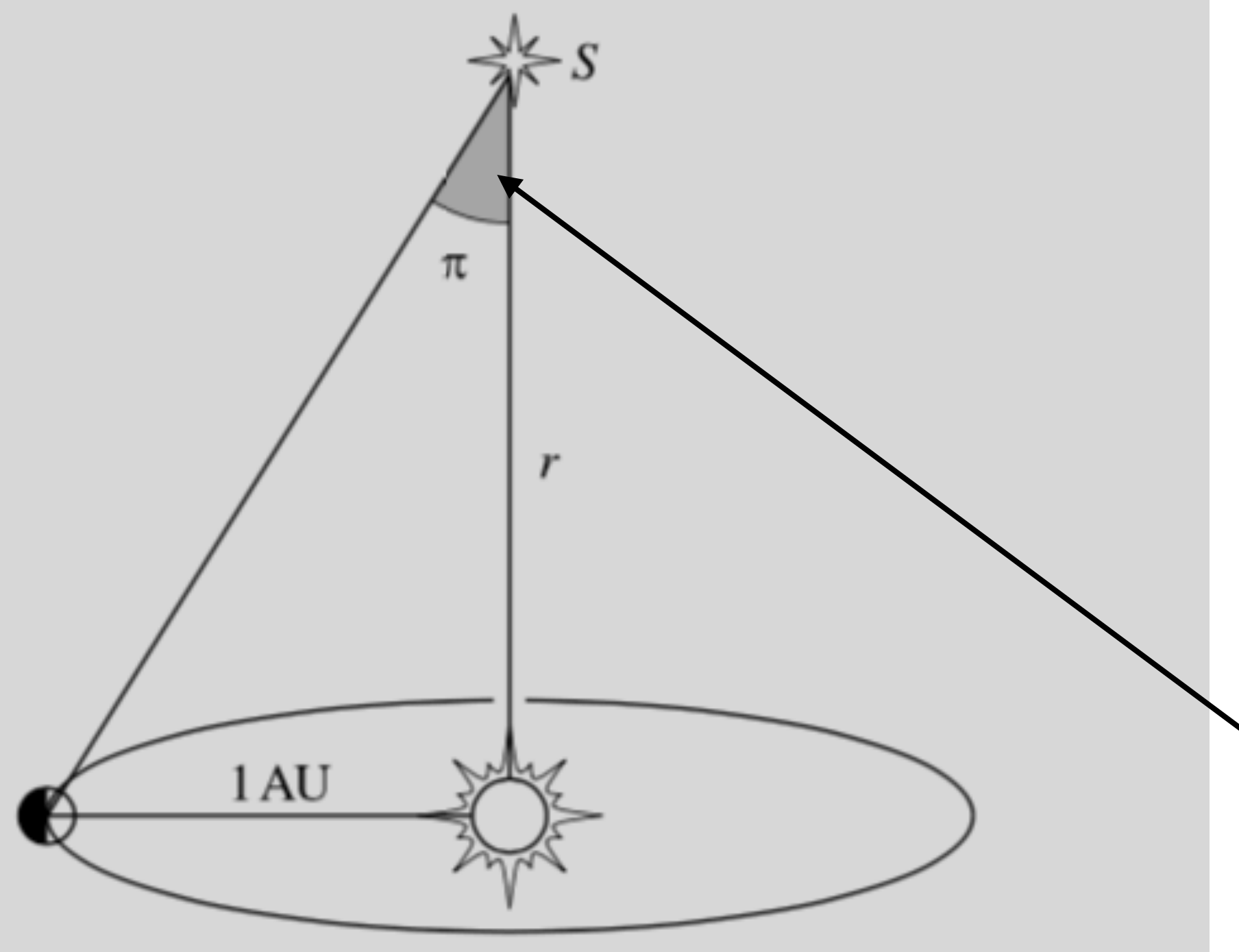


le **coordinate relative** si misurano su carte fotografiche

1. si “calibra” la carta usando stelle conosciute
2. si ottengono le posizioni di tutti gli altri oggetti

Parallasse: misura distanze

π parallasse annua



$$R = 1 \text{ AU} = 1.5 \times 10^{11} \text{ m}$$

È il metodo classico per misurare la distanza di stelle vicine, e sta alla base della “scala delle distanze”

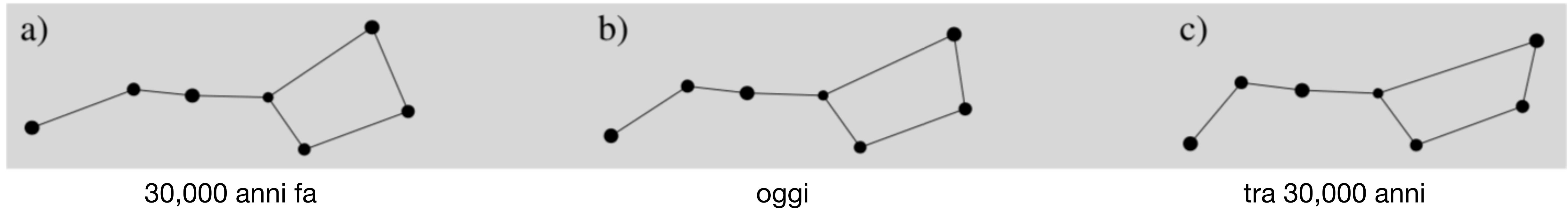
Nel corso di un anno:

- una stella al polo eclittico compie un cerchio perfetto;
- una stella sull’eclittica si muove su un segmento;
- un’altra stella si muove su un’ellisse

Il semiasse maggiore di questa ellisse si chiama **parallasse** π ; è uguale all’angolo sotteso dal raggio dell’orbita terrestre visto dalla stella

le distanze in astronomia si misurano in parsec, pc: 1 pc è la distanza r a cui 1AU è vista sotto un angolo di 1”

$$1 \text{ rad} = 206265'' \rightarrow 1 \text{ pc} = 206265 \text{ AU} (3.086 \times 10^{16} \text{ m})$$

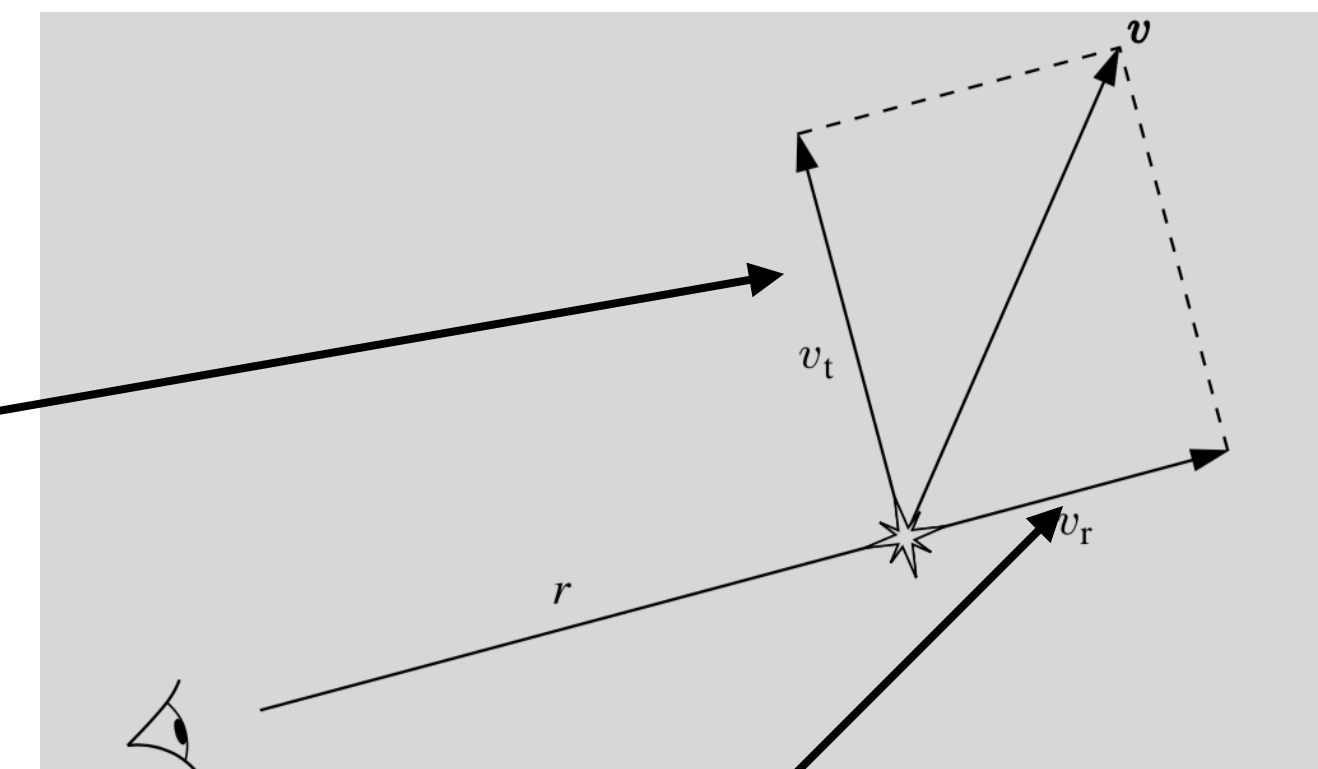


Moto proprio

In aggiunta al moto di parallasse, alcune stelle si muovono in una direzione costante

Si può determinare monitorando la posizione delle stelle nel tempo

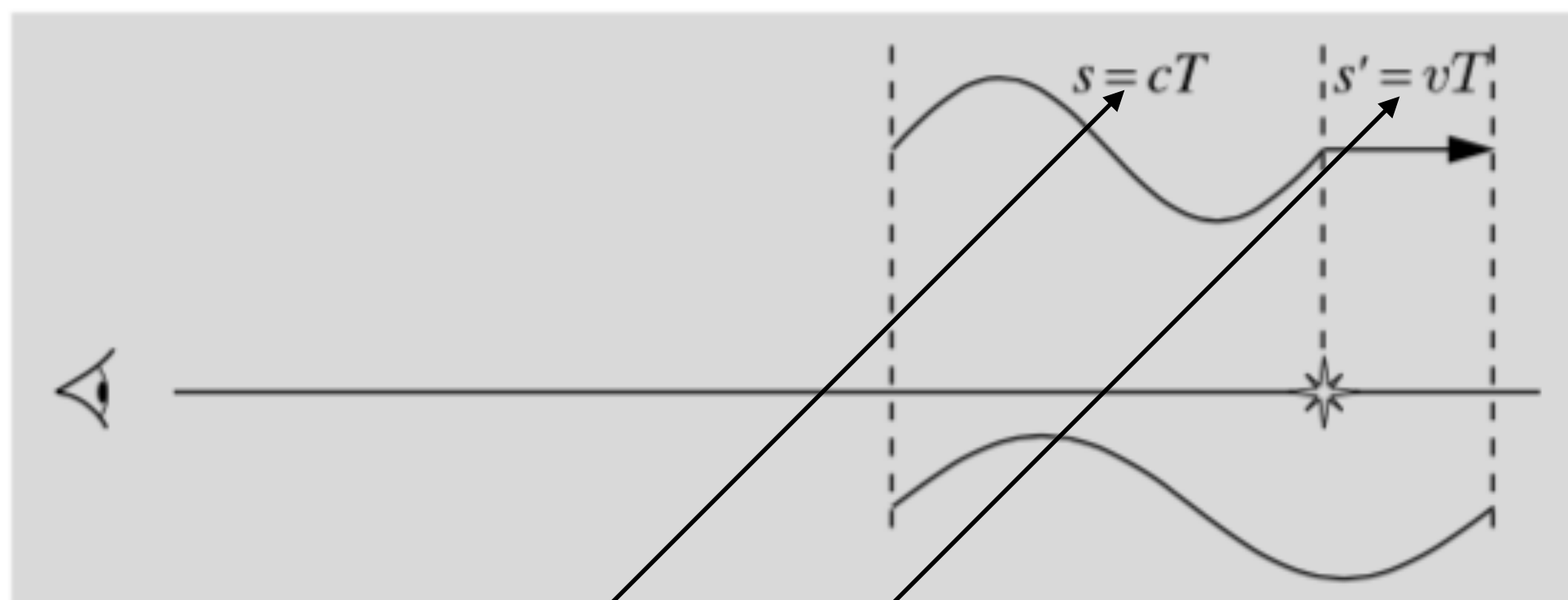
Questo moto rispecchia il vero moto della stella rispetto a sistema Terra-Sole, e in particolare *il moto trasversale*



Come determino il moto radiale?

Effetto Doppler

Una sorgente emette radiazione di periodo temporale T , e si allontana dall'osservatore con velocità v



$$\lambda = s + s' = cT + vT$$

λ è la lunghezza d'onda misurata dall'osservatore

$$\lambda_0 = cT$$

λ_0 è la lunghezza d'onda che sarebbe misurata se $v=0$

$$\Delta\lambda = \lambda - \lambda_0 = cT + vT - cT = vT$$

e quindi

$$\frac{\Delta\lambda}{\lambda_0} = \frac{v}{c} \quad \text{valida solo nel caso non relativistico } v \ll c$$

$$\frac{\Delta\lambda}{\lambda_0} = \sqrt{\frac{1 + v/c}{1 - v/c}} - 1 \quad \text{valida per tutte le velocità}$$

$\Delta\lambda$

positivo se $v > 0$, λ aumenta: *redshift*

negativo se $v < 0$, λ diminuisce: *blueshift*



Misura del tempo

Rotazione della Terra



Tempo solare

Rivoluzione della Terra attorno al Sole



Tempo siderale

Orologi atomici

Il suo scorrere è costante quanto è costante la velocità di rotazione terrestre; tale velocità diminuisce, pertanto la durata del giorno siderale aumenta

Tempo siderale apparente: dipende dal vero punto γ , si può ottenere dalle osservazioni

Tempo siderale medio: determinato dalla posizione di γ se non ci fosse nutazione

Giorno siderale

Tempo necessario perché le stelle tornino nella stessa posizione in cielo

Definizione pratica: tempo tra due culminazioni successive del punto γ al meridiano

Dura meno di un giorno solare (il punto γ ci mette meno del Sole tra 2 culminazioni successive)



Misura del tempo

Misura del tempo

Rotazione della Terra



Tempo solare

Rivoluzione della Terra attorno al Sole



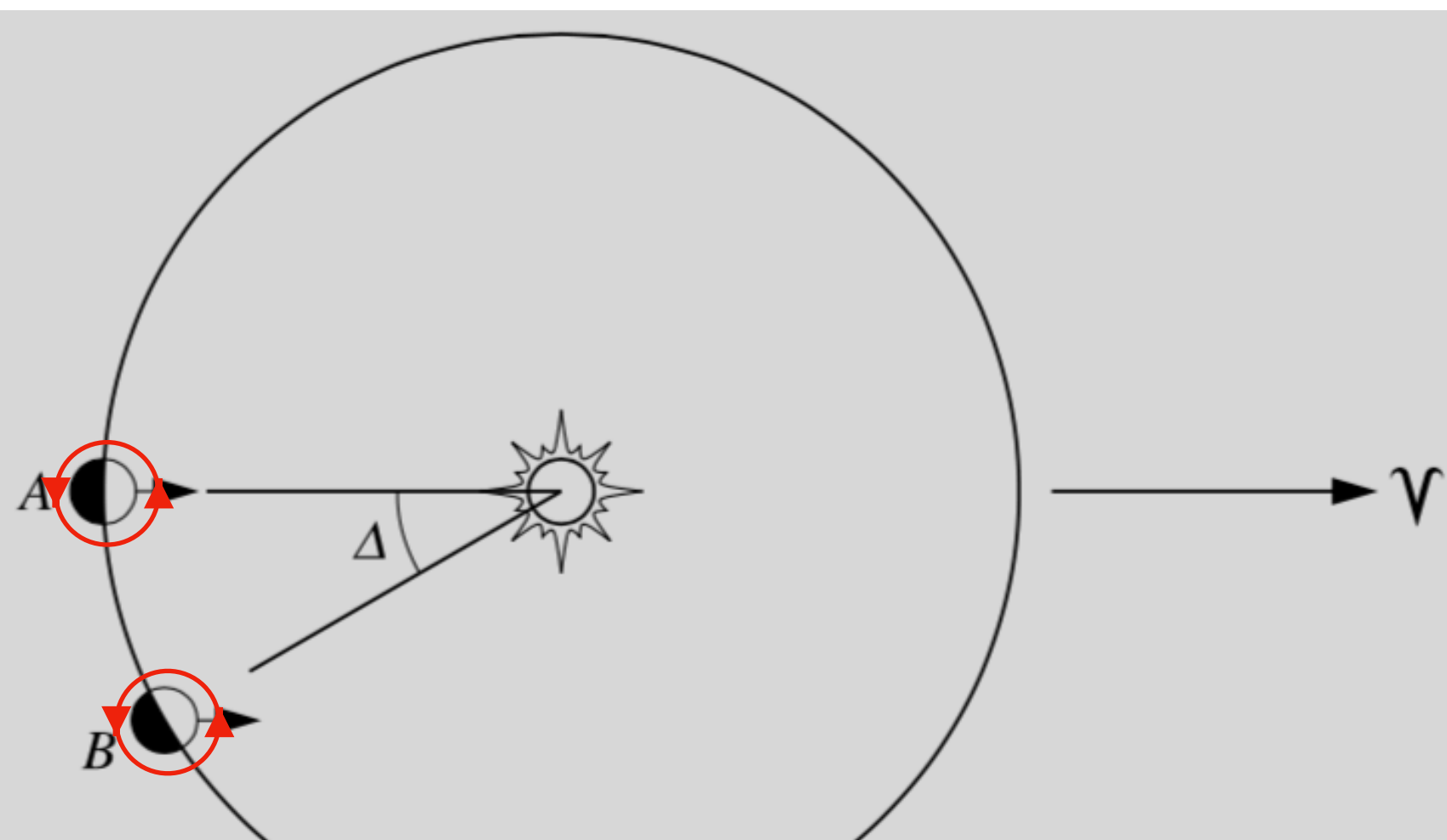
Tempo siderale

Orologi atomici

Giorno solare

Tempo necessario perché il sole torni nello stesso punto in cielo

Definizione pratica: tempo tra due culminazioni successive del Sole al meridiano



Giorno solare > giorno siderale

Dopo una rotazione, la terra è nella stessa posizione rispetto al punto γ

In quell'intervallo di tempo, la Terra si sarà spostata nella sua orbita attorno al sole di un angolo Δ (esagerato nella figura)

Deve fare quindi un altro po' di rotazione per tornare nella stessa posizione rispetto al Sole



La nostra vita segue l'alternarsi del giorno e della notte, quindi è più pratico usare il tempo solare

Problema: il tempo solare non scorre a un ritmo costante

- l'orbita del Sole è ellittica e non circolare, pertanto la sua velocità di rivoluzione non è costante
- il Sole si muove lungo l'eclittica e non lungo l'equatore, quindi la sua RA non aumenta in modo costante

Soluzione: ci inventiamo un "Sole medio", il quale:

- si muove di velocità angolare costante
- si muove lungo l'Equatore
- compie un giro in un *anno tropicale* (tempo necessario ad andare da equinozio ad equinozio, 365d 5h 48m 46s)*

Tempo medio solare

angolo orario del centro del sole medio +12h

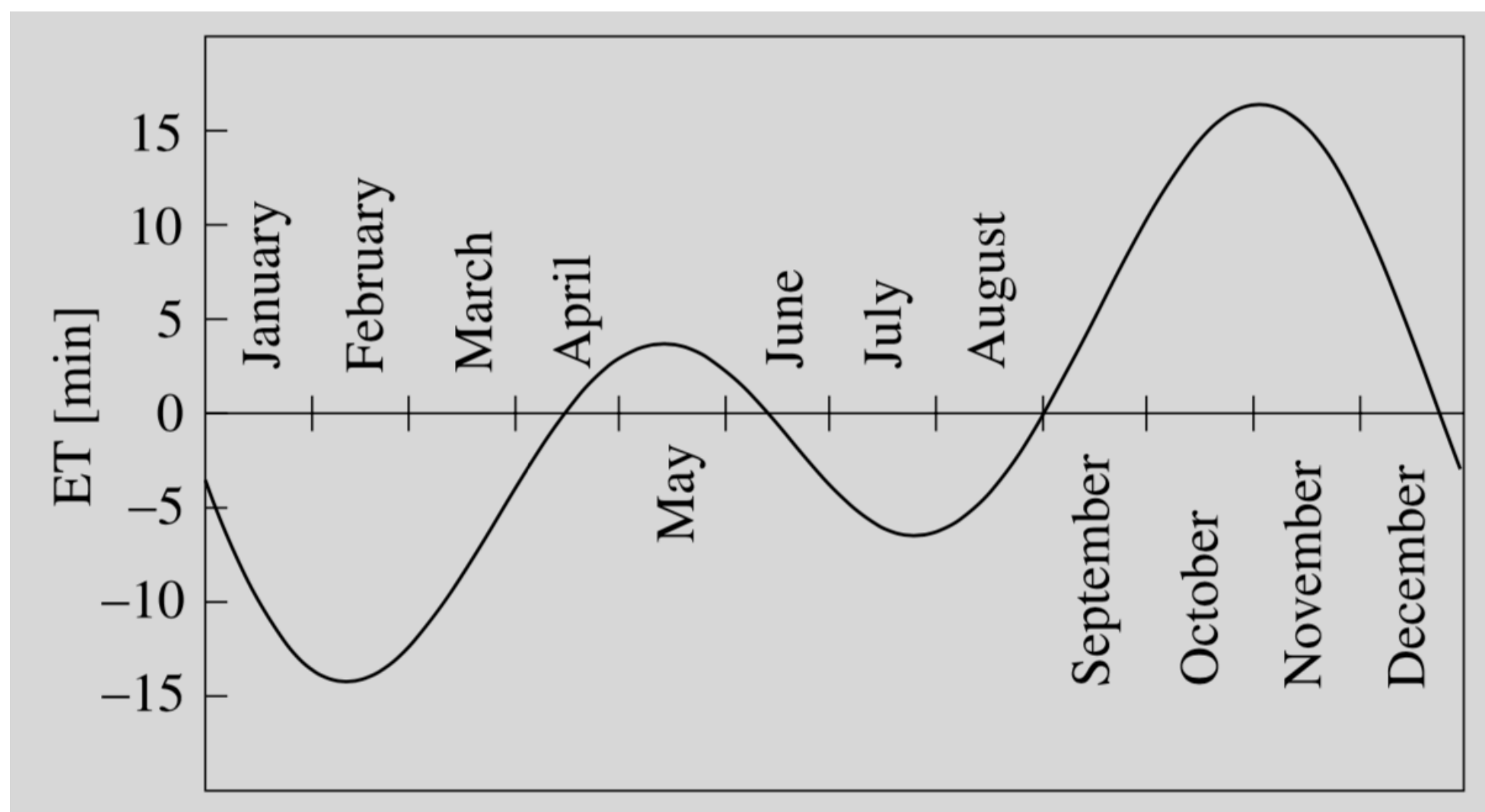
$$T_M = h_M + 12h$$

* anno tropicale \neq anno siderale a causa della precessione; anno siderale = tempo in cui il Sole torna alla stessa posizione rispetto alle stelle

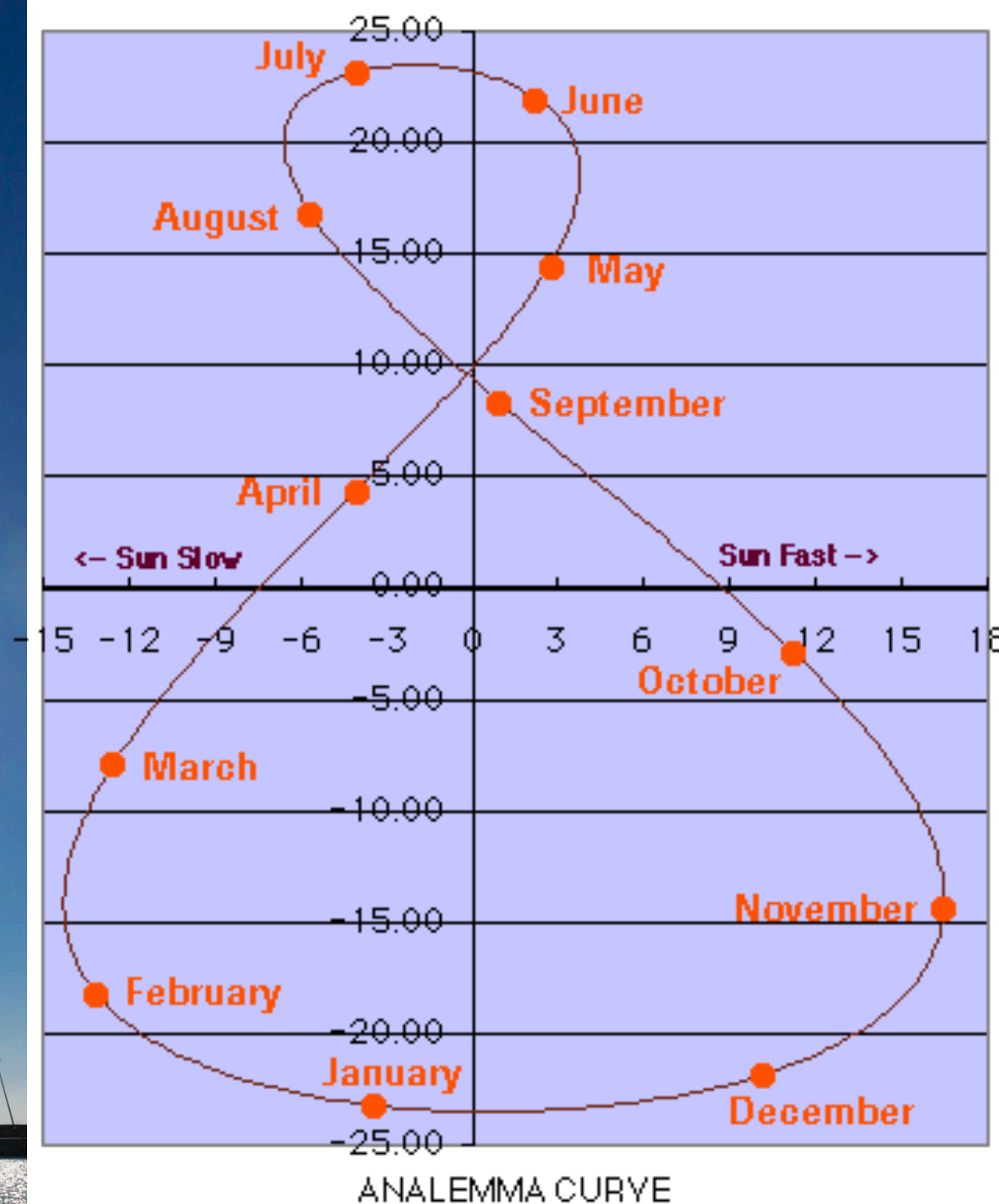
Equazione del tempo

La differenza tra tempo solare vero e tempo solare medio è l'equazione del tempo:

$$E.T. = T - T_M$$



Analemma: posizione del Sole alla stessa ora solare media nel corso di un anno





UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA

Tempo locale e fusi orari

Il tempo segnato dagli orologi digitali la maggior parte delle volte differisce sia dal tempo solare vero e da quello medio (e tantomeno da quello siderale)

Il tempo di uso quotidiano è diviso in zone o *fusi orari*

